1. javascript运算符练习
   1. 常识练习
      1. JavaScript常见算术运算符有几种？分别是什么？有什么作用？

（至少写出十一种）

+ - \* / ++ -- % \*\*

* + 1. JavaScript常见关系运算符有几种？分别是什么？有什么作用？
* == 相等
* === 严格相等
* !=不相等
* !== 严格不相等
* < 小于
* <= 小于或等于
* > 大于
* >= 大于或等于

（至少写出八种）

* + 1. JavaScript常见逻辑运算符有几种？分别是什么？有什么作用？

（至少写出三种）

* ! 取反运算符
* && 且运算符
* || 或运算符
  + 1. JavaScript常见单目运算符有几种？分别是什么？有什么作用？

++ --

（至少写出三种）

* + 1. JavaScript中的三目运算符有什么作用？
* condition? true case : false case 三元条件运算符
  + 1. JavaScript运算符生效规则有哪些？

（至少写出五条）

“+”：可以进行“加法”与“连接”运算;如果2个运算符中的一个是字符串，javascript就将另一个转换成字符串，然后将2个运算数连接起来。

“+”：如果一个运算数是对象，javascript就会将对象转换成数字做加法运算或者字符串做连接运算;

“-”“\*”“/” 如果2个运算数中的一个是是非数字，则将它转化成数字执行数学运算。

“/” 在javascript中，由于所有的数都是浮点数，除法的结果都是浮点数，5 / 2 = 2.5 ;除数为0的结果为正负无穷;0/0为NaN;

“%”模运算符：计算第一个运算数对第二个运算数的模，就是第一个运算数被第二个运算数除时，返回余数。如果运算数是非数字的，则转换成数字。

“-”一元取反：将运算数取反，如果运算数不是数字，则转化成数字。

“++”“--”增量运算符/减量运算符号：运算数必须是一个变量、树组的一个元素或对象的一个属性。如果运算数不是数字，则转换成数字。

* 1. 规则练习
     1. 口算题（不允许运行，必须先直接口算得出结果后，再写出来运行比对。）
        1. var num = 10;

num -= 4;

console.log(num); //输出内容是多少?6

* + - 1. var num = 10;

console.log(num+++4); //输出内容是多少？15

console.log(num); //输出内容是多少？10

* + - 1. var num = 10;

num+=”4”;

console.log(num); //输出内容是多少?14

* + - 1. var num = 10;

num+=”4”;

console.log(++num); //输出内容是多少?15

console.log(num++); //输出内容是多少?15

console.log(num); //输出内容是多少?16

* + - 1. var num = 10;

console.log(num > 4);//输出内容是多少?true

* + - 1. var num = “10”;

console.log(num > 4);//输出内容是多少?true

* + - 1. var num = “1O”;

console.log(num > 4);//输出内容是多少?false

* + - 1. var num = “10”;

console.log(num - 4);//输出内容是多少?6

* + - 1. var num = “1O”;

console.log(num - 4);//输出内容是多少?NAN

* + - 1. var num = 10;

var result = !(num-”4”) ? num : num+”4”;

console.log(!result);//输出内容是多少?false

* + - 1. var b = “b”;

var a = “a”;

console.log(b + a + + + a + a);//输出内容是多少?baNAN