**문제78**

**문제**: 시스템의 현재 상태를 유지하며 요청을 처리하기 위해 세션을 유지하는 대표적 기술은?  
**보기**:  
① HTTP  
② Stateless API  
③ JWT  
④ 쿠키/세션  
⑤ GET 방식  
**정답**: ④  
**해설**: 쿠키와 세션은 클라이언트 상태를 서버에서 유지하며 인증 및 요청 정보를 보존하는 데 사용된다.

**문제42**

**문제**: 다음 중 UI 설계 원칙에 해당하지 않는 것은?  
**보기**:  
① 일관성  
② 단순성  
③ 가시성  
④ 보안성  
⑤ 직관성  
**정답**: ④  
**해설**: 보안성은 시스템 설계 관점이고, UI 설계 원칙에는 포함되지 않는다.

**문제61**

**문제**: 사용자의 요구사항을 기능별로 정리하여 기능 구조도를 작성하는 과정은 어떤 분석 단계에 해당하는가?  
**보기**:  
① 요구사항 정의  
② 현행 시스템 분석  
③ 기능 정형화  
④ 인터페이스 정의  
⑤ 개발 방법론 적용  
**정답**: ①  
**해설**: 사용자의 요구를 기능적으로 정리하고 구조화하는 과정은 요구사항 정의 단계에서 수행된다.

**문제68**

**문제**: 프로세스 모델링 시 업무 절차의 순서와 조건을 명확히 표현하기 위해 사용하는 기법은?  
**보기**:  
① 데이터 흐름도  
② BPMN  
③ 유스케이스 다이어그램  
④ 클래스 다이어그램  
⑤ 화면 흐름도  
**정답**: ②  
**해설**: BPMN은 업무 절차와 흐름, 조건 등을 시각적으로 명확히 표현하는 표준 모델링 언어이다.

**문제88**  
문제: 논리 모델링과 물리 모델링의 가장 큰 차이점은?  
보기:  
① 데이터 타입 존재 여부  
② 기본키 사용 여부  
③ 속성 수  
④ 테이블 수  
⑤ 사용자 권한 설정  
정답: ①  
해설: 논리 모델링에서는 데이터 타입이 구체적으로 정의되지 않지만, 물리 모델링에서는 필수적으로 정의된다.

**문제50**  
문제: 하나의 엔터티가 여러 다른 엔터티와 관계를 맺을 때 사용하는 설계 방식은?  
보기:  
① 슈퍼 엔터티  
② 서브타입 관계  
③ 중복 테이블 분할  
④ 다대다 연계  
⑤ 공통 부모 엔터티 도출  
정답: ⑤  
해설: 여러 엔터티와의 공통 속성을 가진 부모 엔터티를 도출하여 관계를 효율적으로 관리할 수 있다.

**문제22**

**문제**: UI 요소가 서로 다른 기능을 수행하지만 동일한 색상이나 아이콘을 사용하는 경우 발생할 수 있는 문제는?  
**보기**:  
① 접근성 향상  
② 피드백 강화  
③ 혼란 유발  
④ 보안성 저하  
⑤ 일관성 향상  
**정답**: ③  
**해설**: 시각적으로 동일한 요소가 다른 기능을 수행하면 사용자의 혼란을 초래한다.

**문제91**  
문제: 물리 모델링에서 테이블 간 조인 성능을 개선하기 위해 고려해야 할 요소는?  
보기:  
① 테이블 설명  
② 트랜잭션 분리  
③ 인덱스 설계  
④ 뷰 정의  
⑤ 도메인 분할  
정답: ③  
해설: 조인 성능 개선을 위해서는 인덱스를 적절하게 설계하는 것이 중요하다.

**문제84**

**문제**: 시스템 내 모든 모듈 간의 흐름과 연결을 도식화하여 전체 구조를 파악하는 데 가장 적절한 다이어그램은?  
**보기**:  
① 클래스 다이어그램  
② ERD  
③ 시퀀스 다이어그램  
④ 컴포넌트 다이어그램  
⑤ 유스케이스 다이어그램  
**정답**: ④  
**해설**: 컴포넌트 다이어그램은 시스템을 구성하는 모듈(컴포넌트) 간의 의존 관계와 구조를 표현한다.

**문제28**

**문제**: REST API에서 리소스를 식별하는 가장 기본적인 방식은?  
**보기**:  
① 쿼리 파라미터  
② 세션 토큰  
③ 쿠키 값  
④ URI 경로  
⑤ 응답 헤더  
**정답**: ④  
**해설**: REST 설계의 핵심은 리소스를 URI로 식별하는 것이다.

**문제45**

**문제**: API 명세서에 가장 일반적으로 포함되지 않는 항목은?  
**보기**:  
① 요청 방식 (GET/POST 등)  
② 파라미터 설명  
③ 응답 코드 설명  
④ 보안 로그 기록  
⑤ 예제 요청/응답  
**정답**: ④  
**해설**: 보안 로그는 시스템 운영과 관련된 항목으로, API 명세서에는 포함되지 않는다.

**문제13**

**문제**: 요구사항 명세 시 고객의 니즈를 정확히 반영하기 위한 활동으로 가장 적절한 것은?  
**보기**:  
① 기능 설계  
② 요구사항 인터뷰  
③ 테스트 시나리오 작성  
④ 모듈 분해  
⑤ 성능 측정  
**정답**: ②  
**해설**: 요구사항 인터뷰는 고객과 직접 커뮤니케이션을 통해 명확한 요구사항을 도출하는 기법이다.

**문제26**  
문제: 모델링 과정에서 속성 정의 시 고려해야 할 요소가 아닌 것은?  
보기:  
① 데이터 길이  
② 속성 정의  
③ 기본값  
④ 속성 배치 순서  
⑤ 데이터 타입  
정답: ④  
해설: 속성 배치 순서는 의미상 큰 영향이 없으며, 명확한 정의, 타입, 길이 등이 중요하다.

**문제95**

**문제**: 시스템 설계 시 여러 사용자 요구를 수용하다 보면 복잡해지는 문제를 방지하기 위해 적용할 수 있는 개념은?  
**보기**:  
① 기능 누락  
② 요구사항 우선순위 지정  
③ 코드 중복  
④ 무분별한 기능 통합  
⑤ API 외부 공개  
**정답**: ②  
**해설**: 요구사항 우선순위 지정은 제한된 자원 내에서 핵심 기능부터 개발하기 위한 합리적 접근이다.

**문제43**  
문제: 다음 중 ERD 작성 시 포함되지 않는 요소는?  
보기:  
① 엔터티  
② 속성  
③ 관계  
④ 뷰  
⑤ 카디널리티  
정답: ④  
해설: 뷰는 논리적 가상 테이블로 ERD 작성 시 직접 포함되지는 않는다.

**문제5**  
문제: 데이터 품질 관리에서 정확성 확보를 위한 활동은?  
보기:  
① 포맷 검사 및 유효성 체크  
② 데이터 압축  
③ 백업 주기 단축  
④ 로그 분석  
⑤ 모델링 자동화  
정답: ①  
해설: 정확성은 입력값의 형식과 유효 여부를 검사하여 확보할 수 있다.

**문제24**  
문제: 데이터 표준화의 주요 목적은?  
보기:  
① 사용자 인터페이스 개선  
② 시스템 부하 분산  
③ 속성명, 정의, 도메인 등을 일관되게 정의  
④ 보고서 자동화  
⑤ 트랜잭션 관리  
정답: ③  
해설: 데이터 표준화는 데이터 항목이 일관되게 사용되도록 명명규칙과 도메인 등을 정의한다.

**문제61**  
문제: 데이터 모델에서 하나의 엔터티가 다른 엔터티의 기본키를 포함할 때의 관계는?  
보기:  
① 동등 관계  
② 강한 관계  
③ 약한 관계  
④ 역관계  
⑤ 중첩 관계  
정답: ③  
해설: 약한 관계는 자식 엔터티가 부모의 기본키를 외래키로 포함하고 있으며 독립적으로 존재하지 못한다.

**문제37**  
문제: 속성 간 함수 종속이란 어떤 개념을 의미하는가?  
보기:  
① 속성명 중복  
② 속성 값에 대한 보안  
③ 하나의 속성이 다른 속성 값을 결정  
④ 속성 길이 제한  
⑤ 속성명 영문화  
정답: ③  
해설: 함수 종속은 어떤 속성의 값이 다른 속성 값을 유일하게 결정하는 관계를 의미한다.

**문제35**  
문제: 제2정규형의 조건으로 올바른 것은?  
보기:  
① 반복 속성 제거  
② 기본키에 이행적 종속 제거  
③ 후보키에 완전 함수 종속  
④ 속성 간 계산 가능성 정의  
⑤ 기본키 없이 관계 구성  
정답: ③  
해설: 제2정규형은 부분 함수 종속을 제거하고 기본키 전체에 완전 종속되도록 구성하는 것이다.

**문제25**

**문제**: MSA 환경에서 서비스 간 통신 시, 메시지 구조를 정의하고 공유하는 데 사용하는 형식은?  
**보기**:  
① YAML  
② Swagger  
③ JSON Schema  
④ Markdown  
⑤ PDF 문서  
**정답**: ③  
**해설**: JSON Schema는 API 요청 및 응답 메시지 구조를 명확히 정의하는 데 사용된다.

**문제2**  
문제: 다음 중 관계형 데이터 모델의 기본 요소가 아닌 것은?  
보기:  
① 엔터티  
② 속성  
③ 관계  
④ 객체  
⑤ 기본키  
정답: ④  
해설: 객체는 객체지향 개념으로, 관계형 모델에서는 사용되지 않는다.

**문제86**  
문제: 정규화와 가장 직접적인 관련이 있는 개념은?  
보기:  
① 파티션  
② 트랜잭션  
③ 함수 종속성  
④ 암호화  
⑤ 트리거  
정답: ③  
해설: 정규화는 함수 종속성 기반으로 속성 간 관계를 분석해 테이블 구조를 최적화한다.

**문제95**  
문제: 엔터티-관계 모델에서 두 엔터티가 서로 선택적으로 연결되는 경우의 관계 표현은?  
보기:  
① 필수 참여  
② 상호 배타  
③ 선택 참여  
④ 다대다  
⑤ 역관계  
정답: ③  
해설: 선택 참여는 엔터티가 관계에 반드시 참여하지 않아도 되는 상황을 표현한다.

**문제96**  
문제: 논리 모델링 산출물 중 속성 목록을 포함하고 있는 문서는?  
보기:  
① 관계 정의서  
② 속성 정의서  
③ 도메인 정의서  
④ 데이터 흐름도  
⑤ 시퀀스 다이어그램  
정답: ②  
해설: 속성 정의서는 각 속성의 이름, 타입, 길이, 정의 등을 포함한 논리 모델의 핵심 산출물이다.

**문제18**  
문제: 물리 모델링 시 데이터 접근 속도 개선을 위한 가장 일반적인 기법은?  
보기:  
① 테이블명 축약  
② 인덱스 설계  
③ ERD 단순화  
④ 속성명 정렬  
⑤ 트리거 제거  
정답: ②  
해설: 인덱스는 검색 속도를 높이기 위한 대표적인 물리 모델링 기법이다.

**문제52**  
문제: 논리 모델에서 속성 정의 시 일반적으로 포함되지 않는 항목은?  
보기:  
① 데이터 타입  
② 속성 정의  
③ 도메인  
④ UI 배치 정보  
⑤ NULL 여부  
정답: ④  
해설: UI 배치 정보는 화면 설계 단계에서 다루며, 논리 모델에서는 포함되지 않는다.

**문제38**

**문제**: 테스트 자동화의 주요 장점 중 하나는 무엇인가?  
**보기**:  
① 개발 시간 증가  
② 수동 오류 유발  
③ 반복 작업 자동화  
④ 테스트 생략  
⑤ 복잡도 증가  
**정답**: ③  
**해설**: 자동화는 반복적인 테스트를 빠르고 정확하게 수행할 수 있게 해준다.

**문제14**  
문제: 개념 모델에서 가장 중심이 되는 요소는?  
보기:  
① 속성  
② 인덱스  
③ 엔터티  
④ 파티션  
⑤ 뷰  
정답: ③  
해설: 개념 모델은 업무 중심 엔터티와 그들 간의 관계를 정의하는 데 초점을 맞춘다.

**문제40**  
문제: 데이터 모델 품질을 평가하는 항목으로 가장 적절하지 않은 것은?  
보기:  
① 완전성  
② 정합성  
③ 중복성  
④ 유연성  
⑤ 추적성  
정답: ③  
해설: 중복성은 낮을수록 좋은 품질을 의미하며, 중복성 자체는 품질 요소로 간주되지 않는다.

**문제89**  
문제: 정규화를 수행한 테이블에서 중복이 줄어들면 얻을 수 있는 직접적인 효과는?  
보기:  
① 성능 저하  
② 보안 강화  
③ 무결성 향상  
④ 저장 공간 증가  
⑤ 속성 수 증가  
정답: ③  
해설: 중복 제거로 인해 데이터 변경 시 일관성을 유지할 수 있어 무결성이 향상된다.

**문제99**

**문제**: 시스템 간 연계에서 실시간 데이터 송수신이 필요한 경우 주로 사용하는 방식은?  
**보기**:  
① 정기 배치 처리  
② CSV 파일 연계  
③ REST API  
④ 오프라인 전송  
⑤ 종이 문서  
**정답**: ③  
**해설**: REST API는 네트워크를 통해 실시간으로 데이터를 송수신할 수 있는 대표적인 연계 방식이다.

**문제30**  
문제: 물리 데이터베이스 설계 시 성능을 고려하여 속성에 추가할 수 있는 요소는?  
보기:  
① 트랜잭션  
② 로그 파일  
③ 인덱스  
④ 정규화  
⑤ 외부키  
정답: ③  
해설: 인덱스는 조회 성능 향상을 위한 물리적 설계 요소로 활용된다.

**문제33**  
문제: 속성 값의 유효 범위를 사전에 정해두고 이를 벗어나는 값을 입력하지 못하게 하는 제약조건은?  
보기:  
① UNIQUE  
② NOT NULL  
③ DEFAULT  
④ CHECK  
⑤ FOREIGN KEY  
정답: ④  
해설: CHECK 제약조건은 속성 값의 허용 범위를 정의하여 데이터 정확성을 확보한다.

**문제64**  
문제: 데이터 정규화 후 테이블이 과도하게 분리되었을 때 이를 해결하기 위해 사용하는 설계 기법은?  
보기:  
① 도메인 분석  
② 정규화  
③ 뷰 정의  
④ 비정규화  
⑤ 속성 제거  
정답: ④  
해설: 비정규화는 성능 개선이나 설계 단순화를 위해 테이블을 합치는 과정이다.

**문제43**

**문제**: 마이크로서비스 간 통신 방식으로 REST 대신 비동기 메시징을 사용하는 주요 이유는?  
**보기**:  
① 사용자 인터페이스 단순화  
② 서버 부하 증가  
③ 실시간 응답 제공  
④ 느린 응답 처리  
⑤ 느슨한 결합 유지  
**정답**: ⑤  
**해설**: 비동기 메시징은 서비스 간 강한 연결 없이 메시지만 주고받아 느슨한 결합을 가능하게 한다.

**문제31**

**문제**: 대용량 트래픽을 효율적으로 처리하기 위해 서버 앞단에 위치하여 요청을 분산 처리하는 구성 요소는?  
**보기**:  
① 메시지 큐  
② 데이터 웨어하우스  
③ API 게이트웨이  
④ 로드 밸런서  
⑤ 프록시 서버  
**정답**: ④  
**해설**: 로드 밸런서는 요청을 여러 서버에 분산시켜 부하를 분산하고 가용성을 높이는 역할을 한다.

**문제23**  
문제: 데이터 모델에서 속성(Attribute)에 해당하는 예시는?  
보기:  
① 주문 테이블  
② 고객 이름  
③ 판매 관계  
④ 외래키  
⑤ ERD  
정답: ②  
해설: 속성은 엔터티의 세부정보를 설명하는 항목으로 '고객 이름'과 같은 정보이다.

**문제53**  
문제: 정규화가 지나치게 되었을 때 발생할 수 있는 문제는?  
보기:  
① 데이터 중복  
② 성능 저하  
③ 무결성 감소  
④ 테이블 병합  
⑤ 속성 누락  
정답: ②  
해설: 지나친 정규화는 많은 조인으로 인해 오히려 성능 저하를 초래할 수 있다.

**문제54**  
문제: 관계형 데이터 모델에서 모든 속성이 원자값을 가지도록 하는 정규형은?  
보기:  
① 제1정규형  
② 제2정규형  
③ 제3정규형  
④ BCNF  
⑤ 제5정규형  
정답: ①  
해설: 제1정규형(1NF)은 모든 속성이 원자값(Atomic Value)을 가져야 한다는 조건을 가진다.

**문제31**  
문제: 데이터 모델링에서 개체 간 관계의 참여도를 정의할 때 사용하는 개념은?  
보기:  
① 도메인  
② 기본키  
③ 선택성  
④ 배타성  
⑤ 카디널리티  
정답: ⑤  
해설: 카디널리티(Cardinality)는 관계에 참여하는 개체 수를 나타내며 1:1, 1:N, N:M 형태로 정의된다.

**문제59**  
문제: 다음 중 속성 도메인을 정의할 때 고려하지 않아도 되는 항목은?  
보기:  
① 값의 길이  
② 허용 값 범위  
③ 값의 의미  
④ 사용자 권한  
⑤ 데이터 타입  
정답: ④  
해설: 도메인은 속성의 형식, 범위, 타입 등을 정의하는 것이며 권한과는 무관하다.

**문제29**

**문제**: 스프린트 종료 후 팀이 개선점을 도출하고 다음 작업에 반영하기 위해 수행하는 회의는?  
**보기**:  
① 스프린트 계획 회의  
② 데일리 스크럼  
③ 스프린트 리뷰  
④ 스프린트 회고  
⑤ 리파인먼트  
**정답**: ④  
**해설**: 스프린트 회고는 프로세스 개선을 위한 내부 피드백 회의이다.

**문제48**

**문제**: 운영 환경에서 배포 전 기능 이상 유무를 확인하기 위해 실제와 유사한 환경에서 수행하는 테스트는?  
**보기**:  
① 단위 테스트  
② 회귀 테스트  
③ 시스템 테스트  
④ 통합 테스트  
⑤ 스테이징 테스트  
**정답**: ⑤  
**해설**: 스테이징 테스트는 실제 운영 환경과 유사한 조건에서 수행하여 배포 전 이상 여부를 점검한다.

**문제23**

**문제**: 비기능 요구사항 중 시스템이 동시에 처리할 수 있는 사용자 수와 관련된 항목은?  
**보기**:  
① 보안성  
② 신뢰성  
③ 확장성  
④ 응답 시간  
⑤ 동시 처리성  
**정답**: ⑤  
**해설**: 동시 처리성은 시스템이 동시 사용자 요청을 얼마나 감당할 수 있는지를 의미한다.

**문제85**

**문제**: UI/UX 설계 시 사용자의 반복적인 입력을 줄이기 위한 대표적인 기법은?  
**보기**:  
① 다크모드 적용  
② 캐시 무효화  
③ 자동완성 기능  
④ 서버 간 로드 밸런싱  
⑤ 에러 페이지 설정  
**정답**: ③  
**해설**: 자동완성 기능은 이전 입력을 기억하여 사용자의 반복 작업을 줄이고 편의성을 높인다.

**문제49**  
문제: 물리 모델링 시 속성의 데이터 타입을 결정할 때 가장 우선 고려해야 할 요소는?  
보기:  
① DB 용량  
② 속성 의미  
③ UI 디자인  
④ 정규화 정도  
⑤ 관계 개수  
정답: ②  
해설: 속성의 의미에 따라 그에 적절한 데이터 타입을 지정해야 데이터 무결성과 효율성이 확보된다.

**문제36**

**문제**: REST API 응답에서 리소스를 성공적으로 생성했을 때 주로 사용하는 HTTP 상태 코드는?  
**보기**:  
① 200 OK  
② 204 No Content  
③ 201 Created  
④ 400 Bad Request  
⑤ 500 Internal Server Error  
**정답**: ③  
**해설**: 201 Created는 POST 요청으로 리소스가 성공적으로 생성되었음을 나타낸다.

**문제71**

**문제**: 시스템 간 인터페이스 설계에서 데이터 포맷, 호출 주기, 프로토콜 등을 정리한 문서는?  
**보기**:  
① 운영 매뉴얼  
② 서비스 명세서  
③ 인터페이스 명세서  
④ 기능 정의서  
⑤ 성능 보고서  
**정답**: ③  
**해설**: 인터페이스 명세서는 시스템 간 연계를 위한 상세 사양을 정의한 문서로, 포맷과 프로토콜 등이 포함된다.

**문제21**

**문제**: 대규모 분산 시스템에서 장애 복구 시, 서비스 중단을 최소화하기 위해 설계에 포함해야 할 전략은?  
**보기**:  
① 단일 서버 아키텍처  
② 수동 백업 시스템  
③ 이중화 및 페일오버 구성  
④ 로컬 로그 저장  
⑤ 암호화 적용  
**정답**: ③  
**해설**: 이중화 및 페일오버는 장애 발생 시 다른 노드로 자동 전환되어 서비스 연속성을 보장한다.

**문제50**

**문제**: 인터페이스 요구사항 중 데이터 전송에 있어 ‘속도’와 가장 밀접하게 관련된 비기능 요구사항은?  
**보기**:  
① 보안성  
② 신뢰성  
③ 응답성  
④ 확장성  
⑤ 가용성  
**정답**: ③  
**해설**: 응답성은 시스템이 요청에 얼마나 빠르게 응답하는지를 의미한다.

**문제32**  
문제: 다음 중 데이터베이스에서 무결성을 확보하기 위한 제약조건에 해당하지 않는 것은?  
보기:  
① PRIMARY KEY  
② FOREIGN KEY  
③ UNIQUE  
④ DEFAULT  
⑤ ENCRYPT  
정답: ⑤  
해설: ENCRYPT는 보안 처리이며, 무결성 제약조건에는 포함되지 않는다.

**문제44**  
문제: 논리 모델링 단계에서 결정해야 하는 사항이 아닌 것은?  
보기:  
① 테이블 간 관계  
② 속성 도메인  
③ 물리 저장 위치  
④ 기본키 설정  
⑤ 속성 정의  
정답: ③  
해설: 물리 저장 위치는 물리 모델링 단계에서 고려하는 요소이다.

**문제58**  
문제: 모델링 시 도출된 엔터티 간 관계가 순환 구조를 가지는 경우 발생할 수 있는 주요 문제는?  
보기:  
① 속성 누락  
② 정규화 실패  
③ 종속성 모호성  
④ 데이터 마스킹  
⑤ 기본키 제거  
정답: ③  
해설: 순환 구조에서는 어느 엔터티가 부모/자식인지 모호해져 종속성 정의가 어려워진다.

**문제81**  
문제: 데이터 모델링에서 속성명이 중복되었을 경우 발생할 수 있는 문제는?  
보기:  
① 속성 정렬 오류  
② 도메인 충돌  
③ 관계 정의 증가  
④ 무결성 향상  
⑤ 키 제약 해제  
정답: ②  
해설: 동일한 속성명이 다른 의미로 사용되면 도메인 충돌과 데이터 품질 문제가 발생할 수 있다.

**문제13**  
문제: 데이터 모델링에서 기본키(Primary Key)의 가장 중요한 역할은?  
보기:  
① 속성 타입 결정  
② 데이터 암호화  
③ 엔터티 식별  
④ 뷰 생성  
⑤ 테이블 정렬  
정답: ③  
해설: 기본키는 엔터티 내에서 레코드를 유일하게 식별하는 데 사용된다.

**문제41**  
문제: 다음 중 정규화의 목적과 가장 거리가 먼 것은?  
보기:  
① 데이터 중복 제거  
② 무결성 확보  
③ 저장 용량 감소  
④ 데이터 구조의 명확화  
⑤ 관계 구조 정리  
정답: ③  
해설: 정규화는 저장 용량 감소보다는 데이터 중복 제거와 구조 정리를 목적으로 한다.

**문제14**

**문제**: 소프트웨어 테스트 단계에서 결함 수정 후 기존 기능이 정상적으로 동작하는지 확인하는 테스트는?  
**보기**:  
① 회귀 테스트  
② 단위 테스트  
③ 통합 테스트  
④ 부하 테스트  
⑤ 탐색 테스트  
**정답**: ①  
**해설**: 회귀 테스트는 버그 수정 등 변경 이후 기존 기능의 이상 유무를 확인하기 위한 테스트이다.

**문제19**

**문제**: 애플리케이션 배포 자동화를 위해 Jenkins와 같은 도구를 사용하는 이유는?  
**보기**:  
① 데이터 분석  
② 코드 컴파일  
③ 빌드 자동화 및 배포  
④ 모니터링  
⑤ 트래픽 분석  
**정답**: ③  
**해설**: CI/CD 도구는 코드 빌드부터 테스트, 배포까지 자동화된 파이프라인을 제공한다.

**문제64**

**문제**: 단위 테스트와 통합 테스트의 가장 큰 차이점은?  
**보기**:  
① 테스트 도구 사용  
② 테스트 환경  
③ 테스트 대상 범위  
④ 테스트 데이터 보안  
⑤ 테스트 보고서 형식  
**정답**: ③  
**해설**: 단위 테스트는 모듈 단위, 통합 테스트는 모듈 간 연계 동작을 검증하는 테스트로 범위가 다르다.