1. 名词解释

要求：理解并准确描述清除下列名词的概念和具体表现。

* 1. DOM:是Document Object Model（文档对象模型）的缩写

1.任意的文档都可以绘制成树状结构，在DOM树上，每个元素都可与看做一个对象，每个对象都叫做一个节点(node)。

2.docunment就是一个对象，这个对象指代的是这个文档

3.文档对象模型 (DOM) 是HTML和XML文档的编程接口。它提供了对文档的结构化的表述，并定义了一种方式可以使从程序中对该结构进行访问，从而改变文档的结构，样式和内容。DOM 将文档解析为一个由节点和对象（包含属性和方法的对象）组成的结构集合。

* 1. API

1. API是选中（获取）页面元素节点，（Application Programming Interface,应用程序接口）有下面这5种方式
2. (getElementById)
3. (getElementsByName)
4. (getElementsByTagName)
5. (getElementsByClassName)
6. （document.querySelectorAll(“selector”)）
   1. 节点

DOM规定页面中所有的元素都是节点

节点彼此都是等级关系，HTML文档中的节点组成了节点树，文档中的每个元素，属性，文本都是这个树中的一个节点，树起始于文档节点，并由此继续伸展纸条，直至处于这棵树的最底层为止，

元素节点：每个HTML标签都是元素节点

文本节点：标签中的文字是文本节点

属性节点：标签的属性是属性节点

1. dom语法练习
   1. 使用dom规则提供API，在JavaScript脚本中获取页面html元素
      1. 使用至少五种不同方式选中页面元素。
2. (getElementById)
3. (getElementsByName)
4. (getElementsByTagName)
5. (getElementsByClassName)
6. （document.querySelectorAll(“selector”)）

提示：querySelector系列方法与getElement系列方法

* + 1. 扩展知识点：【面试题】
       1. 静态节点列表NodeList与动态节点集合HTMLCollection的区别

NodeList:是节点的集合，NodeList **不是一个数组**，是一个类似数组的对象(Like Array Object)。虽然 NodeList 不是一个数组，但是可以使用 forEach() 来迭代。你还可以使用 [Array.from()](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/from) 将其转换为数组。

HTMLCollection：HtmlCollection 是 live 绑定的，节点的增删是敏感的。不是一个数组，当其所包含的文档结构发生改变时，它会自动更新。

* + - 1. 静态与动态对页面的实际影响。
  1. 使用dom规则提供API，在JavaScript脚本中对节点添加点击事件

document.querySelector("button").onclick = function (){

console.log("这是按钮点击之后 输出的内容");

};

* + 1. 扩展知识点：
       1. 事件类型不只有点击事件一种
       2. on并不是事件名，而是添加点击事件的固定语法格式
  1. 使用dom规则提供API，在JavaScript脚本中修改节点内容
     1. 使用至少三种不同方式变更节点内容

document.querySelector("#li1").innerText = "这是修改的内容";

document.querySelector("#li1").value= "这是修改的内容";

document.querySelector("#li1").innerHTML = "这是修改的内容22222";

提示：node.value\node.innerHTML\node.innerText

* + 1. 扩展知识点：
       1. 页面中具有value属性的元素，就使用node.value来修改
       2. 页面中没有value属性的元素，就是用node.innerHTML或node.innerText修改。（innerHTML和innerText的区别？【面试题】）
  1. 使用dom规则提供API，在JavaScript脚本中修改节点样式
     1. 使用至少三种不同方式变更节点样式

document.querySelector("#li1").style.width = "100px";

document.querySelector("#li1").setAttribute("style","color:skyblue;");

document.querySelector("#li1").style.cssText = "color:blue; background-color:red;";

提示：node.style\node.style.cssText\node.classList.add

* 1. 使用dom规则提供API，在JavaScript脚本中创建节点，并将节点添加至页面中
     1. 提示：node.style\node.style.cssText\node.classList.add
     2. 扩展知识点：
        1. document.write/document.appendChild有什么区别？【面试题】

1. dom案例练习
   1. 已知html结构

<input id=”input3” type=”text” value=””>  
 <input type=”button” value=”按钮3”>  
 需求：

在button标签上实现click事件，当点击button时，

将button的value值赋给input3。

* 1. 已知html结构

<div class=”box4”></div>  
 <input id=”input4” type=”text” value=””>  
 <input type=”button” id=”btn4” value=”按钮4”>

需求：  
 在button标签上实现click事件，当点击button时，

将用户在input4内输入的值写入样式为box4的盒子内。

* 1. 已知html结构

<div class=”box5”></div>  
 <input id=”btn5” type=”text” value=”按钮5”>

需求：  
 在输入框box5标签上实现失去焦点事件，当失去焦点时，

将用户在input5内输入的值写入样式名为box5的盒子内。

* 1. 已知html结构

<div class=”box6”></div>

<input id=”input6” type=”text” value=””>

<div class=”box6-2”></div>

<input id=”input6-2” type=”text” value=””>

<input id=”btn6” type=”text” value=”按钮6”>

需求：

在按钮btn6标签上实现点击事件，当点击btn6时，

将用户在input6内输入的值写入样式名为box6的盒子内，

同时将用户在input6-2内输入的值显示到样式名为box6-2的盒子内。