

Relatório sobre MAC0214 - Atividade Curricular em Cultura e Extensão

Nome: Luís Felipe de Melo Costa Silva

Número USP: 9297961

Introdução

Para essa disciplina minha proposta era participar da organização do Encontro do BCC (e seu subevento Palestra do Ensino Médio) e do HackathonUSP. Além disso, prometi estar na Feira de Profissões da USP, como expositor do curso.

1 Encontro do BCC

O Encontro do BCC é um evento que acontece todos os anos desde 2009. Quem organiza são os próprios alunos do curso, e o público-alvo principal são os próprios alunos, além de quem se interessa por Computação de um modo geral. Neste dia, aconteceu entre os dias 21 e 25 de agosto.

O Encontro chegou à sua IX edição esse ano. Tenho participado desde quando entrei, em 2015, então, já tenho uma noção do que tem que ser feito e de como o evento tem que parecer.

Basicamente, o que temos que preparar é:

- Ciclo de Palestras;
- Conversa com os Professores do MAC;
- Ofícios;
- Divulgação;
- Patrocínios;
- Comida;
- Feira de Livros;
- Palestra do Ensino Médio.

Abaixo, segue em detalhes o que é cada um desses itens e qual foi a minha contribuição em cada um deles.

1.1 Ciclo de Palestras

As palestras ocupam quase toda a semana do Encontro do BCC. Para esse ano, planejamos quatro dias de palestra, com quatro horas cada, logo, deveríamos ter no mínimo 16 palestrantes.

Como todos os anos, liberamos um formulário para que os alunos sugerissem temas. Depois disso, filtramos essa lista (juntando temas semelhantes e removendo temas que não se encaixam na semana). A lista possui 17 temas, e pode ser vista na Figura 1.

PALESTRAS DO ENCONTRO DO BCC 2017			
Tema	Responsável 1	Responsável 2	Confirmada?
<i>Segurança na Web</i>	Luís H.		Sim
<i>Algoritmos de Recomendação</i>	Iggor	Bia	Sim
<i>Plataformas mobile</i>	Bia		Talvez
<i>Empreendedorismo</i>	Gustavo		Sim
<i>AR + Visão</i>	Rezende	Fritz	Sim
<i>UX/UI</i>	Gustavo		Não
<i>Métodos Ágeis</i>	Lana	Ricardo	Sim
<i>Mulheres na Computação</i>	Ludmila	Isabela	Sim
<i>Escalabilidade na cloud</i>	João	Gustavo	Sim
<i>Processos estocásticos aplicados na computação</i>	Kobus		Sim
<i>Smart Cities</i>	Lana	Andrei	Sim
<i>Processamento de Linguagem Natural</i>	Rezende	Vitor SRG	Sim
<i>SAT Solvers</i>	Kobus	Lana	Talvez
<i>Geometria Computacional</i>	Matt	Vitor SRG	Sim
<i>Vida depois do BCC + Mercado de Trabalho</i>	Luís F.	Isabela	Talvez
<i>Computação Musical</i>	Luís F.	Luís H.	Sim
<i>VR + Jogos</i>	João	Fritz	Sim
<i>História da Computação</i>	Ludmila	João	Sim

Figura 1: Tabela com os temas das palestras.

Além desses temas, tínhamos alguns outros "na manga", caso necessário. Tudo isso para que não faltassem palestras na semana.

Começamos a procura por palestrantes atribuindo duas palestras para cada pessoa e então, formando o máximo de duplas quanto possível. Decidimos assim para que a comunicação com os palestrantes fosse mais eficiente.

Como pode-se ver, fiquei com duas palestras inicialmente: *Vida depois do BCC + Mercado de Trabalho* e *Computação Musical*. Usando o texto que escrevi como modelo[1], comecei a mandar e-mails para possíveis palestrantes.

Para a palestra de *Computação Musical*, contatei o professor Marcelo Queiroz do IME. Ele aceitou oferecer a palestra rapidamente, e por ser do instituto, seu horário era bem flexível.

Contatei o ex-aluno Arthur Costa para dar a outra palestra, *Vida depois do BCC + Mercado de Trabalho*, que aceitou no início mas teve que cancelar. Como estávamos no fim de julho, decidimos que essa palestra poderia não acontecer, já que as outras estavam bem encaminhadas (por isso o **Talvez** na tabela). No entanto, o Gustavo Silva, RD do curso, conseguiu que o Lucas Mendes, da Contratado.me desse a palestra (mais detalhes na subseção Patrocínios).

Também relacionado a Patrocínios, consegui um palestrante para Algoritmos de Recomendação, o Matheus Cesário, da empresa Delivery Direto, relacionada à Kekanto.

No fim das contas, quase todas as palestras da tabela aconteceram, com exceção de *UX/UI* e *SAT Solvers*. Foram 15 palestras, já que a de Smart Cities teve duas horas. Os horários oficiais estão na Figura 2.

Convidar os palestrantes e manter o contato com eles, elaborar um texto-modelo, fazer a

	IX Encontro do BCC - Horários					
	Sexta (18/08)	Segunda (21/08)	Terça (22/08)	Quarta (23/08)	Quinta (24/08)	Sexta (25/08)
		1ª opção	1ª opção	1ª opção	1ª opção	1ª opção
12:00 - 14:00	Palestra Ensino Médio	Almoço				Conversa com os professores do DCC
14:00 - 14:50		Computação Holográfica (Luciano Silva - Mackenzie)	Smart Cities (Kiev Gama - UFPE)	Processos estocásticos na computacao (Hedibert Freitas Lopes - Insper)	A Teoria IMEana aplicada no desenvolvimento de jogos (Vinicius Vecchi - VRMonkey)	
15:00 - 15:50		Marcelo Queiroz - Computação Musical	Smart Cities (Kiev Gama - UFPE)	Algoritmos de Recomendação na Kekanto (Matheus, funcionário da Kekanto)	Thiago Toledo (opus) Nossa experiência com desenvolvimento mobile usando a plataforma Xamarin	
15:50 - 16:20		Coffee Break				
16:30 - 17:20		Inferência em Linguagem Natural - Marcos Lopes, FFLCH	História da Computação - Siang	Jorge Stolfi - GEOCOMP	Gendered Innovations - Claudia Melo	
17:30 - 18:20		Marcos Simpício - Segurança Web	Começando a carreira de Dev com o pé direito - Lucas Mendes (Contratado.me)	Possibilidades para Empreender na USP - Camila e Mauro (NEU) e Gabriel Sina (Area25)	Daniel Jorge Renjiffo - O que é FPGA?	
18:30						

Figura 2: Tabela com os horários das palestras.

tabela para controle das palestras e um *Trello* para cuidar delas, gastei um total de **5 horas**.

1.2 Conversa com os Professores e Entrega do PIPA

Para o último dia do evento, tradicionalmente realizamos a Conversa com os Professores do MAC. Não tem muito segredo, os professores e os alunos são convidados e nos reunimos em alguma sala que podemos fazer uma roda com as cadeiras. Acreditamos que isso promove uma aproximação entre os docentes e os discentes.

Este ano, houve a Entrega do PIPA, no mesmo dia. Quem faria o discurso seria o RD do curso, mas ele não pôde estar presente, então eu o fiz.

Com a minha preparação, a apresentação e a Conversa com os Professores, dediquei neste dia **3 horas**.

1.3 Ofícios

Os ofícios são a parte burocrática da organização. Toda a comunicação com o IME é feita a partir deles. Autorização para realizar o evento, reserva de auditório, autorização para feira de livros e verba para o evento são conseguidos via ofícios, por exemplo.

Minha contribuição com eles foi quase nula, já que estão todos prontos de anos anteriores e eu não fiquei responsável por entregar nenhum deles.

A única coisa relacionada a isso que estive presente foi quando um deles foi mal interpretado. Todos os palestrantes são voluntários, mas o pedido de verba feito pela CPG incluía além, de passagem e hospedagem, um bônus pela realização da palestra. Isso foi resolvido rapidamente, e sem precisar de um novo ofício. Nesse mesmo dia, auxiliei em problemas relacionados à feira de livros (esclarecemos que os livros seriam guardados no anexo da sala B7).

Com isso, apenas **30 minutos** foram gastos com assuntos relacionados a ofícios.

1.4 Divulgação

A Divulgação do evento é uma parte muito importante, porque, sem ela, as pessoas não viriam ao evento. A divulgação é feita de diversas maneiras:

- Site próprio
- Sites da USP e painéis eletrônicos pelo campus
- *Página no Facebook*
- E-mails em listas do IME
- Cartazes colados na USP e no IME.

Não produzi nenhum dos citados acima. Fica aqui um reconhecimento do trabalho dos alunos do primeiro ano. Um deles fez quase todo o site e um outro conseguiu o cartaz.

Sáímos para colar os cartazes pela USP, em diversas localizações[2]. Foram **2 horas** colando cartazes.

1.5 Patrocínios

Os patrocínios representam o dinheiro obtido de empresas para realizarmos nosso evento. Esse dinheiro complementa a verba que o IME nos fornece e pode ser usado de maneira mais livre. Para este ano, pretendíamos usar o dinheiro apenas para o pagamento dos *Coffee-breaks*, e assim o fizemos.

Eu estava muito próximo a essa área, organizando-a desde o princípio. Comecei selecionando as empresas que já havíamos tido contato em edições anteriores e dividindo-as com as pessoas que integravam a equipe.

Cada um ficou com umas cinco empresas para entrar em contato. O ideal seria que tivéssemos uma empresa para cada dia de *coffee-break*. Eu fiquei com as seguintes empresas, e obtive os seguintes resultados:

- Santander: No site deles existe uma aba destinada a propostas de patrocínio. Várias informações devem ser incluídas. Preenchi este formulário mas não obtive respostas.
- Kekanto: Conversei com o fundador Allan Kajimoto, via e-mail e telefone. A princípio, estava tudo certo, mas o patrocínio não foi adiante. Contudo, essa parceria nos deu um palestrante, o Matheus Cesário, citado acima.
- Paypal, Nvidia e Software Express: usando o texto modelo[3], entrei em contato com essas empresas, mas não obtive respostas
- Vivo/Fundação Telefônica: A empresa fornece um documento a ser preenchido em formato semelhante ao do Santander. Depois de o preencher, enviei o formulário, e a resposta que tive foi que os patrocínios a eventos estavam congelados.

Empresa	Patrocínio gasto em:	Valor gasto (R\$)	Valor dado (R\$)
1	Coffee-break 2 + compras no mercado	917,97	1000
2	Coffee-break 3	885	1000
3	Coffee-break 4 + despesas de palestrante	875,45	1000
4	Coffee-break 1	540	600

Figura 3: Tabela com os patrocínios dados e como foram gastos. Note que os valores ficaram relativamente próximos uns dos outros e em relação à porcentagem gasta.



Figura 4: E-mail de agradecimento e prestação de contas.

Não consegui captar nenhum dos patrocínios. No entanto, fui o responsável por gerenciá-los e por prestar contas sobre sua utilização. Na Figura 3 podemos ver a combinação entre patrocínios e valor utilizado. Na Figura 4 temos um exemplo de e-mail de agradecimento e prestação de contas.

Gostaria de ressaltar que o modo como a padaria contatada fez a cobrança me deixou meio confuso. Fomos pagando à medida que a comida chegava, mas o valor que pagamos em cada dia era diferente do valor da entrega do dia. Com isso, entreguei apenas os recibos de cada dia para os patrocinadores, e não a nota fiscal completa.

Com os patrocínios, foram **7 horas** dedicadas à disciplina.

1.6 Comida

1.7 Palestra do Ensino Médio

1.8 A semana

2 HackathonUSP

2.1 Preparação

2.2 O evento

3 Feira de Profissões

Considerações finais

Encontro do BCC

HackathonUSP

Feira de Profissões

Referências

- [1] Arquivo com modelo de texto para convite de palestrantes. Disponível em <https://lsflp.github.io/MAC0214/encontro/palestras/palestras.pdf>. Consultado em 15 de novembro de 2017.
- [2] Divulgação por Cartazes do Encontro do BCC. Disponível em <https://lsflp.github.io/MAC0214/encontro/cartazes/cartazes.html>. Consultado em 15 de novembro de 2017.
- [3] Arquivo com modelo de texto para captação de patrocínios. Disponível em <https://lsflp.github.io/MAC0214/encontro/patrocínios/modelo.pdf>. Consultado em 15 de novembro de 2017.
- [4] A. Meijster and M. H. F. Wilkinson. A comparison of algorithms for connected set openings and closings. *IEEE Trans. Patt. Anal. Mach. Intell.*, 24(4):484–494, 2002.
- [5] P. F. M. Nacken. *Image Analysis Methods Based on Hierarchies of Graphs and Multi-Scale Mathematical Morphology*. PhD thesis, University of Amsterdam, Amsterdam, The Netherlands, 1994.