

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO  
GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
CENTRO DE INFORMÁTICA



# Sistema de Hotelaria

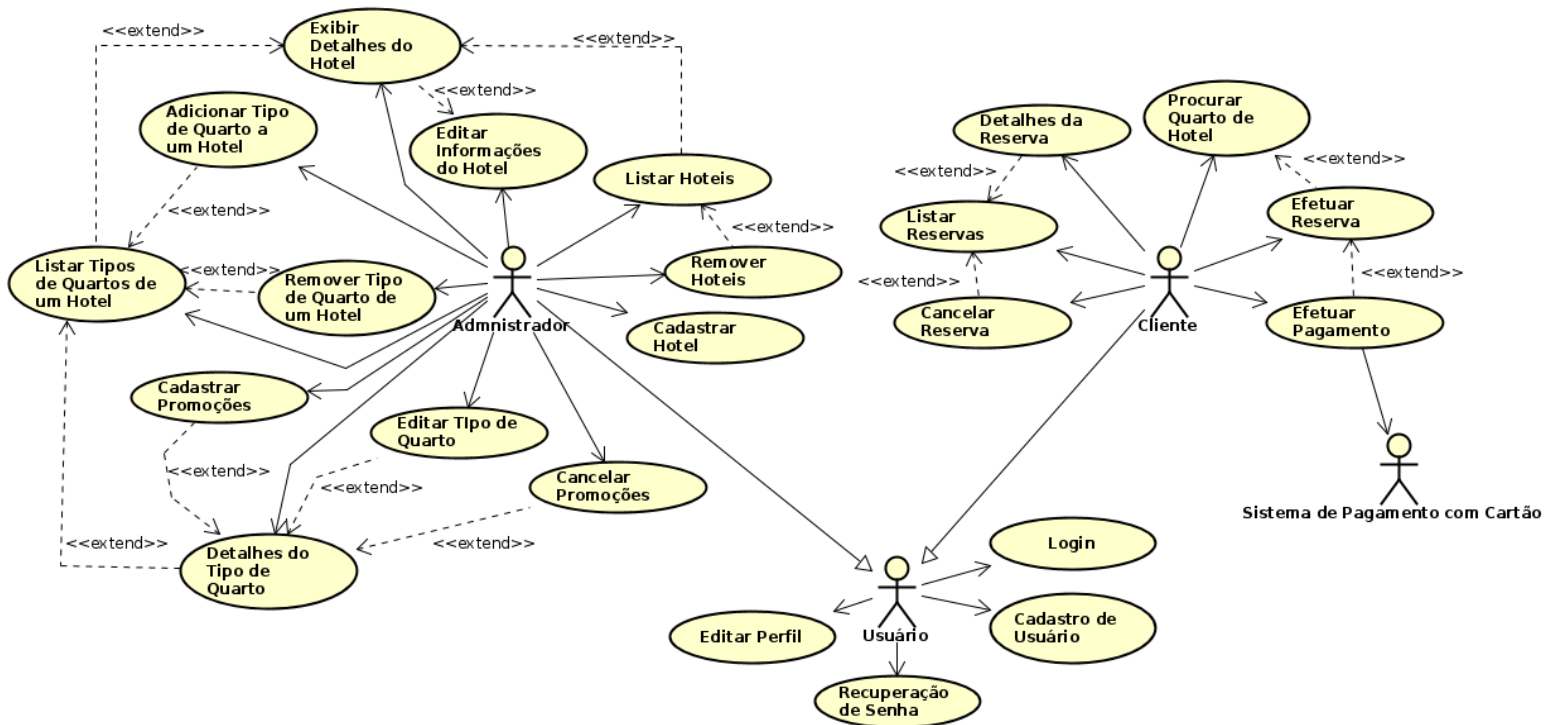
Lucas Silva de Mendonça - LSM5  
Miterrand Vieira Monteiro - MVM3

DISCIPLINA ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

## Proposta do projeto

A proposta do nosso projeto é criar um sistema de reserva de quartos de hotel. Nele os clientes serão capazes de fazer e gerenciar suas reservas, enquanto que as empresas administradoras dos hotéis serão capazes de gerenciar os seus hotéis e seus respectivos quartos.

# Diagrama dos casos de uso



## Descrição dos casos de uso

### Login

<b>Identificação</b>	[UC001]
<b>Descrição</b>	Possibilitar que o usuário (cliente/administrador) tenha acesso ao sistema através do login
<b>Atores</b>	Usuário
<b>Pré-condições</b>	o usuário deverá possuir cadastro no sistema
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário digita seu e-mail e senha em seus respectivos campos e pressiona o botão de login</li><li>2. O sistema verifica se o login e a senha são válidos</li><li>3. O sistema registra o início da sessão</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. No passo 2, se o login ou a senha forem inválidos, o sistema exibe uma mensagem e volta ao passo 1</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	O usuário estará logado no sistema

### Efetuar Reserva

<b>Identificação</b>	[UC002]
<b>Descrição</b>	O usuário (cliente) poderá reservar um quarto em um determinado período de tempo e em um determinado hotel
<b>Atores</b>	Cliente
<b>Pré-condições</b>	O cliente deverá ter buscado por hotéis disponíveis no período de tempo selecionado
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cliente escolhe um hotel disponível</li><li>2. É mostrado mais detalhes do hotel</li><li>3. Clica em efetuar reserva</li><li>4. Preenche o formulário com informação sobre pagamento, dias que ficará hospedado e etc.</li><li>5. Clica em reservar quarto</li><li>6. O sistema valida as informações.</li><li>7. É mostrado uma mensagem de quarto reservado.</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>2. No passo 6, se o sistema invalida as informações, o cliente volta para o passo 4.</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	O cliente pode ver em suas reservas o quarto reservado

## Listar hotéis

<b>Identificação</b>	[UC003]
<b>Descrição</b>	o usuário (administrador) poderá visualizar todos os seus hotéis criados
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Pré-condições</b>	O usuário precisa estar cadastrado e logado.
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O administrador clica em visualizar hotéis</li><li>2. Uma lista com todos os seus hotéis criado e é mostrado</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso o administrador não possua pelo menos um hotel criado, será informado para o administrador que não existem hotéis a serem exibidos.</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	-

## Cadastrar hotel

<b>Identificação</b>	[UC004]
<b>Descrição</b>	O usuário (administrador) está criando um hotel na plataforma
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Pré-condições</b>	O usuário precisa estar cadastrado e logado.
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário seleciona a opção criar hotel</li><li>2. O usuário preenche os dados do hotel (nome, descrição, foto, endereço)</li><li>3. O usuário tem uma visão geral de como ficou os dados do hotel</li><li>4. O sistema valida as informações preenchidas</li><li>5. O sistema armazena a criação do novo hotel</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se no passo 4 o sistema identifica algum erro nas informações preenchidas, o usuário volta para o passo 2.</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	O usuário poderá visualizar os detalhes do hotel criado na sua lista de hotel, é gerado um id pra o hotel.

## Adicionar quarto a um Hotel

<b>Identificação</b>	[UC005]
<b>Descrição</b>	O usuário (administrador) está adicionando quarto para um hotel
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Pré-condições</b>	O usuário precisa estar cadastrado e logado.
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário seleciona a opção criar quarto</li><li>2. O usuário preenche os dados do quarto (nome do quarto, descrição, foto, regras, quantidade de quartos disponível, preço, período que pode contratar, quantidade de pessoas)</li><li>3. O usuário tem uma visão geral de como ficou os dados do quarto</li><li>4. O usuário associa o quarto ao hotel pelo id do hotel</li><li>5. O sistema valida as informações preenchidas</li><li>6. O sistema armazena e cria um quarto para o hotel</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se no passo 5 o sistema identifica algum erro nas informações preenchidas, o usuário volta para o passo 2.</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	O usuário poderá visualizar os detalhes do quarto criado na sua lista de quartos.

## Cadastrar Promoções

<b>Identificação</b>	[UC006]
<b>Descrição</b>	O usuário (administrador) está inserindo promoção para um quarto
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Pré-condições</b>	O usuário precisa estar cadastrado e logado.
<b>Fluxo principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário seleciona a opção detalhes do quarto</li><li>2. O usuário seleciona a opção de inserir promoção</li><li>3. O usuário preenche os dados da promoção (período que ficará ativa, porcentagem de redução do preço, descrição)</li><li>4. O usuário tem uma visão geral de como ficou os dados do quarto</li><li>5. O sistema valida as informações preenchidas</li><li>6. O sistema armazena e cria a promoção para o quarto</li></ol>
<b>Fluxo secundário</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se no passo 5 o sistema identifica algum erro nas informações preenchidas, o usuário volta para o passo 2.</li></ol>
<b>Pós-condições</b>	O usuário poderá visualizar os detalhes do quarto com seu novo valor na sua lista de quartos.