

Projeto para MAC0214 - Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Nome: Luís Felipe de Melo Costa Silva

Número USP: 9297961

Docente Orientador: José Coelho de Pina Junior

Meu projeto para a disciplina MAC0214 consiste em realizar atividades que divulgam o curso de Bacharelado em Ciência da Computação e participar da organização de dois grandes eventos apreciados pela comunidade desse curso: o *Encontro do BCC* e o *HackathonUSP*.

1 Divulgação do Curso

A parte de divulgação do curso é direcionada para possíveis futuros ingressantes ao nosso curso.

1.1 Palestra do Ensino Médio

Há pelo menos três anos damos uma palestra para alunos do Ensino Médio e vestibulandos, como um subevento do Encontro do BCC. É uma apresentação curta, que consiste em dar uma visão geral do curso, explicando as diferenças entre os cursos de Ciência da Computação (do IME), Sistemas da Informação (da EACH) e Engenharia da Computação (da POLI). Depois disso, temos uma sessão de perguntas e respostas e uma roda de conversa.

Geralmente, um aluno do segundo ano oferece essa palestra, como eu fiz no ano passado. Ela é divulgada em algumas escolas e alguns cursinhos da cidade de São Paulo, com cartazes e um evento do *Facebook*.

Provavelmente, não será eu quem fará a apresentação, mas estarei presente durante toda a sua duração. Ela vai ocorrer no dia **18/08, às 15h, no Auditório Jacy Monteiro**.

1.2 Feira de Profissões da USP

Todos os anos a USP organiza essa feira. É organizada pela Pró-Reitoria de Cultura e Extensão Universitária da USP, e realizada tanto na capital quanto

nos campi do interior. O público-alvo é o mesmo da Palestra do Ensino Médio. A feira consiste em varios *stands*, creio que um por instituto. Cada um contém professores e monitores, que fornecem informações sobre cada curso e respondem às dúvidas dos participantes.

Eu me candidatei para monitor para a feira desse ano, para representar o BCC. Caso eu seja selecionado, irei no **dia 26/08, sábado**, último dia da feira.

2 Encontro do BCC

O Encontro já é um evento tradicional do nosso curso, realizado desde 2009. Participo da organização desde quando entrei, no ano de 2015. Ele é feito pelos alunos, supervisionado pelos professores. É dirigido para todos os que têm interesse pela computação.

Basicamente, é um ciclo de palestras com temas escolhidos pelos alunos, para mostrar o que o curso pode proporcionar. Além disso, acontecem subeventos relacionados. Esse ano, acontecerá entre os dias **21/08 e 25/08, no período da tarde, no IME-USP**.

Como pode-se ver, ele acontece no início desse semestre, mas a organização está trabalhando desde o início do semestre anterior. Existem várias equipes, que são:

- Palestras: chama os palestrantes para o evento.
- Feira de Livros: entram em contato com editoras e reservam o material necessário para que elas possam vender seus livros.
- Patrocínios: conversa com empresas que podem ter interesse em fornecer verba para o evento.
- Divulgação: utiliza um site, cartazes e redes sociais para espalhar o evento.
- Ofícios: cuida de toda a burocracia com o instituto, desde reservas até a captação de verba institucional.
- Comida: faz o orçamento dos coffee-breaks e escolhe o lugar com o melhor custo-benefício para fornecê-los.

O time de palestras é o único que contém toda a organização. Os demais ficam com uns cinco participantes, em média.

Esse ano, estou participando do time de Palestras e cuido bastante dos Patrocínios. Além disso, ajudo em menor escala do time de Ofícios. Também estou cuidando de parte da administração interna da organização (reserva de salas para reunião, lembrete de organização, auxílio com contatos, entre outros).

Pretendo estar presente durante toda a semana do Encontro, cuidando de meus palestrantes, ajudando com os subeventos, resolvendo imprevistos, entre outras atividades, tudo para que o evento mantenha sua qualidade.

3 HackathonUSP

Participo do IME Workshop, que traz palestras e oficinas de interesse dos estudantes. Esse ano, estamos organizando um *Hackathon* em parceria com o NEU (Núcleo de Empreendedorismo da USP) e a Pró-Reitoria de Pesquisa da USP.

Um *Hackathon* é um evento em que os participantes têm que desenvolver (programar) um projeto relacionado a um certo tema num período de 24 horas.

Esse ano, o HackathonUSP será nos dias **19 e 20 de agosto, no CCSL**. Assim como o Encontro do BCC, a organização está acontecendo desde antes disso.

Estamos fazendo reuniões com o NEU, e basicamente, estamos cuidando da parte de ofícios do IME enquanto o NEU cuida inteiramente dos patrocínios. Comparado com o Encontro do BCC, o HackathonUSP tem uma organização mais simples, e o maior problema é a sua realização, já que envolve uma virada de noite.

Além de ajudar na organização, ficarei durante todo o evento, ajudando na execução de tarefas relacionadas ao lugar e à comida.

4 Acompanhamentos

A página para acompanhamento do meu trabalho na disciplina será **https://lsflp.github.io/MAC0214**. Nela estarão:

- Atas das Reuniões do Encontro do BCC e do HackathonUSP.
- Evidências do meu trabalho (principalmente, cópias de e-mails).
- Relatos que descrevem os eventos.
- Fotos das atividades.