**문제1**

**문제**: 어떤 시스템의 설계 단계에서 초기 사용자 요구를 시각화하고 빠른 피드백을 얻기 위해 화면 정의 작업을 수행하고자 한다. 이 때 가장 적절한 도구 또는 산출물을 고르시오.  
**보기**:  
① UI 프로토타입  
② 와이어프레임  
③ 화면 흐름도  
④ 반응형 디자인  
⑤ 표준 컴포넌트  
**정답**: ①  
**해설**: 초기 사용자 피드백을 얻기 위한 시각화 도구로는 UI 프로토타입이 가장 적절하다.

**문제2**

**문제**: 스크럼 개발 방법론에서 매일 팀이 모여 작업 진행 상황을 공유하고, 문제를 논의하는 회의는 무엇인가?  
**보기**:  
① 스프린트 회고  
② 제품 백로그 회의  
③ 데일리 스크럼  
④ 스프린트 계획  
⑤ 리파인먼트 미팅  
**정답**: ③  
**해설**: 데일리 스크럼은 스크럼 팀이 매일 모여 진행 상황을 공유하고 문제를 논의하는 짧은 회의이다.