

# 《Android 开发从入门到实战》

开发环境搭建

让人人都能享受到高品质的教育服务



## 开发环境搭建

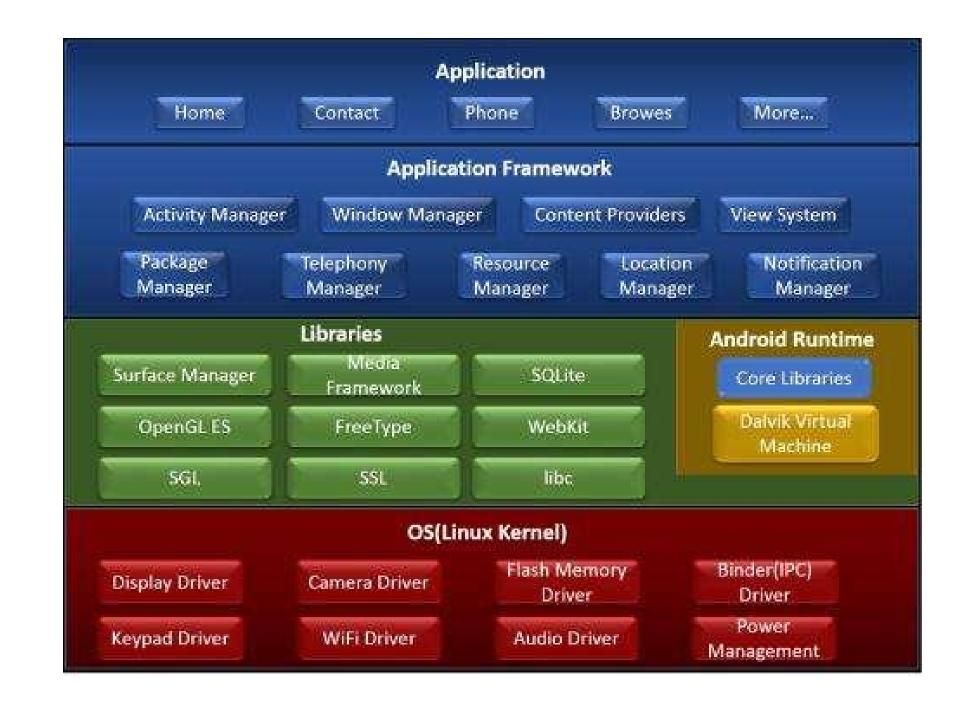
目 录

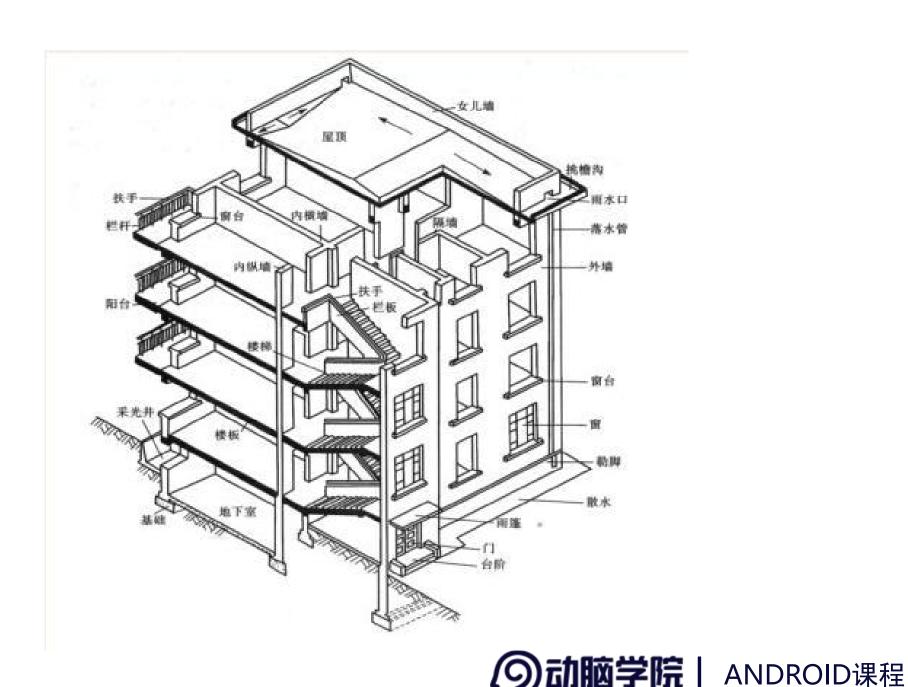




#### Android 发展历程

➤ 安卓(Android)是一种基于Linux内核的自由及开放源代码的操作系统。主要使用于移动设备,如智能手机和平板电脑,由美国Google公司和开放手机联盟领导及开发。Android操作系统最初由Andy Rubin开发,主要支持手机。





#### Android 主要版本发布时间

➤ Android 几乎每年都要发布一个大版本,技术的更新迭代非常之快,列表展示了 Android d 几个主要版本的发布时间。

| Android 版本号 | 对应 API | 发布时间     |
|-------------|--------|----------|
| Android 13  | 33     | 2022年2月  |
| Android 12  | 31     | 2021年10月 |
| Android 11  | 30     | 2020年9月  |
| Android 10  | 29     | 2019年8月  |
| Android 9   | 28     | 2018年8月  |
| Android 8   | 26/27  | 2017年8月  |
| Android 7   | 24/25  | 2016年8月  |
| Android 6   | 23     | 2015年9月  |
| Android 5   | 21/22  | 2014年6月  |
| Android 4.4 | 19/20  | 2013年9月  |



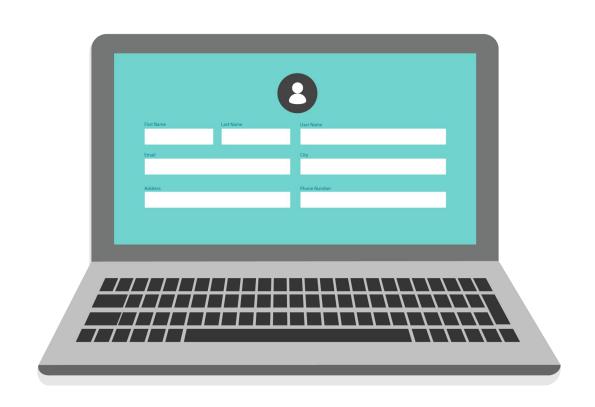
#### Android Studio 发展历程

➤ Android Studio 是 Android 应用的开发工具,由谷歌公司在 2013 年 5 月推出,Andro id Studio 基于 IntelliJ IDEA 演变而来,比 Eclipse 更加方便易用,运行速度也较快。

| Android Studio 版本号 | 发布时间     |  |
|--------------------|----------|--|
| Android Studio 4.0 | 2020年5月  |  |
| Android Studio 3.0 | 2017年10月 |  |
| Android Studio 2.0 | 2016年4月  |  |
| Android Studio 1.0 | 2013年5月  |  |

#### 开发机配置要求

- > 对硬件的要求:
  - 内存要求至少8GB, 越大越好。
  - CPU要求1.5GHz以上,越快越好。
  - 硬盘要求系统盘剩余空间10GB以上, 越大越好。
  - 要求带无线网卡与USB插槽。
- ➢ 对操作系统的要求(以Windows为例)。
  - 必须是64位系统,不能是32位系统。
  - 至少为Windows 7, 不支持Windows XP。



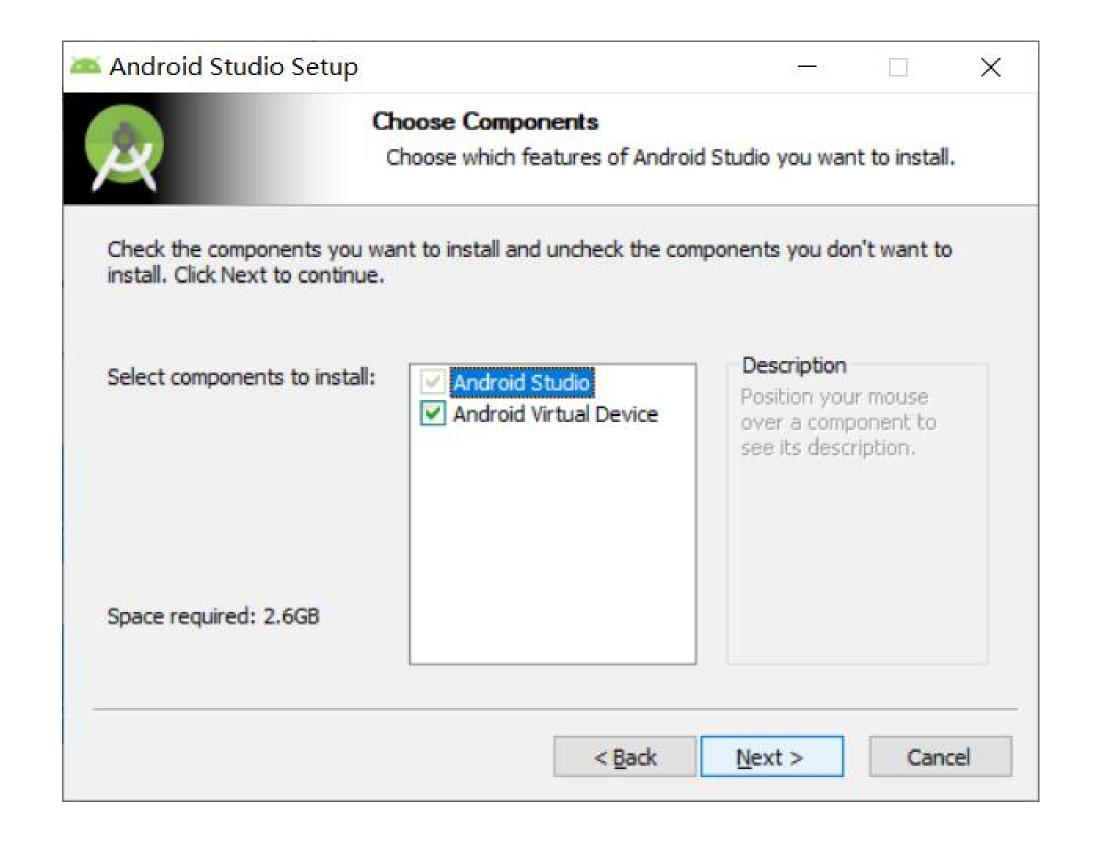
#### 安装 Android Studio

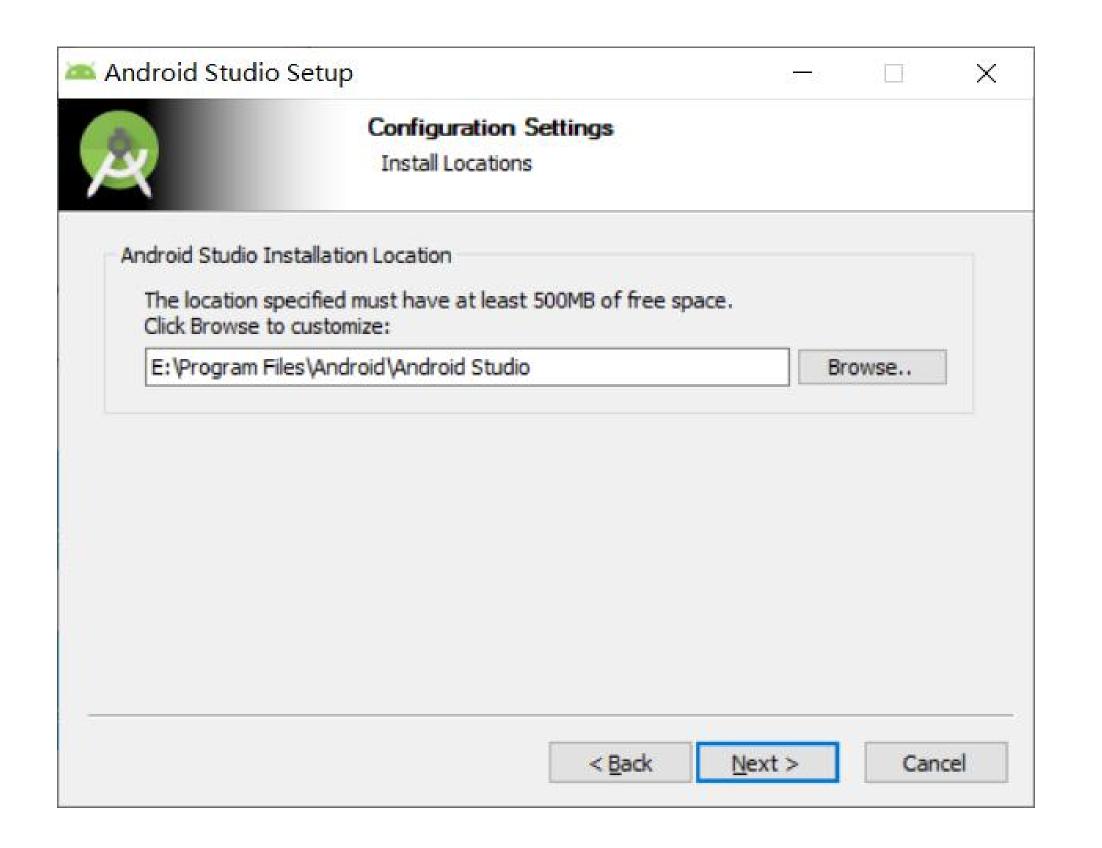
➤ 谷歌开发者的中文网站可直接下载Android Studio,详细的下载页面是 <a href="https://develop">https://develop</a> er.android.google.cn/studio/index.html。





## 安装过程界面



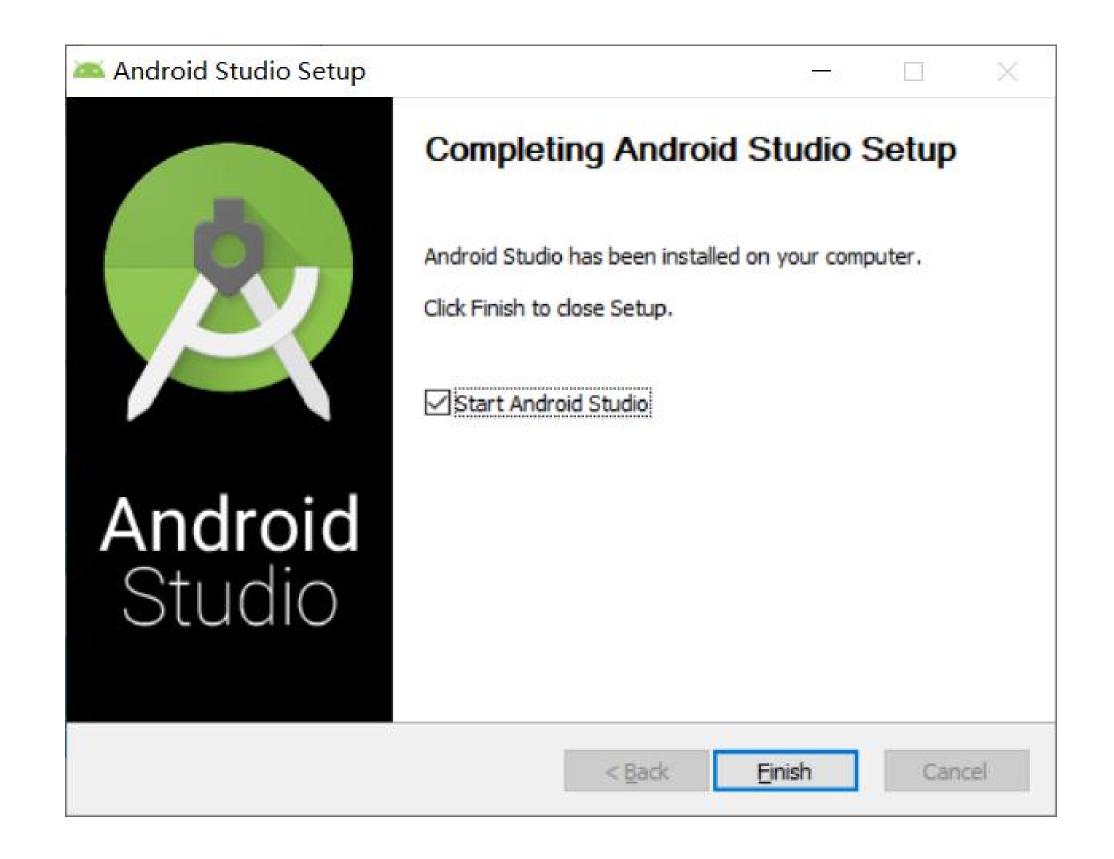


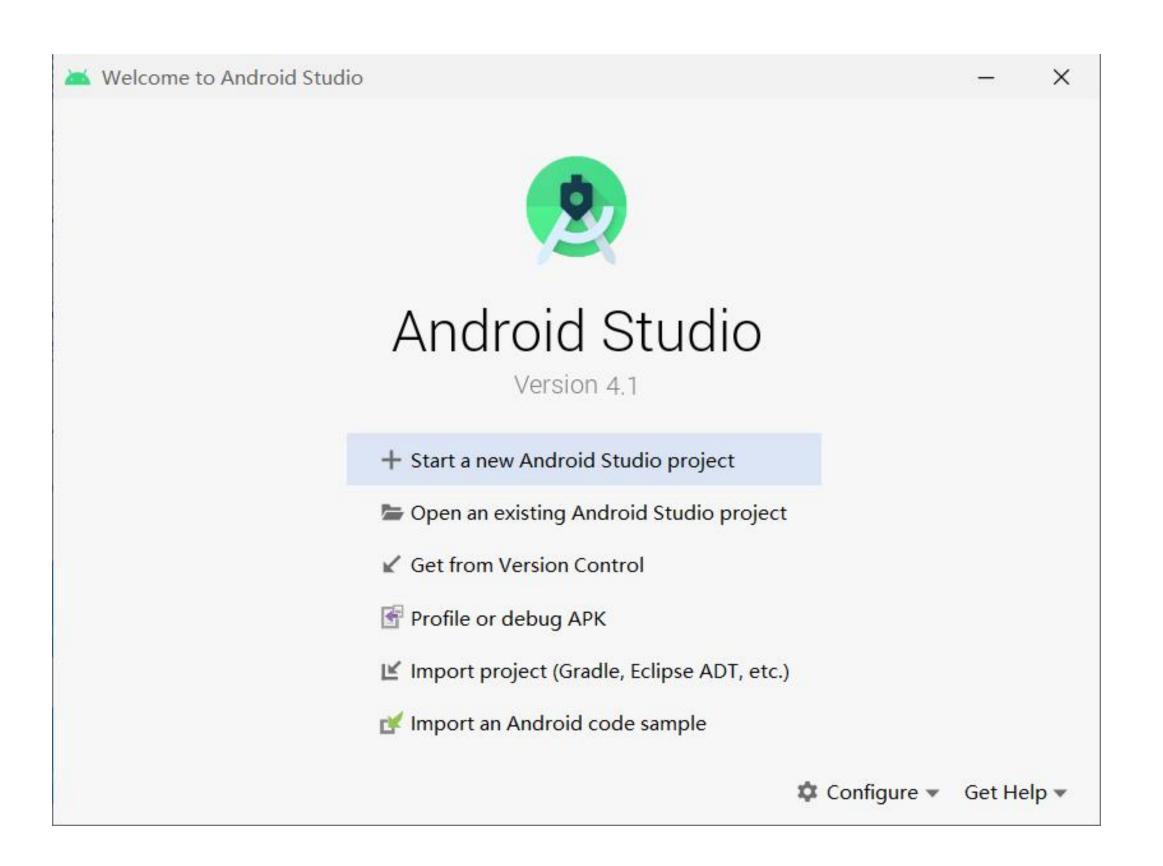
Android Studio的安装界面

选择Android Studio的安装目录



### 安装过程界面



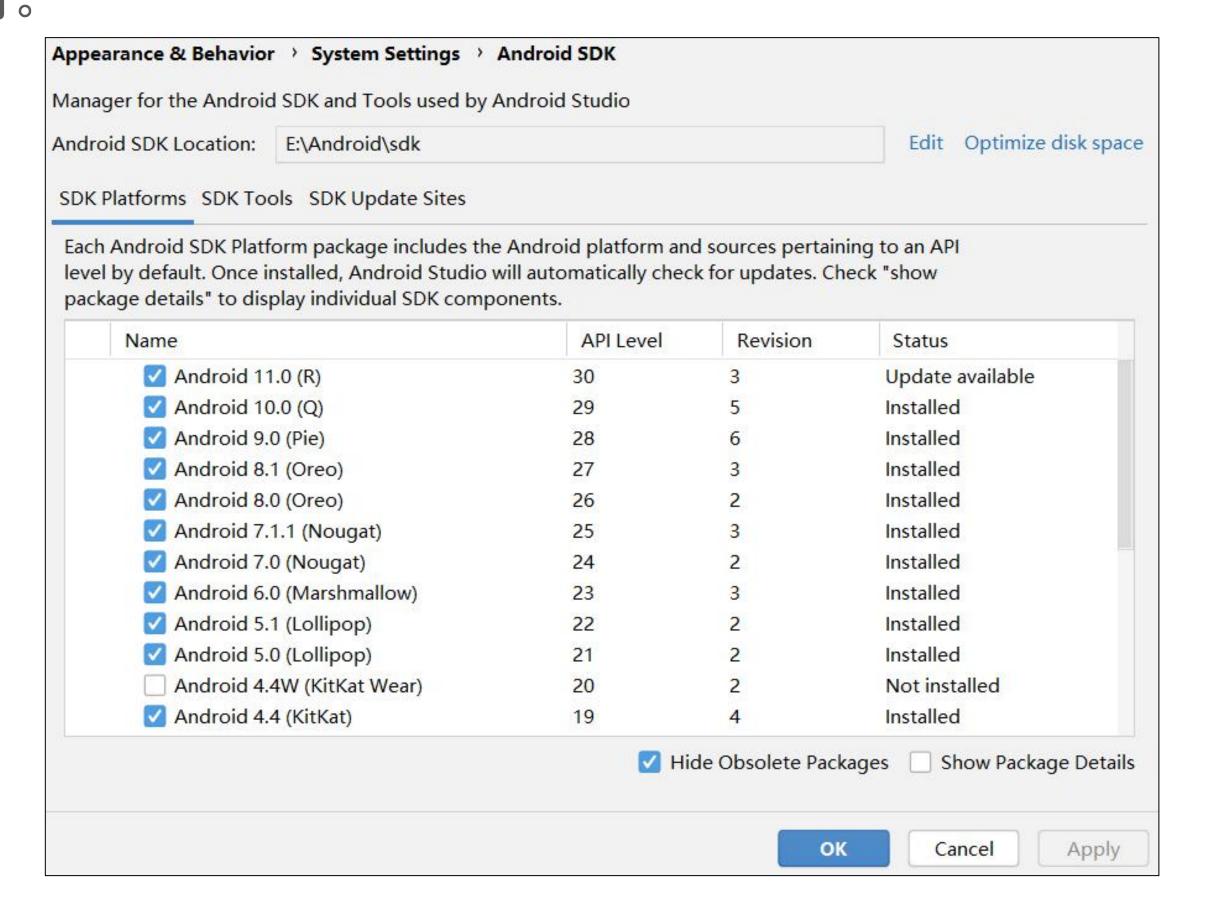


Android Studio安装完成 Android Studio启动向导



### 下载 SDK

➤ SDK 全称为 Software Development Kit, 意即软件开发工具包, 它可将 App 源码编译为可执行的 App 应用。





## 创建新项目

➤ 工程创建完毕后,Android Studio 自动打开 activity\_main.xml 与 MainActivity.java,

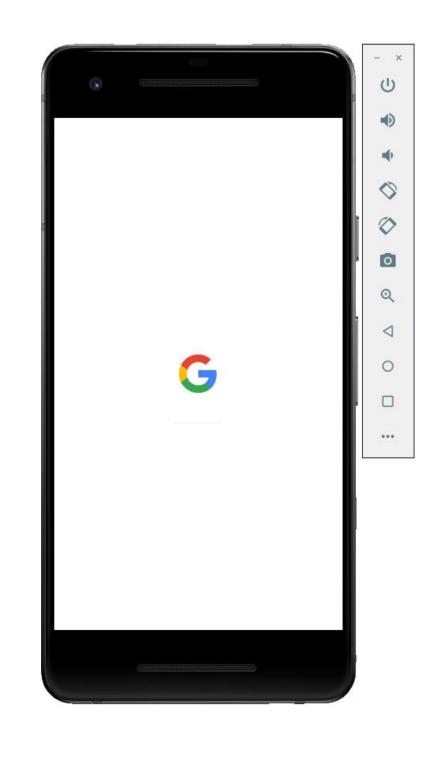
并默认展示 MainActivity.java 的源码。

```
package com.example.myapplication;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           super.onCreate(savedInstanceState);
           setContentView(R.layout.activity main);
```



## 创建内置模拟器

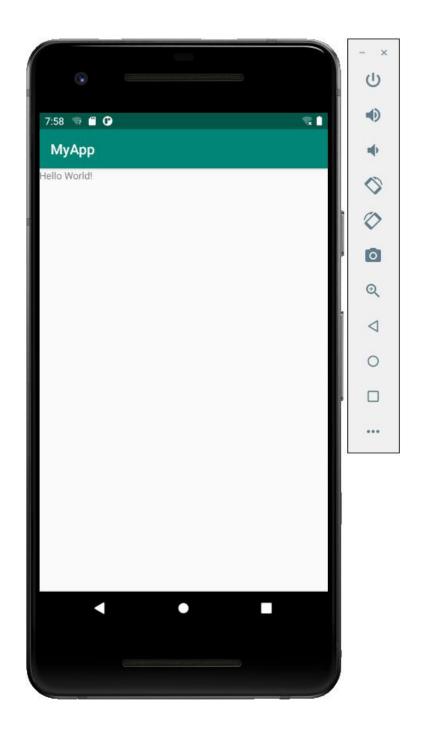
▶ 所谓模拟器,是指在电脑上构造一个演示窗口,模拟手机屏幕上的App运行效果。



模拟器正在启动



模拟器启动完成



HelloWorld的启动界面

## 观察 App 运行日志

- > Android 采用 Log 工具打印日志,它将各类日志划分为五个等级:
  - Log.e:表示错误信息,比如可能导致程序崩溃的异常。
  - Log.w:表示警告信息。
  - Log.i:表示一般消息。
  - Log.d:表示调试信息,可把程序运行时的变量值打印出来,方便跟踪调试。
  - Log.v: 表示冗余信息。 越往下的级别看到的信息越全,下面的级别包含上面级别的日志信息

