郭 炜 刘家瑛



北京大学 程序设计实习

▲ 问题

```
class CSon{
   public: ~CSon() { };
class CGrandson : CSon{
   public: ~CGrandson() { };
int main(){
   CSon *p = new CGrandson;
   delete p;
   return 0;
```

- ▲ 通过 基类的指针 删除 派生类对象 时
- →只调用基类的析构函数 Vs.
- ▲ 删除一个 派生类的对象 时
- 一大调用派生类的析构函数
- →再调用 基类的析构函数

- ▲ 解决办法:
- ◢ 把基类的析构函数声明为virtual
 - 派生类的析构函数 virtual可以不进行声明
 - 通过 基类的指针 删除 派生类对象 时
 - →首先调用 派生类的析构函数
 - →然后调用 基类的析构函数
- ▲ 类如果定义了虚函数,则最好将析构函数也定义成虚函数

Note: 不允许以虚函数作为构造函数

```
class son{
   public:
       ~son() { cout<<"bye from son"<<endl; };
class grandson : public son{
   public:
       ~grandson(){ cout<<"bye from grandson"<<endl; };
int main(){
   son *pson;
   pson=new grandson;
   delete pson;
   return 0:
输出结果: bye from son
没有执行grandson::~grandson()!!!
```

```
class son{
   public:
      virtual ~son() { cout<<"bye from son"<<endl; };</pre>
class grandson : public son{
   public:
      ~grandson(){ cout<<"bye from grandson"<<endl; };
int main() {
   son *pson;
   pson= new grandson;
   delete pson;
                               执行grandson::~grandson(),
   return 0;
                                引起执行son::~son()!!!
输出结果: bye from grandson
         bye from son
```