**문제63**  
문제: 물리 모델링에서 저장소 효율을 위해 자주 사용되는 기법은?  
보기:  
① 속성 정규화  
② 뷰 활용  
③ 파티셔닝  
④ 속성 병합  
⑤ 관계 회피  
정답: ③  
해설: 파티셔닝은 데이터를 물리적으로 분할해 저장소 효율성과 조회 성능을 높인다.

**문제60**

**문제**: 단위 테스트를 자동화하기 위한 가장 일반적인 도구는?  
**보기**:  
① Jenkins  
② Selenium  
③ JUnit  
④ Grafana  
⑤ Git  
**정답**: ③  
**해설**: JUnit은 Java 기반 단위 테스트 자동화를 위한 대표적인 프레임워크이다.

**문제99**  
문제: 정규화된 모델에서 제3정규형(3NF)의 특징으로 가장 적절한 것은?  
보기:  
① 부분 함수 종속 제거  
② 이행 함수 종속 제거  
③ 속성 제거  
④ 중복 허용  
⑤ 정합성 해제  
정답: ②  
해설: 제3정규형은 이행 종속을 제거하여 테이블 구조를 안정화하고 무결성을 높인다.

**문제87**

**문제**: 소프트웨어 개발에서 '요구사항 추적성'이 필요한 주요 이유는?  
**보기**:  
① 개발 속도 향상  
② 테스트 자동화  
③ 변경 영향 분석  
④ 디자인 다양성 확보  
⑤ 유지보수 편의성 감소  
**정답**: ③  
**해설**: 요구사항 추적성은 변경 시 어떤 기능과 테스트에 영향을 주는지를 파악하기 위해 필요하다.

**문제94**

**문제**: 다음 중 데이터 모델링 과정에서 '엔터티'를 정의하는 가장 적절한 설명은?  
**보기**:  
① 사용자의 이름  
② 테이블 간 조인 관계  
③ 독립적으로 존재하는 정보 단위  
④ 테이블의 속성 값  
⑤ 데이터 중복 방지 기술  
**정답**: ③  
**해설**: 엔터티는 고유하게 정의되고 독립적으로 존재할 수 있는 객체나 정보 단위를 의미한다.

**문제39**

**문제**: UI/UX 설계에서 피드백이 필요한 가장 대표적인 예는?  
**보기**:  
① 정적 화면  
② 동영상 배경  
③ 버튼 클릭 후 상태 변화  
④ 동일한 색상 테마  
⑤ 페이지 로딩 시간  
**정답**: ③  
**해설**: 사용자 행동에 대한 시스템의 응답을 시각적으로 제공하는 것이 피드백이다.

**문제90**  
문제: 정규화의 단점으로 적절한 것은?  
보기:  
① 무결성 저하  
② 데이터 중복 증가  
③ 복잡한 조인 발생  
④ 속성 일관성 감소  
⑤ 도메인 정의 불가  
정답: ③  
해설: 테이블이 분리되어 조인 연산이 많아지면 성능 저하로 이어질 수 있다.

**문제67**  
문제: 다음 중 엔터티 정의 시 일반적으로 고려하지 않는 항목은?  
보기:  
① 엔터티 명  
② 엔터티 설명  
③ 기본키  
④ 속성 목록  
⑤ 물리 저장소 경로  
정답: ⑤  
해설: 물리 저장소 경로는 물리 설계 단계에서 정의되며, 엔터티 정의에는 포함되지 않는다.

**문제91**

**문제**: API 요청 시 인증되지 않은 사용자의 접근을 차단하기 위한 가장 일반적인 방식은?  
**보기**:  
① JSON 포맷 사용  
② 응답 시간 단축  
③ 인증 토큰 활용  
④ 로그 압축  
⑤ 페이징 처리  
**정답**: ③  
**해설**: 인증 토큰(JWT 등)은 API 요청 시 사용자 인증을 확인하는 데 가장 널리 사용되는 방식이다.

**문제62**

**문제**: 다음 중 API 응답에서 '리소스를 찾을 수 없음'을 의미하는 상태 코드는?  
**보기**:  
① 200 OK  
② 204 No Content  
③ 301 Moved Permanently  
④ 404 Not Found  
⑤ 500 Internal Server Error  
**정답**: ④  
**해설**: 404는 요청한 리소스가 존재하지 않을 때 반환되는 HTTP 상태 코드이다.

**문제16**  
문제: 엔터티 간 1:N 관계를 물리적으로 표현할 때 일반적으로 사용하는 방법은?  
보기:  
① 중복 테이블 생성  
② 다중 기본키 설정  
③ 외래키 사용  
④ 뷰 정의  
⑤ 로그 테이블 생성  
정답: ③  
해설: 1:N 관계는 자식 테이블에 외래키를 추가하여 표현한다.

**문제66**

**문제**: 서비스 장애 발생 시, 자동 복구 또는 대체 서비스로 전환되는 기능을 무엇이라 하는가?  
**보기**:  
① 복제  
② Failover  
③ Load Balancing  
④ API Gateway  
⑤ 암호화  
**정답**: ②  
**해설**: Failover는 시스템 오류 발생 시 자동으로 다른 노드로 전환해 장애를 회피하는 기능이다.

**문제40**

**문제**: 유지보수 단계에서 가장 중요한 활동 중 하나는?  
**보기**:  
① 코드 주석 제거  
② 기능 삭제  
③ 버그 수정 및 개선  
④ 데이터베이스 재설계  
⑤ 요구사항 축소  
**정답**: ③  
**해설**: 유지보수는 기존 시스템의 오류를 수정하고 성능을 향상시키는 것이 핵심이다.

**문제97**  
문제: 다음 중 데이터 모델링의 세부 단계 순서로 올바른 것은?  
보기:  
① 개념 → 논리 → 물리  
② 논리 → 개념 → 물리  
③ 물리 → 논리 → 개념  
④ 논리 → 물리 → 개념  
⑤ 개념 → 물리 → 논리  
정답: ①  
해설: 데이터 모델링은 개념 → 논리 → 물리 순으로 정제되어 가며 구체화된다.

**문제51**

**문제**: 다음 중 요구사항 정의 단계에서 주로 작성하는 산출물은 무엇인가?  
**보기**:  
① 테스트 케이스  
② 클래스 다이어그램  
③ UI 디자인 시안  
④ 요구사항 명세서  
⑤ 운영 매뉴얼  
**정답**: ④  
**해설**: 요구사항 명세서는 사용자 요구를 정리하고 시스템이 제공해야 할 기능을 명확히 문서화한 결과물이다.

**문제69**  
문제: 다음 중 속성 간에 발생하는 이행적 함수 종속을 제거하는 정규화 단계는?  
보기:  
① 제1정규형  
② 제2정규형  
③ 제3정규형  
④ BCNF  
⑤ 제5정규형  
정답: ③  
해설: 제3정규형은 이행적 함수 종속을 제거하여 구조의 명확성과 무결성을 확보한다.

**문제2**

**문제**: 스크럼 개발 방법론에서 매일 팀이 모여 작업 진행 상황을 공유하고, 문제를 논의하는 회의는 무엇인가?  
**보기**:  
① 스프린트 회고  
② 제품 백로그 회의  
③ 데일리 스크럼  
④ 스프린트 계획  
⑤ 리파인먼트 미팅  
**정답**: ③  
**해설**: 데일리 스크럼은 스크럼 팀이 매일 모여 진행 상황을 공유하고 문제를 논의하는 짧은 회의이다.

**문제47**

**문제**: 백엔드 아키텍처에서 트랜잭션의 원자성을 보장하기 위한 기법은?  
**보기**:  
① SQL Injection  
② 캐시 적중  
③ ACID 원칙  
④ 데이터 파이프라인  
⑤ 로깅 미들웨어  
**정답**: ③  
**해설**: 트랜잭션의 원자성, 일관성, 고립성, 지속성을 보장하는 원칙이 ACID이다.

**문제73**

**문제**: 애플리케이션에서 비즈니스 규칙에 따라 데이터를 처리하는 핵심 부분은 어디인가?  
**보기**:  
① 인터페이스 계층  
② 프레젠테이션 계층  
③ 비즈니스 로직 계층  
④ 데이터베이스  
⑤ 캐시 계층  
**정답**: ③  
**해설**: 비즈니스 로직 계층은 도메인 규칙에 따라 데이터를 가공하고 처리하는 핵심 부분이다.

**문제67**

**문제**: 다음 중 UI 설계 시 '가시성' 원칙에 대한 설명으로 가장 적절한 것은?  
**보기**:  
① 잘 보이지 않도록 처리  
② 사용자 중심 기능 숨김  
③ 필요한 정보는 눈에 잘 띄게 배치  
④ 모든 기능을 동일한 색상 사용  
⑤ 상태 변화 없이 화면 유지  
**정답**: ③  
**해설**: 가시성은 사용자에게 필요한 정보를 명확히 보여주도록 설계하는 원칙이다.

**문제92**  
문제: 개념 데이터 모델링의 주요 목적은?  
보기:  
① 테이블 간의 성능 최적화  
② 비즈니스 규칙 기반 데이터 구조 정의  
③ SQL 작성  
④ 관계형 DB 설치  
⑤ 암호화 정책 수립  
정답: ②  
해설: 개념 모델링은 비즈니스 규칙에 기반하여 데이터의 구조를 고수준으로 정의하는 데 목적이 있다.

**문제66**  
문제: 정규화 단계 중 제1정규형에서 제거되는 데이터 구조는?  
보기:  
① 이행 종속  
② 반복 속성  
③ 기본키 중복  
④ 속성 분리  
⑤ 외래키 생략  
정답: ②  
해설: 제1정규형에서는 반복 속성을 제거하여 속성이 원자값을 갖도록 한다.

**문제89**

**문제**: 다음 중 단위 테스트 도구가 아닌 것은?  
**보기**:  
① JUnit  
② Mockito  
③ TestNG  
④ Postman  
⑤ NUnit  
**정답**: ④  
**해설**: Postman은 API 테스트 도구이며, 단위 테스트 프레임워크는 아니다.

**문제86**

**문제**: 다음 중 통합 테스트 시 주로 검증하는 항목은?  
**보기**:  
① DB 정규화 수준  
② API 응답 포맷  
③ UI 색상 배치  
④ 기능 간 상호 연동  
⑤ 로그 보존 정책  
**정답**: ④  
**해설**: 통합 테스트는 여러 기능이 함께 동작할 때 정확하게 연동되는지를 검증하는 단계이다.

**문제80**

**문제**: 통합 테스트에서 검증해야 할 주요 내용은 무엇인가?  
**보기**:  
① 개별 함수의 정확성  
② 사용자 인터페이스 색상  
③ 모듈 간 연계 동작  
④ 단일 서비스의 성능  
⑤ 로깅 경로  
**정답**: ③  
**해설**: 통합 테스트는 여러 모듈이 함께 동작할 때 인터페이스와 데이터 흐름이 정확한지를 검증한다.

**문제4**  
문제: 데이터 모델링의 3단계 중 논리 모델링의 주요 목적은 무엇인가?  
보기:  
① 사용자 요구사항 도출  
② 현행 시스템 분석  
③ 업무 중심의 데이터 구조 설계  
④ 물리적 저장 장치 설계  
⑤ SQL 성능 최적화  
정답: ③  
해설: 논리 모델링은 업무 중심으로 데이터 구조를 정제하여 설계하는 단계이다.

**문제100**

**문제**: 다음 중 화면 정의서에 포함되어야 할 필수 항목은?  
**보기**:  
① 네트워크 대역폭  
② 사용자 반응시간  
③ UI 구성 요소 설명  
④ 개발자 역할  
⑤ API 성능 수치  
**정답**: ③  
**해설**: 화면 정의서는 각 화면의 구성 요소, 입력 필드, 버튼 등을 명확히 기술한 문서이다.

**문제93**

**문제**: 시스템의 이상 여부를 판단하고 장애를 조기 탐지하기 위해 필요한 구성요소는?  
**보기**:  
① 소스코드 주석  
② 사용자 교육  
③ 모니터링 도구  
④ UI 가이드  
⑤ 화면 흐름도  
**정답**: ③  
**해설**: 모니터링 도구는 시스템 상태를 실시간으로 점검하고 이상을 탐지하는 데 사용된다.

**문제98**

**문제**: 데이터 전환 작업에서 가장 먼저 수행해야 할 단계는?  
**보기**:  
① 정제 대상 확인  
② 데이터 포맷 설정  
③ 전환 스크립트 실행  
④ 백업 수행  
⑤ 테스트 케이스 작성  
**정답**: ①  
**해설**: 데이터 전환은 정제 대상 및 범위를 명확히 정의하는 것으로 시작된다.

**문제33**

**문제**: 다음 중 인터페이스 정의서에 포함되어야 할 핵심 항목이 아닌 것은?  
**보기**:  
① 인터페이스 식별자  
② 전송 방식  
③ 오류 처리 방법  
④ 데이터베이스 인덱스  
⑤ 데이터 포맷  
**정답**: ④  
**해설**: 인터페이스 정의서는 시스템 간 통신 사양을 정의하며, DB 인덱스는 포함 대상이 아니다.

**문제75**

**문제**: UI 설계 시 ‘직관성’을 가장 잘 설명한 예는?  
**보기**:  
① 같은 기능이 여러 버튼에 중복  
② 버튼 클릭 시 아무 반응 없음  
③ 자주 쓰는 기능이 눈에 띄게 배치됨  
④ 에러 메시지가 영어로 출력됨  
⑤ 복잡한 메뉴 구조  
**정답**: ③  
**해설**: 직관성은 사용자가 별도 학습 없이도 바로 이해하고 사용할 수 있도록 설계하는 것을 의미한다.

**문제22**  
문제: 제1정규형(1NF)의 주요 요건은 무엇인가?  
보기:  
① 반복 속성 제거  
② 기본키 제거  
③ 속성 그룹화  
④ 비관계형 테이블 생성  
⑤ 속성별 보안 설정  
정답: ①  
해설: 제1정규형은 반복 속성을 제거하고 원자값(단일 값)을 유지하는 것이 핵심이다.

**문제36**  
문제: 데이터 전환 계획 수립 시 가장 먼저 수행해야 할 작업은?  
보기:  
① 전환 툴 개발  
② 전환 일정 작성  
③ 전환 대상 목록 정리  
④ 백업 정책 수립  
⑤ 테스트 스크립트 생성  
정답: ③  
해설: 어떤 데이터를 전환할지 목록을 정리해야 전체 범위와 방법을 구체화할 수 있다.

**문제51**  
문제: 데이터 모델링 시 엔터티 간 관계를 표현하는 주요 기호 중 ‘|’는 어떤 의미인가?  
보기:  
① 필수 참여  
② 선택 참여  
③ 다대다 관계  
④ 반복 속성  
⑤ 엔터티 병합  
정답: ①  
해설: '|' 기호는 해당 엔터티가 관계에 반드시 참여해야 함을 의미한다(필수 참여).

**문제47**  
문제: 속성 A가 속성 B를 결정하고, B가 C를 결정할 때, A가 C를 결정하는 종속 관계는?  
보기:  
① 직접 종속  
② 전체 종속  
③ 이행적 종속  
④ 역방향 종속  
⑤ 함수적 비종속  
정답: ③  
해설: A → B, B → C이면 A → C는 이행적 종속 관계를 나타낸다.

**문제10**  
문제: 속성과 도메인 정의가 가장 핵심적인 모델링 활동은?  
보기:  
① 개념 모델링  
② 물리 모델링  
③ 데이터 표준화  
④ 인터페이스 정의  
⑤ 현행 분석  
정답: ③  
해설: 데이터 표준화는 속성명, 도메인, 정의 등을 통일하여 데이터 품질을 확보한다.

**문제98**  
문제: 다음 중 속성에 대한 도메인 설정 시 가장 우선 고려해야 할 항목은?  
보기:  
① 데이터베이스 용량  
② 테이블 수  
③ 속성의 의미  
④ 속성명 길이  
⑤ 속성 정의 순서  
정답: ③  
해설: 도메인은 속성의 의미에 맞춰 설정되며, 값의 허용 범위와 형식을 결정한다.

**문제70**

**문제**: 다음 중 테스트 자동화의 주요 이점으로 보기 어려운 것은?  
**보기**:  
① 반복 작업의 효율성 증가  
② 일관된 테스트 수행  
③ 테스트 생략 가능  
④ 개발 속도 향상  
⑤ 오류 조기 발견  
**정답**: ③  
**해설**: 테스트 자동화는 테스트 생략이 아닌, 반복 수행을 자동화하여 신뢰성과 효율성을 높이는 목적이다.

**문제72**

**문제**: 웹 시스템에서 입력값 검증을 누락했을 때 발생할 수 있는 대표적인 보안 취약점은?  
**보기**:  
① 데이터 중복  
② 화면 깜빡임  
③ SQL Injection  
④ 로딩 지연  
⑤ 사용자 혼란  
**정답**: ③  
**해설**: 입력값 검증이 없으면 악의적 쿼리를 통한 SQL Injection 공격에 노출될 수 있다.

**문제28**  
문제: 속성의 유일성과 존재 여부를 보장하는 제약조건은?  
보기:  
① DEFAULT  
② NOT NULL  
③ CHECK  
④ PRIMARY KEY  
⑤ INDEX  
정답: ④  
해설: PRIMARY KEY는 유일성 및 NOT NULL 조건을 모두 만족시키는 제약조건이다.

**문제16**

**문제**: 테스트 케이스 설계 시 정상적인 입력만을 고려하는 방식은?  
**보기**:  
① 경계값 분석  
② 예외 시나리오 설계  
③ 기능 기반 설계  
④ 정상 시나리오 설계  
⑤ 오류 추정  
**정답**: ④  
**해설**: 정상 시나리오는 일반적인 상황에서 예상되는 입력을 기준으로 테스트를 설계한다.

**문제34**  
문제: 모델링에서 개념 모델의 주요 특징으로 적절한 것은?  
보기:  
① 물리적 저장 구조를 반영  
② 인덱스 설계 포함  
③ 비즈니스 중심 구조 표현  
④ SQL 코드 포함  
⑤ 디스크 용량 고려  
정답: ③  
해설: 개념 모델은 비즈니스 개념을 중심으로 엔터티와 관계를 추상화하여 표현하는 것이 특징이다.

**문제44**

**문제**: 요구사항 분석 단계에서 작성된 유스케이스 다이어그램은 주로 어떤 내용을 포함하는가?  
**보기**:  
① UI 컴포넌트 목록  
② 시스템 내부 클래스 구조  
③ 사용자와 시스템 간 상호작용  
④ 테이블 명세서  
⑤ 네트워크 구성  
**정답**: ③  
**해설**: 유스케이스 다이어그램은 사용자의 행위와 시스템의 응답 간 상호작용을 표현한다.

**문제8**

**문제**: API 인증에서 OAuth2 방식은 어떤 방식으로 접근 토큰을 부여하는가?  
**보기**:  
① 사용자 직접 인증  
② API Key 발급  
③ 권한 위임을 통한 인증 서버 발급  
④ 세션 쿠키 부여  
⑤ 보안코드 직접 삽입  
**정답**: ③  
**해설**: OAuth2는 권한 위임 방식으로 인증 서버가 접근 토큰을 발급해주는 구조이다.

**문제57**  
문제: 다음 중 데이터 모델 품질을 높이기 위한 활동으로 가장 적절한 것은?  
보기:  
① 데이터 추출 생략  
② 도메인 정의 생략  
③ 속성명 중복 허용  
④ 표준화된 명명 규칙 적용  
⑤ 무결성 제약 생략  
정답: ④  
해설: 표준화된 명명 규칙은 일관성 있고 유지보수가 용이한 모델 설계를 가능하게 한다.

**문제63**

**문제**: 시스템의 성능 요구사항에 해당하는 항목으로 가장 적절한 것은?  
**보기**:  
① API 인증 방식  
② 응답 시간  
③ 데이터 정합성  
④ UI 구성  
⑤ 접근 권한  
**정답**: ②  
**해설**: 응답 시간은 사용자의 요청에 대해 시스템이 얼마나 빠르게 응답하는지를 의미하는 성능 지표다.

**문제79**

**문제**: MSA 환경에서 각각의 마이크로서비스가 자신의 데이터베이스를 갖도록 하는 설계 원칙은?  
**보기**:  
① 공통 데이터베이스  
② 공유 인프라 구조  
③ DB 분리 원칙  
④ 데이터 마이그레이션  
⑤ 샤딩 기술  
**정답**: ③  
**해설**: 마이크로서비스는 서비스의 독립성과 결합도 감소를 위해 DB를 분리하여 독립적으로 운용한다.

**문제90**

**문제**: 사용자의 접근 권한을 기준으로 화면에 노출되는 정보가 달라지도록 설계하는 것은 어떤 원칙에 해당하는가?  
**보기**:  
① 최소 권한 원칙  
② UI 일관성  
③ 사용자 중심 설계  
④ API 라우팅  
⑤ 인터페이스 통합  
**정답**: ①  
**해설**: 최소 권한 원칙은 사용자가 필요한 범위 내에서만 정보를 접근할 수 있도록 제한하는 보안 설계 기준이다.

**문제59**

**문제**: 요구사항이 불완전하거나 모호할 경우 가장 바람직한 대응은?  
**보기**:  
① 그대로 개발 진행  
② 유사 프로젝트 참고  
③ 사용자와 추가 인터뷰 진행  
④ 개발자 추측으로 판단  
⑤ 문서 생략  
**정답**: ③  
**해설**: 불완전한 요구사항은 반드시 사용자와의 추가 커뮤니케이션을 통해 명확히 해야 한다.

**문제74**

**문제**: 단위 테스트를 수행할 때 테스트 결과를 정리하여 공유하는 문서는?  
**보기**:  
① 테스트 케이스 명세서  
② 테스트 결과 보고서  
③ 결함 추적표  
④ 요구사항 명세서  
⑤ 회고 보고서  
**정답**: ②  
**해설**: 테스트 결과 보고서는 수행한 테스트의 결과와 통계, 결함 등을 요약하여 정리한 문서이다.

**문제24**

**문제**: 업무 프로세스 개선을 위해 현재 프로세스를 분석한 후 미래 프로세스를 설계하는 접근 방법은?  
**보기**:  
① BPMN 작성  
② AS-IS 모델링  
③ TO-BE 모델링  
④ 워크플로우 분석  
⑤ 요구사항 수집  
**정답**: ③  
**해설**: TO-BE 모델링은 향후 도입될 개선된 프로세스를 정의하는 기법이다.

**문제15**  
문제: 다음 중 관계형 데이터베이스 설계 시 주의해야 할 사항은?  
보기:  
① 동일한 속성명 반복  
② 테이블 간 중복 제거  
③ 데이터 중복 허용  
④ 기본키 없이 설계  
⑤ 테이블 수 최대화  
정답: ②  
해설: 테이블 간 중복을 최소화하여 데이터의 일관성과 무결성을 유지해야 한다.

**문제5**

**문제**: 사용자가 메뉴를 클릭했을 때 시스템이 응답 중임을 보여주는 UI 원칙은?  
**보기**:  
① 일관성  
② 직관성  
③ 가시성  
④ 피드백  
⑤ 유연성  
**정답**: ④  
**해설**: 피드백은 사용자의 행위에 대해 시스템이 상태나 결과를 즉각적으로 알려주는 것을 의미한다.

**문제54**

**문제**: UI 요소 간의 상호작용 흐름을 시각적으로 표현한 다이어그램은?  
**보기**:  
① 클래스 다이어그램  
② 상태 다이어그램  
③ 시퀀스 다이어그램  
④ 화면 흐름도  
⑤ 유스케이스 다이어그램  
**정답**: ④  
**해설**: 화면 흐름도는 UI 간 전환 및 사용자의 동선을 시각적으로 표현하는 도구이다.

**문제85**  
문제: 정규화된 테이블에서 삽입 이상이 발생하지 않도록 하기 위한 방법은?  
보기:  
① 속성 최소화  
② 외래키 제거  
③ 이행 종속 제거  
④ 도메인 통일  
⑤ 기본키 축소  
정답: ③  
해설: 이행 종속을 제거하는 것은 제3정규형의 조건이며, 삽입 이상을 방지한다.

**문제84**  
문제: 데이터 모델링에서 속성을 정의할 때 고려하지 않아도 되는 것은?  
보기:  
① 속성명  
② 데이터 타입  
③ 기본값  
④ 파티션 이름  
⑤ NULL 여부  
정답: ④  
해설: 파티션은 물리적 설계에서 고려되는 요소로 속성 정의에는 포함되지 않는다.

**문제32**

**문제**: UI 프로토타입을 설계할 때 가장 중요한 고려 요소는?  
**보기**:  
① 정확한 코드 구현  
② 미적인 요소  
③ 사용자의 니즈 반영  
④ 데이터베이스 구조  
⑤ 브라우저 호환성  
**정답**: ③  
**해설**: UI 프로토타입은 사용자의 니즈와 기대를 빠르게 반영하고 피드백을 받기 위한 도구이다.

**문제34**

**문제**: 단위 테스트에서 주로 사용되는 테스트 대상은 무엇인가?  
**보기**:  
① 전체 시스템  
② 사용자 시나리오  
③ 개별 모듈/함수  
④ 통신 네트워크  
⑤ UI 화면 구성  
**정답**: ③  
**해설**: 단위 테스트는 함수나 메서드와 같은 최소 코드 단위를 대상으로 수행한다.

**문제35**

**문제**: 다음 중 마이크로서비스 아키텍처에서 발생할 수 있는 단점은?  
**보기**:  
① 빠른 배포 가능  
② 모듈 간 낮은 결합도  
③ 서비스 간 통신 복잡성 증가  
④ 유연한 기술 스택  
⑤ 독립적 확장 가능  
**정답**: ③  
**해설**: MSA는 독립성이 장점이지만 서비스 간 통신이 복잡해지는 단점이 있다.

**문제15**

**문제**: 시스템의 무결성과 일관성을 유지하기 위해 변경 이력과 접근을 통제하는 활동은?  
**보기**:  
① 보안 정책 설정  
② 형상관리  
③ 변경 요청  
④ 로깅 시스템 도입  
⑤ 감사 로그 검토  
**정답**: ②  
**해설**: 형상관리는 소프트웨어 구성요소의 변경 이력을 추적하고 통제하는 프로세스를 포함한다.