분류	명령어	설명	예시
시작	gcc -g -o <output> <src></src></output>	디버깅 심볼 포함 컴파일	gcc -g -o main main.c
	gdb [program]	GDB 실행	gdb main
실행	run (r)	프로그램 실행 (인수 전달 가능)	run arg1 arg2
중단 점	break (b) <location></location>	중단점 설정 (함수명, 파일:라인, 주소 등)	break main b file.c:42
	info break (i b)	중단점 정보 확인	
	delete (d) [num]	중단점 삭제 (num 생략 시 전체 삭제)	delete 1
	disable (dis) [num]	중단점 비활성 (num 생략 시 전체 비활성)	disable 2
	enable (en) [num]	중단점 활성 (num 생략 시 전체 활성)	disable 2
제어	next (n)	다음 소스라인 실행 (함수 안으로 들어가지 않음)	next
	step (s)	다음 소스라인 실행 (함수 내부로 진입)	step
	continue (c)	중단점 또는 프로그램 종료 지점까지 계속 실 행	continue
	finish (fin)	현재 함수 끝까지 실행 후 복귀	finish
	until [location]	지정 위치(라인)까지 계속 실행	until 100
	return [value]	현재 함수 실행을 중단하고 빠져나감	return -1
조사	<pre>print (p) <expr></expr></pre>	변수나 표현식 값 출력	print i p arr[0]
	display <expr></expr>	매 스텝마다 지정 식의 값을 자동 출력	display x
	info locals	현재 스코프 지역 변수 목록 및 값	info locals
	info args	현재 함수 인수 정보	info args
	list [location]	소스 코드 출력 (location 생략 시 현위치 코 드 출력)	list 100
스택	backtrace (bt)	콜 스택(함수 호출 흐름) 출력	
	frame [num]	특정 스택 프레임(호출 레벨)으로 이동	frame 2
메모 리	x/ <count><format> <addr></addr></format></count>	메모리 내용 검사 (b:byte, h:halfword, w:word, x:hex)	x/4xb &buffer
	<pre>set {<type>}<addr> = <value></value></addr></type></pre>	메모리 또는 변수 값 직접 변경	<pre>set {int} &i = 5</pre>
기타	help [command]	GDB 내장 도움말 보기	help break
	quit (q)	GDB 종료	quit