

# 程序设计实习

郭炜 微博 http://weibo.com/guoweiofpku

http://blog.sina.com.cn/u/3266490431

刘家瑛 微博 http://weibo.com/pkuliujiaying



## 函数指针

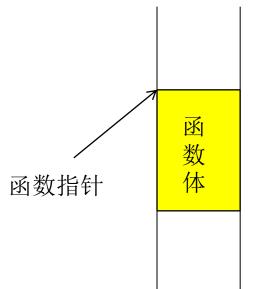
(教材P107)

#### 基本概念

程序运行期间,每个函数都会占用一段连续的内存空间。而函数名就是该函数所占内存区域的起始地址(也称"入口地址")。我们可以将函数的入口地址赋给一个指针变量,使该指针变量指向该函数。然后通过指针变量就可以调用这个函数。这种指向函数的指针变量称为"函数指针"。

#### 基本概念

程序运行期间,每个函数都会占用一段连续的内存空间。而函数名就是该函数所占内存区域的起始地址(也称"入口地址")。我们可以将函数的入口地址赋给一个指针变量,使该指针变量指向该函数。然后通过指针变量就可以调用这个函数。这种指向函数的指针变量称为"函数指针"。



#### 定义形式

类型名 (\* 指针变量名)(参数类型1, 参数类型2,...);

#### 定义形式

```
类型名 (* 指针变量名)(参数类型1, 参数类型2,...);
例如:
int (*pf)(int ,char);
```

#### 定义形式

类型名(\*指针变量名)(参数类型1,参数类型2,...);

例如: int (\*pf)(int ,char);

表示pf是一个函数指针,它所指向的函数,返回值类型应是int,该函数应有两个参数,第一个是int类型,第二个是char类型。

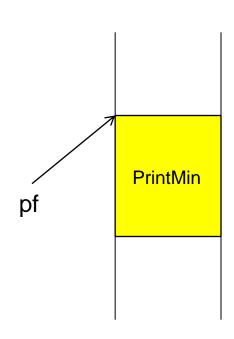
可以用一个原型匹配的函数的名字给一个函数指针赋值。

要通过函数指针调用它所指向的函数,写法为:

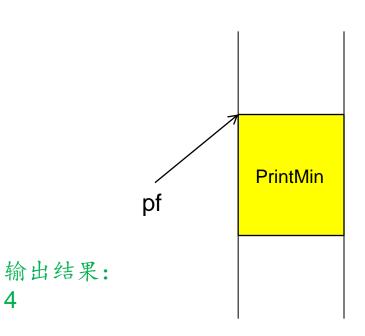
函数指针名(实参表);

```
#include <stdio.h>
void PrintMin(int a,int b) {
      if( a < b )
         printf("%d",a);
      else
         printf("%d",b);
int main() {
  void (* pf)(int ,int);
  int x = 4, y = 5;
  pf = PrintMin;
  pf(x,y);
  return 0;
```

```
#include <stdio.h>
void PrintMin(int a,int b) {
      if( a < b )
         printf("%d",a);
      else
         printf("%d",b);
int main() {
  void (* pf)(int ,int);
  int x = 4, y = 5;
  pf = PrintMin;
  pf(x,y);
  return 0;
```



```
#include <stdio.h>
void PrintMin(int a,int b) {
      if( a < b )
         printf("%d",a);
      else
         printf("%d",b);
int main() {
  void (* pf)(int ,int);
  int x = 4, y = 5;
  pf = PrintMin;
  pf(x,y);
  return 0;
```

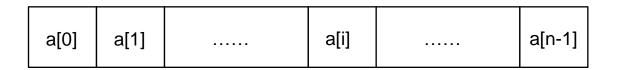


C语言快速排序库函数:

void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
 int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

可以对任意类型的数组进行排序

a[0]	a[1]		a[i]		a[n-1]
------	------	--	------	--	--------

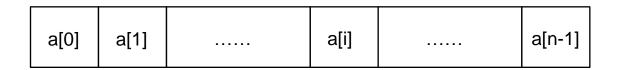


对数组排序, 需要知道:

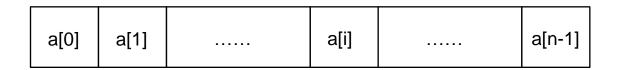
1) 数组起始地址

a[0]	a[1]		a[i]		a[n-1]	
------	------	--	------	--	--------	--

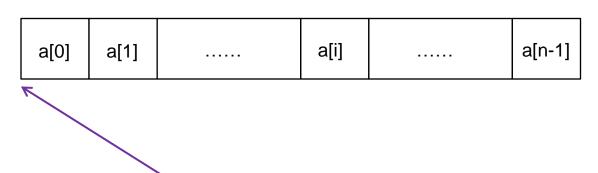
- 1) 数组起始地址
- 2) 数组元素的个数



- 1) 数组起始地址
- 2) 数组元素的个数
- 3) 每个元素的大小(由此可以算出每个元素的地址)

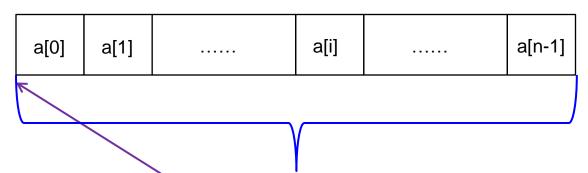


- 1) 数组起始地址
- 2) 数组元素的个数
- 3) 每个元素的大小(由此可以算出每个元素的地址)
- 4) 元素谁在前谁在后的规则



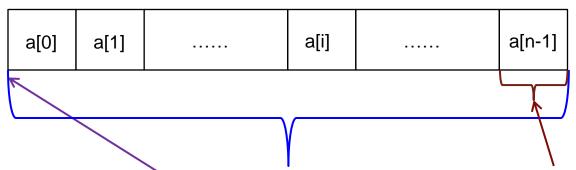
void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

base: 待排序数组的起始地址,



void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

base: 待排序数组的起始地址, nelem: 待排序数组的元素个数,

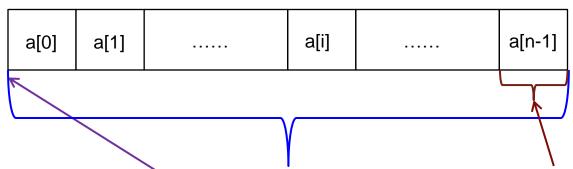


void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

base: 待排序数组的起始地址,

nelem: 待排序数组的元素个数,

width: 待排序数组的每个元素的大小(以字节为单位)



void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

base: 待排序数组的起始地址,

nelem: 待排序数组的元素个数,

width: 待排序数组的每个元素的大小(以字节为单位)

pfCompare:比较函数的地址

void qsort(void \*base, int nelem, unsigned int width,
int ( \* pfCompare)( const void \*, const void \*));

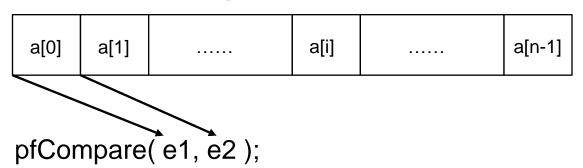
pfCompare: 函数指针,它指向一个"比较函数"。 该比较函数应为以下形式:

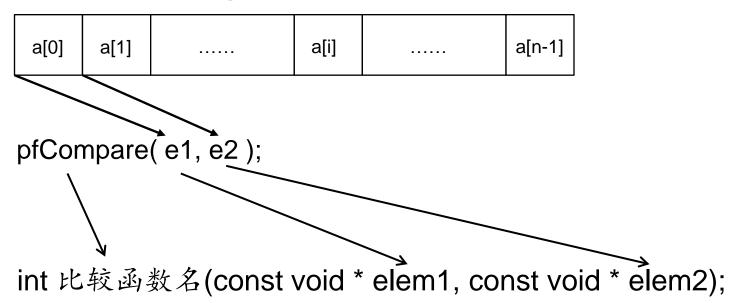
int 函数名(const void \* elem1, const void \* elem2);

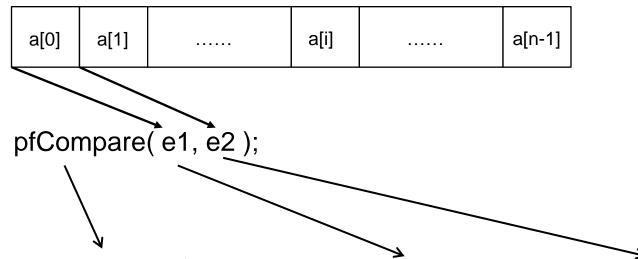
比较函数是程序员自己编写的

排序就是一个不断比较并交换位置的过程。

qsort函数在执行期间,会通过pfCompare指针调用 "比较函数",调用时将要比较的两个元素的地址传给"比较函数",然后根据"比较函数"返回值判断两个元素哪个更应该排在前面。







int 比较函数名(const void \* elem1, const void \* elem2);

#### 比较函数编写规则:

- 1) 如果 \* elem1应该排在 \* elem2前面,则函数返回值是负整数
- 2) 如果 \* elem1和\* elem2哪个排在前面都行, 那么函数返回0
- 3) 如果 \* elem1应该排在 \* elem2后面,则函数返回值是正整数

实例:

下面的程序,功能是调用qsort库函数,将一个unsigned int数组按照个位数从小到大进行排序。比如 8,23,15三个数,按个位数从小到大排序,就应该是 23,15,8

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int MyCompare( const void * elem1, const void * elem2 )
      unsigned int * p1, * p2;
      p1 = (unsigned int *) elem1; // "* elem1" 非法
      p2 = (unsigned int *) elem2; // "* elem2" 非法
      return (* p1 % 10) - (* p2 % 10 );
#define NUM 5
int main()
      unsigned int an[NUM] = \{8,123,11,10,4\};
      qsort(an, NUM, size of (unsigned int), MyCompare);
                                                                   输出结果:
      for( int i = 0; i < NUM; i ++ )
                                                                   10 11 123 4 8
               printf("%d ",an[i]);
      return 0;
```