

# Lucas Seara Manoel

---

## Dados Pessoais

**Email:** ls.manoel@gmail.com

**Telefone:** (48) 99806-2709

**Endereço:** 88030460 - Santa Catarina, Florianópolis

**Github:** <https://github.com/lsm Manoel>

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/lucas-seara-manoel-958957160/>

**Línguas:** Inglês Intermediário

---

## Resumo

Durante a graduação (Engenharia Eletrônica) tive o contato com diferentes linguagens de programação, incluindo Python para computação científica e processamento de vídeo (OpenCV). Também já desenvolvi firmwares utilizando FreeRTOS para escalonar tarefas que rodam em paralelas. Sempre me interessei por Inteligência Artificial. Fora da graduação, fiz cursos de TensorFlow 1 e 2, Keras, Dlib. Também estudei um pouco de Docker.

No segundo semestre de 2019, último semestre da graduação, auxiliei a tese de doutorado de um professor utilizando Python, Pandas e Matplotlib para processar dados em arquivos de texto provenientes de sensores e apresentar os resultados desse processamento.

Meu TCC foi sobre Visão Computacional, utilizei python e C++ e linux embarcado com o sistema ROS (Robot Operating System). Segue o [link do TCC](#) feito com LaTeX. Gosto bastante de linux. Já utilizei debian 9 e 10 e o Ubuntu 18 quando desenvolvi com ROS.

Nos últimos meses me voltei para criação de aplicativos WEB e Mobile. Trabalhei informalmente num projeto como programador fullstack, desenvolvi um backend programado com NodeJs que integrava um banco de dados MongoDB com um aplicativo WEB feito com React, também desenvolvido por mim, e um aplicativo Mobile feito com React Native também implementado por mim. Após o término do projeto comecei a estudar TypeScript, TDD e Clean Architecture.

---

## Formação

Engenharia Eletrônica no Instituto Federal de Santa Catarina (2014-2019)

---

## Habilidade de Programação

- **Fullstack Dev** (JavaScript, TypeScript, CSS: React, React-Native, Nodejs, MongoDB, NeDB, Firebase)
- **AI** (python: Keras, Tensorflow, DLib )
- **ROS** (UNIX, C++, Python, cmake)
- **OpenCV** (C++, Python)
- **Programação de Hardware** (VHDL)
- **Jogos e Animações** (C#, JavaScript, TypeScript, Java, Python: Unity, P5, Processing, PyGame)
- **Firmwares** (C, C++, Assembly: Cypress, STM32, Atmel, FreeRTOS)