

程序设计实习

郭炜 微博 http://weibo.com/guoweiofpku

http://blog.sina.com.cn/u/3266490431

刘家瑛 微博 http://weibo.com/pkuliujiaying



动态规划

几个例题

例一、最长公共子序列(POJ1458)

给出两个字符串,求出这样的一个最长的公共子序列的长度:子序列的长度:子序列的每个字符都能在两个原串中找到,而且每个字符的先后顺序和原串中的先后顺序一致。

```
Sample Input
最长公共子
        abcfbc abfcab
                      contest
        programming
        abcd
              mnp
        Sample Output
序
列
```

最 长 公 共 子 序 列

输入两个串s1,s2,

设MaxLen(i,j)表示:

s1的左边i个字符形成的子串,与s2左边的j个字符形成的子串的最长公共子序列的长度(i,j从0开始算)

MaxLen(i,j) 就是本题的"状态"

假定 len1 = strlen(s1),len2 = strlen(s2)

那么题目就是要求 MaxLen(len1,len2)

```
最
    显然:
长
    MaxLen(n,0) = 0 (n=0...len1)
公
    MaxLen(0,n) = 0 (n=0...len2)
共
    递推公式:
    if (s1[i-1] == s2[j-1])//s1的最左边字符是s1[0]
子
      MaxLen(i,j) = MaxLen(i-1,j-1) + 1;
序
    else
列
      MaxLen(i,j) = Max(MaxLen(i,j-1),MaxLen(i-1,j));
    时间复杂度O(mn) m,n是两个字串长度
```



S1[i-1]!= s2[j-1]时, MaxLen(S1,S2)不会比MaxLen(S1,S2_{j-1})和MaxLen(S1_{i-1},S2)两者之中任何一个小,也不会比两者都大。

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
char sz1[1000];
char sz2[1000];
int maxLen[1000][1000];
int main() {
          while (\sin \gg sz1 \gg sz2)
                     int length1 = strlen(sz1);
                     int length2 = strlen( sz2);
                     int nTmp;
                     int i,j;
                     for( i = 0; i <= length1; i ++ )
                                \max \text{Len}[i][0] = 0;
                     for(j = 0; j \le length 2; j ++)
                                \max_{i=0}^{n} [0][i] = 0;
```

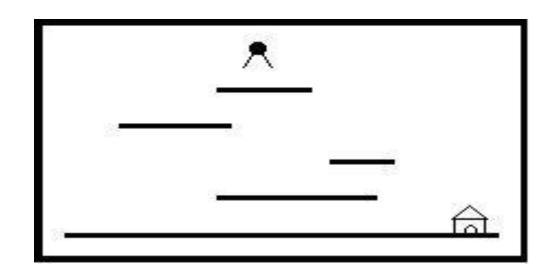
```
for(i = 1; i \le length1; i ++ ) {
                        for(j = 1; j \le length2; j ++ ) {
                                    if(sz1[i-1] == sz2[j-1])
                                        \max \text{Len}[i][j] = \max \text{Len}[i-1][j-1] + 1;
                                    else
                                       \max \text{Len}[i][j] = \max(\max \text{Len}[i][j-1], \max \text{Len}[i-1][j]);
            cout << maxLen[length1][length2] << endl;</pre>
return 0;
```

活学活用

• 掌握递归和动态规划的思想,解决问题时灵活应用

例二、Help Jimmy(POJ1661)

"Help Jimmy" 是在下图所示的场景上 完成的游戏:



Help Jimmy(POJ1661)

场景中包括多个长度和高度各不相同的平台。 地面是最低的平台,高度为零,长度无限。

Jimmy老鼠在时刻0从高于所有平台的某处开始下落,它的下落速度始终为1米/秒。当Jimmy落到某个平台上时,游戏者选择让它向左还是向右跑,它跑动的速度也是1米/秒。当Jimmy跑到平台的边缘时,开始继续下落。Jimmy每次下落的高度不能超过MAX米,不然就会摔死,游戏也会结束。

设计一个程序,计算Jimmy到地面时可能的最早时间。

Help Jimmy(POJ1661)

输入数据

第一行是测试数据的组数t(0 <= t <= 20)。每组测试数据的第一行是四个整数N, X, Y, MAX, 用空格分隔。N是平台的数目(不包括地面), X和Y是Jimmy开始下落的位置的横竖坐标, MAX是一次下落的最大高度。接下来的N行每行描述一个平台,包括三个整数, X1[i], X2[i]和H[i]。H[i]表示平台的高度, X1[i]和X2[i]表示平台左右端点的横坐标。1 <= N <= 1000, -20000 <= X, X1[i], X2[i] <= 20000, 0 < H[i] < Y <= 20000 (i = 1..N)。所有坐标的单位都是米。

Jimmy的大小和平台的厚度均忽略不计。如果Jimmy恰好落在某个平台的边缘,被视为落在平台上。所有的平台均不重叠或相连。测试数据保Jimmy一定能安全到达地面。

13

Help Jimmy(POJ1661)

```
输出要求
对输入的每组测试数据,输出一个整数,
Jimmy到地面时可能的最早时间。
输入样例
3 8 17 20
0 10 8
0 10 13
4 14 3
输出样例
23
```

Jimmy跳到一块板上后, 可以有两种选择, 向左走, 或向右走。 走到左端和走到右端所需的时间, 是很容易算的。 如果我们能知道, 以左端为起点到达地面的最短时间, 和以右端为起点到达 地面的最短时间,那么向左走还是向右走,就很容选择了。 因此,整个问题就被分解成两个子问题,即Jimmy所在位置下方第一块板左端 为起点到地面的最短时间,和右端为起点到地面的最短时间。 这两个子问题在形式上和原问题是完全一致的。将板子从上到下从1开始进行 无重复的编号(越高的板子编号越小,高度相同的几块板子,哪块编号在前无 所谓),那么,和上面两个子问题相关的变量就只有板子的编号。

不妨认为Jimmy开始的位置是一个编号为0,长度为0的板子,假设LeftMinTime(k)表示从k号板子左端到地面的最短时间,RightMinTime(k)表示从k号板子右端到地面的最短时间,那么,求板子k左端点到地面的最短时间的方法如下:

```
if (板子k左端正下方没有别的板子) {
    if( 板子k的高度 h(k) 大于Max)
         LeftMinTime(k) = \infty;
   else
         LeftMinTime(k) = h(k);
else if( 板子k左端正下方的板子编号是m)
   LeftMinTime(k) = h(k)-h(m) +
     Min (LeftMinTime (m) + Lx(k) - Lx(m),
          RightMinTime (m) + Rx(m)-Lx(k);
```

上面,h(i)就代表i号板子的高度,Lx(i)就代表i号板表i号板子左端点的横坐标,Rx(i)就代表i号板子右端点的横坐标。那么h(k)-h(m) 当然就是从k号板子跳到m号板子所需要的时间,Lx(k)-Lx(m)就是从m号板子的落脚点走到m号板子左端点的时间,Rx(m)-Lx(k)就是从m号板子的落脚点走到右端点所需的时间。

求RightMinTime(k)的过程类似。

不妨认为Jimmy开始的位置是一个编号为0,长度为0的板子,那么整个问题就是要求LeftMinTime(0)。

输入数据中, 板子并没有按高度排序, 所以程序中一定要首先将板子排序。

时间复杂度:

一共 n个板子,每个左右两端的最小时间各算一次 0(n)

找出板子一段到地面之间有那块板子, 需要遍 历板子 O(n)

总的时间复杂度0(n²)

```
记忆递归的程序:
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <algorithm>
#include <cstring>
using namespace std;
#define MAX N 1000
#define INFINITE 1000000
int t,n,x,y,maxHeight;
struct Platform{
   int Lx, Rx, h;
   bool operator < (const Platform & p2) const {
        return h > p2.h;
```

```
Platform platForms[MAX_N + 10];
int leftMinTime[MAX_N + 10];
int rightMinTime[MAX N + 10];
int L[MAX_N + 10];
int MinTime( int I, bool bLeft )
   int y = platForms[l].h;
   int x;
   if(bLeft)
         x = platForms[l].Lx;
   else
         x = platForms[I].Rx;
   int i;
```

```
for( i = l + 1; i <= n; i ++ ) {
      if( platForms[i].Lx <= x && platForms[i].Rx >= x)
                break;
if( i \le n ) {
      if( y - platForms[i].h > maxHeight )
                return INFINITE;
else {
      if( y > maxHeight )
                return INFINITE;
      else
                return y;
```

```
int nLeftTime = y - platForms[i].h + x - platForms[i].Lx;
int nRightTime = y - platForms[i].h + platForms[i].Rx - x;
if( leftMinTime[i] == -1 )
      leftMinTime[i] = MinTime(i,true);
if(L[i] == -1)
     L[i] = MinTime(i,false);
nLeftTime += leftMinTime[i]:
nRightTime += L[i];
if( nLeftTime < nRightTime )</pre>
      return nLeftTime;
return nRightTime;
```

```
int main() {
   scanf("%d",&t);
   for( int i = 0; i < t; i ++ ) {
         memset(leftMinTime,-1,sizeof(leftMinTime));
         memset(L,-1,sizeof(rightMinTime));
        scanf("%d%d%d%d",&n, &x, &y, &maxHeight);
         platForms[0].Lx = x; platForms[0].Rx = x;
         platForms[0].h = y;
        for( int i = 1; i <= n; i ++ )
           scanf("%d%d%d",&platForms[j].Lx,& platForms[j].Rx, & platForms[j].h);
        sort(platForms,platForms+n+1);
         printf("%d\n", MinTime(0,true));
   return 0;
```

递推的程序: #include <iostream> #include <cstdio> #include <algorithm> #include <cstring> using namespace std; #define MAX N 1000 #define INFINITE 1000000 int t,n,x,y,maxHeight; struct Platform{ int Lx, Rx, h; bool operator < (const Platform & p2) const { return h > p2.h;

```
Platform platforms[MAX N + 10];
int leftMinTime[MAX N + 10]; //各板子从左走最短时间
int rightMinTime[MAX N + 10]; //各板子从右走最短时间
int main()
   scanf("%d",&t);
   while( t--) {
        scanf("%d%d%d%d",&n, &x, &y, &maxHeight);
                                               platforms[0].h = y;
        platforms[0].Lx = x; platforms[0].Rx = x;
        for( int i = 1: i <= n: i ++ )
                 scanf("%d%d%d",&platforms[i].Lx,& platforms[i].Rx,
                                  & platforms[i].h);
        sort(platforms,platforms+n+1);
```

```
for(int i = n ; i >= 0; -- i) {
         int j;
         for(j = i + 1; j <= n; ++ j) { //找i的左端的下面那块板子
                  if( platforms[i].Lx <= platforms[j].Rx</pre>
                            && platforms[i].Lx >= platforms[j].Lx)
                            break:
         if(j>n) {//找不到
                  if( platforms[i].h > maxHeight )
                            leftMinTime[i] = INFINITE;
                   else
                            leftMinTime[i] = platforms[i].h;
```

```
else {
         int y = platforms[i].h - platforms[j].h;
         if( y > maxHeight)
                  leftMinTime[i] = INFINITE;
         else
                  leftMinTime[i] = v +
            min(leftMinTime[j]+platforms[i].Lx-platforms[j].Lx,
               rightMinTime[j]+platforms[j].Rx-platforms[j].Lx);
for(i=i+1;i <= n;++i) { // 找 i 的 右端的下面那块板子
         if( platforms[i].Rx <= platforms[i].Rx
                  && platforms[i].Rx >= platforms[i].Lx)
                  break;
```

```
if(i > n) {
                            if( platforms[i].h > maxHeight )
                                      rightMinTime[i] = INFINITE;
                                      rightMinTime[i] = platforms[i].h;
                            else
                 else {
                            int y = platforms[i].h - platforms[j].h;
                            if( y > maxHeight) rightMinTime[i] = INFINITE;
                            else
                              rightMinTime[i] = y +
                              min(leftMinTime[j]+platforms[i].Rx-platforms[j].Lx,
                                      rightMinTime[j]+platforms[j].Rx-platforms[i].Rx);
      printf("%d\n", min(leftMinTime[0],rightMinTime[0]));
return 0;
```

例三、最佳加法表达式

有一个由1..9组成的数字串.问如果将m个加号插入到这个数字串中,在各种可能形成的 表达式中,值最小的那个表达式的值是多少

假定数字串长度是n,添完加号后,表达式的最后一个加号添加在第 i 个数字后面,那么整个表达式的最小值,就等于在前 i 个数字中插入 m - 1 个加号所能形成的最小值,加上第 i + 1 到第 n 个数字所组成的数的值(i从1开始算)。

设V(m,n)表示在n个数字中插入m个加号所能形成 的表达式最小值. 那么: if m = 0V(m,n) = n个数字构成的整数 else if n < m + 1 $V(m,n) = \infty$ else $V(m,n) = Min\{ V(m-1,i) + Num(i+1,n) \} (i = m ... n-1)$

Num(i,j)表示从第i个数字到第j个数字所组成的数。数字编号从1开始算。此操作复杂度是O(j-i+1)

总时间复杂度: O(mn²).

例四、滑雪(百练1088)

Michael喜欢滑雪百这并不奇怪, 因为滑雪的确很刺激。

可是为了获得速度,滑的区域必须向下倾斜,而且当你滑到坡底,

你不得不再次走上坡或者等待升降机来载你。

Michael想知道载一个区域中最长的滑坡。区域由一个二维数组给出。数组的每个数字代表点的高度。下面是一个例子

- 1 2 3 4 5
- 16 17 18 19 6
- 15 24 25 20 7
- 14 23 22 21 8
- 13 12 11 10 9

一个人可以从某个点滑向上下左右相邻四个点之一,当且仅当高度减小。在上面的例子中,一条可滑行的滑坡为24-17-16-1。当然25-24-23-...-3-2-1更长。事实上,这是最长的一条。输入输入的第一行表示区域的行数R和列数C(1 <= R,C <= 100)。下面是R行,每行有C个整数,代表高度h,O<=h<=10000。输出输出最长区域的长度。

```
输入
```

```
输入的第一行表示区域的行数R和列数C
(1 <= R, C <= 100)。下面是R行,每行有C个整数,
代表高度h, O<=h<=10000。
```

输出

输出最长区域的长度。

样例输入

5 5

1 2 3 4 5

16 17 18 19 6

15 24 25 20 7

14 23 22 21 8

13 12 11 10 9

样例输出

25

L(i,j)表示从点(i,j)出发的最长滑行长度。 一个点(i,j),如果周围没有比它低的点,L(i,j)=1

否则

递推公式: L(i,j) 等于(i,j)周围四个点中,比(i,j)低, 且L值最大的那个点的L值, 再加1

复杂度: O(n²)

解法1) "人人为我"式递推

L(i,j)表示从点(i,j)出发的最长滑行长度。 一个点(i,j),如果周围没有比它低的点,L(i,j) = 1

将所有点按高度从小到大排序。每个点的 L 值都初始化为1

从小到大遍历所有的点。经过一个点(i,j)时,用递推公式求L(i,j)

解法2) "我为人人"式递推

L(i,j)表示从点(i,j)出发的最长滑行长度。 一个点(i,j), 如果周围没有比它低的点, L(i,j) = 1

将所有点按高度从小到大排序。每个点的 L 值都初始化为1

从小到大遍历所有的点。经过一个点(i,j)时,要更新他周围的,比它高的点的L值。例如:

if H(i+1,j) > H(i,j) // H代表高度 L(i+1,j) = max(L(i+1,j),L(i,j)+1)