

# 算法基础

郭炜 微博 http://weibo.com/guoweiofpku

http://blog.sina.com.cn/u/3266490431

刘家瑛 微博 http://weibo.com/pkuliujiaying



# 深度优先搜索

Sudoku

### Sudoku (P0J2676)

1		3			5		9
	100	2	1	9	4	8) S	
	e e		7	4	. (0	0) 0	
3			5	2		\$ S	6
	6				e (33	5	
7		3 5	8	3	18	8 8	4
			4	1	(6)	60 0	
		9	2	5	8		
8	0	4	2	6	1		7

将数字1到9,填入9x9矩阵中的小方格,使得矩阵中的每行,每列,每个3x3的小格子内,9个数字都会出现。

## 输入输出

Sample Input	Sample Output		
1			
103000509	143628579		
002109400	572139468		
000704000	986754231		
300502006	391542786		
060000050	468917352		
700803004	725863914		
000401000	237481695		
009205800	619275843		
804000107	854396127		

## 解题思路

几乎纯暴力搜索

将空白格子的位置放入一个数组,然后用Dfs尝试每个空白格子所放的数字。

#### 剪枝:

放入一个数字后,就要做个标记,表面在当前行,当前列,以及当前小块已经放过这个数字了,那么以后就不会在同行,同列或同小块放同样数字

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <cstring>
using namespace std;
short rowFlags[9][10];//rowFlag[i][num] = 1表示在 第 i行 已经放了数字num
short colflags[9][10];//colflag[i][num] = 1表示在 第 i列 已经放了数字num
short blockFlags[9][10];//blockFlag[i][num]=1表示在第i个块已经放了数字num
int board[9][9]; //整个棋盘
struct Pos {
       int r,c;
       Pos(int rr,int cc):r(rr),c(cc) { }
};
vector<Pos> blankPos; //所有空白格的位置
inline int GetBlockNum(int r,int c)
( //由行,列号求小块号
        int rr = r /3;
       int cc = c /3;
       return rr * 3 + cc;
```

```
bool Dfs(int n)
{//处理前n个空格
       if(n < 0)
               return true;
       int r = blankPos[n].r;
       int c = blankPos[n].c;
       for( int num = 1; num <= 9; ++ num ) {
               if( IsOk(r,c,num )) {
                      board[r][c] = num;
                      SetAllFlags(r,c,num,1);
                       if (Dfs(n-1))
                              return true;
                      SetAllFlags(r,c,num,0);
       return false;
```

```
int main()
       int t;
       cin >> t;
       while( t -- ) {
               memset( rowFlags, 0, sizeof(rowFlags));
               memset( colFlags, 0, sizeof(colFlags));
               memset( blockFlags, 0, sizeof(blockFlags));
               blankPos.clear();
               for( int i = 0; i < 9; ++i )
                       for( int j = 0; j < 9; ++ j ) {
                               char c;
                               cin >> c;
                               board[i][j] = c - '0';
                               if ( board[i][i] )
                                       SetAllFlags(i,j,board[i][j],1);
                               else
                                       blankPos.push back(Pos(i,j));
```