



程序设计实习

郭炜 微博 <http://weibo.com/guoweiofpku>

<http://blog.sina.com.cn/u/3266490431>

刘家瑛 微博 <http://weibo.com/pkuliujiaying>



虚函数和多态(P247)

虚函数

- 在类的定义中，前面有 `virtual` 关键字的成员函数就是虚函数。

```
class base {  
    virtual int get() ;  
};  
int base::get()  
{ }
```

- `virtual` 关键字只用在类定义里的函数声明中，写函数体时不用。

多态的表现形式一

- 派生类的指针可以赋给基类指针。
- 通过基类指针调用基类和派生类中的同名**虚函数**时：
 - (1) 若该指针指向一个基类的对象，那么被调用是基类的**虚函数**；
 - (2) 若该指针指向一个派生类的对象，那么被调用的是派生类的**虚函数**。

这种机制就叫做“**多态**”。

多态的表现形式一

```
class CBase {  
    public:  
        virtual void SomeVirtualFunction() { }  
};  
class CDerived:public CBase {  
    public :  
        virtual void SomeVirtualFunction() { }  
};  
int main() {  
    CDerived ODerived;  
    CBase * p = & ODerived;  
    p -> SomeVirtualFunction(); //调用哪个虚函数取决于p指向哪种类型的对象  
    return 0;  
}
```

多态的表现形式二

- 派生类的对象可以赋给基类引用
- 通过基类引用调用基类和派生类中的同名虚函数时：
 - (1) 若该引用引用的是一个基类的对象，那么被调用是基类的虚函数；
 - (2) 若该引用引用的是一个派生类的对象，那么被调用的是派生类的虚函数。

这种机制也叫做“多态”。

多态的表现形式二

```
class CBase {  
    public:  
        virtual void SomeVirtualFunction() { }  
};  
class CDerived:public CBase {  
    public :  
        virtual void SomeVirtualFunction() { }  
};  
int main() {  
    CDerived ODerived;  
    CBase & r = ODerived;  
    r.SomeVirtualFunction(); //调用哪个虚函数取决于r引用哪种类型的对象  
    return 0;  
}
```

多态的简单示例

```
class A {  
    public :  
    virtual void Print( )  
    { cout << "A::Print"<<endl ; }  
};  
class B: public A {  
    public :  
    virtual void Print( ) { cout << "B::Print" <<endl; }  
};  
class D: public A {  
    public:  
    virtual void Print( ) { cout << "D::Print" << endl ; }  
};  
class E: public B {  
    virtual void Print( ) { cout << "E::Print" << endl ; }  
};
```



```
int main() {  
    A a; B b;    E e; D d;  
    A * pa = &a; B * pb = &b;  
    D * pd = &d ; E * pe = &e;
```

pa->Print(); // a.Print()被调用, 输出: A::Print

pa = pb;

pa -> Print(); //b.Print()被调用, 输出: B::Print

pa = pd;

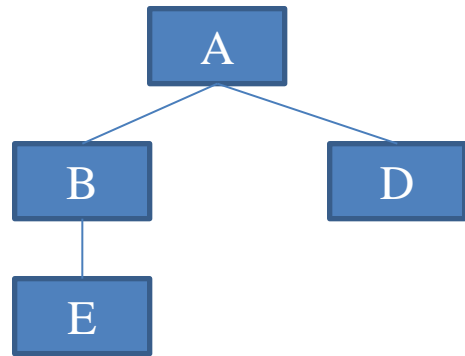
pa -> Print(); //d. Print ()被调用,输出: D::Print

pa = pe;

pa -> Print(); //e.Print () 被调用,输出: E::Print

return 0;

}



多态的作用

在面向对象的程序设计中，使用多态，能够增强程序的可扩充性，即程序需要修改或增加功能的时候，需要改动和增加的代码较少。