

Estrategia de Pruebas

1. Aplicación Bajo Pruebas

1.1. Nombre Aplicación: Ghost

1.2. Versión: 4.44.0

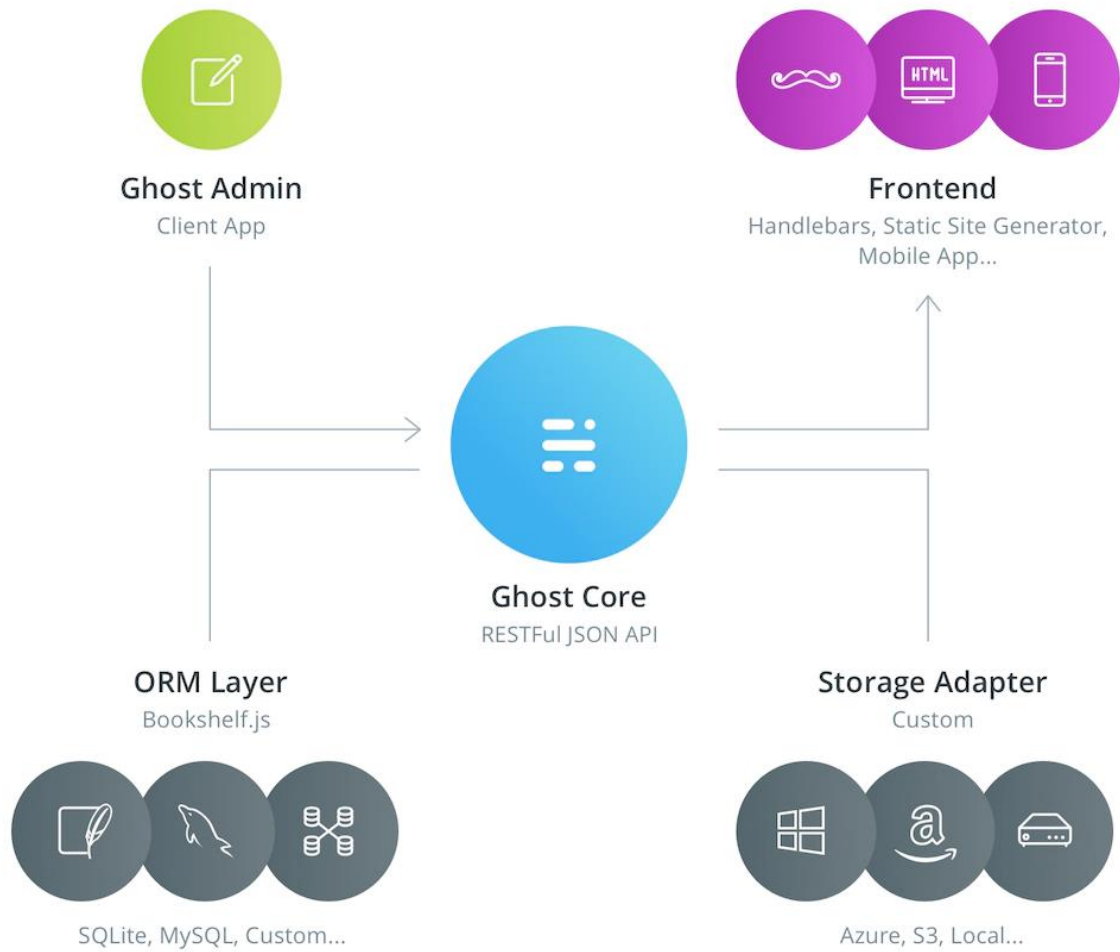
1.3. Descripción:

Ghost es una aplicación para las personas que quieran publicar, compartir y difundir contenido, con el objetivo de hacer crecer su negocio en torno a contenido. La aplicación cuenta con herramientas modernas para crear y publicar un sitio web, enviar boletines a correos electrónicos, ofrecer suscripciones entre otras funcionalidades que la convierten en un potente CMS (content management system).

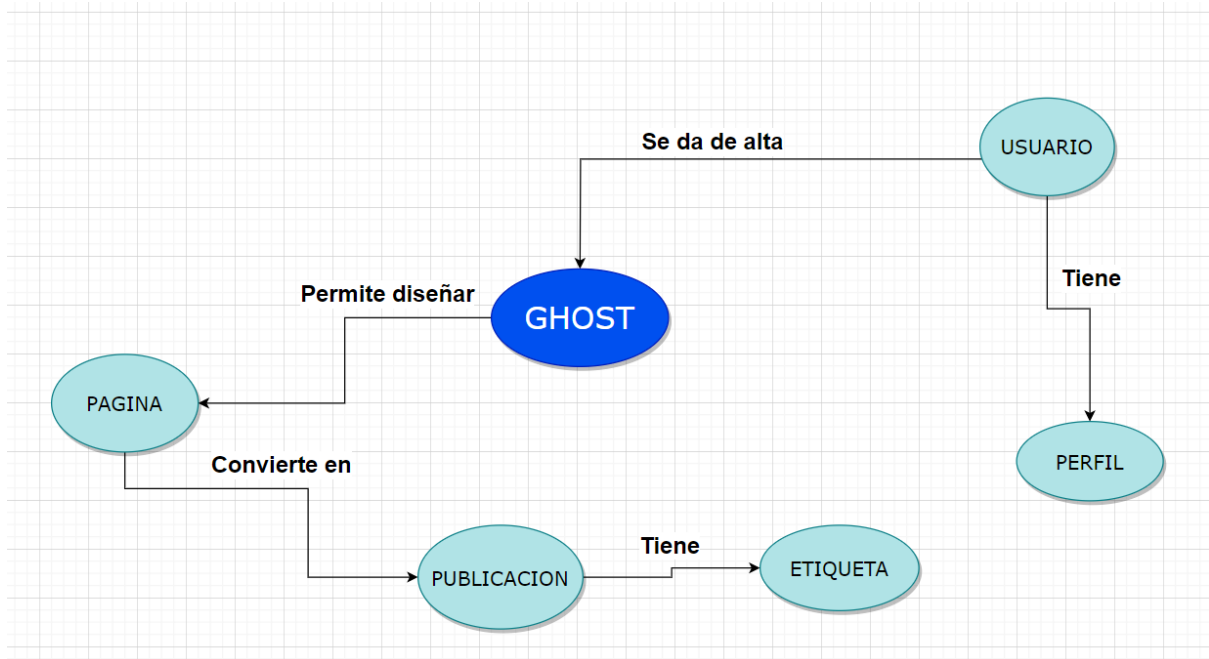
1.4. Funcionalidades Core:

1. Iniciar sesión con el correo y contraseña registrados.
2. Crear un post
3. Editar un post
4. Publicar un post en al momento de ser creado
5. Publicar un post de forma programada
6. Listar post y filtrarlos
7. Crear una página
8. Editar una página
9. Publicar una página en al momento de ser creada
10. Publicar una página de forma programada
11. Listar página y filtrarlas
12. Crear tag
13. Editar tag
14. Eliminar tag
15. Cambiar contraseña de usuario
16. Invitar personas a ser parte del staff.
17. Modificar perfil de usuario

1.5. Diagrama de Arquitectura:



1.6. Diagrama de Contexto:



1.7. Modelo de Datos:

https://drive.google.com/file/d/1EQiRiz6T6prLZzLSqgmbYpITUnfWZx2N/view?usp=share_link

1.8. Modelo de GUI:

<https://drive.google.com/file/d/1IBPT8SPjYdWVll1Y7S1WUibrYfkW-wo/view>

2. Contexto de la estrategia de pruebas

2.1. Objetivos:

- Identificar errores en las funcionalidades del sistema a través de pruebas exploratorias manuales.
- Realizar exploraciones sistemáticas para lograr identificar errores a través de Rippers.
- Validar que el sistema funciona de la forma esperada haciendo uso de pruebas E2E con la herramienta de Kraken.

- Identificar las diferencias de interfaz de Ghost entre 2 navegadores diferentes utilizando pruebas de regresión visual.
- Inyectar un alto volumen de datos válidos, inválidos y de frontera, para validar las funcionalidades del sistema a través de APIs de consumo de datos, data-pools y escenarios aleatorios.

2.2. Duración de la iteración de pruebas:

Tendrá una duración de 8 semanas, entre el 29 de mayo de 2023 al 21 de julio de 2023.

2.3. Presupuesto de pruebas:

- Se cuenta con el servicio de 4 ingenieros de automatización senior, cada uno de estos aportaran 8 horas semanales, durante 8 semanas.
- Se cuenta con los equipos de cómputo de cada uno de los ingenieros, puesto que trabajaran de forma remota.

2.3.1. Recursos Humanos

Cada uno de los 4 ingenieros son senior con mínimo 4 años de experiencia y con un alto conocimiento en JavaScript, CSS, HTML, pruebas de exploración manual, implementación de pruebas en las herramientas de Rippers, Monkeys, Cypress, Kraken, ResembleJS e implementación de librerías de datos como Mockaroo y Faker.

2.3.2. Recursos Computacionales

Se cuenta con los equipos de cómputo de cada uno de los ingenieros senior, los cuales tienen en promedio las siguientes características:

- 4 Equipo Windows 10 de 64:
 - Procesador 11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1165G7 @ 2.80GHz 2.80 GHz
 - RAM 16.0 GB (15.7 GB utilizable)
 - Disco de 1 T
- Instalación de Docker Compose: para correr la aplicación de Ghost, versión 4.44.0

2.3.3. Recursos Económicos para la contratación de servicios/personal:

El promedio de costo de la hora para un ingeniero senior automatizador de pruebas es aproximadamente de \$40.000.

Cada ingeniero tendrá un costo de: **64** horas totales para un valor de **\$2.560.000**

Total, entre los 4 ingenieros: \$10.240.000

2.4. TNT (Técnicas, Niveles y Tipos) de pruebas:

Nivel	Tipo	Técnica	Objetivo
Sistema	Funcional Caja negra	Pruebas exploratorias manuales	Identificar errores en las funcionalidades del sistema a través de pruebas exploratorias manuales.
Sistema	Funcional Caja negra	Rippers Monkeys	Realizar exploraciones sistemáticas para lograr identificar errores a través de Rippers.
Sistema	Funcional Caja negra	Kraken Cypress	Validar que el sistema funciona de la forma esperada haciendo uso de pruebas E2E con la herramienta de Kraken.
Sistema	No Funcional	ResembleJS	Identificar las diferencias de interfaz de Ghost entre 2 navegadores diferentes utilizando pruebas de regresión visual.
Sistema	Funcional	Kraken Cypress	Injectar un alto volumen de datos válidos, inválidos y de frontera, para validar las funcionalidades del sistema a través de APIs de consumo de datos, data-pools y escenarios aleatorios.

2.5. Distribución de Esfuerzo

La distribución de esfuerzo se da entre 4 ingenieros senior, cada uno de estos aportaran 8 horas semanales, durante 8 semanas. Deberán realizar las pruebas, ejecutarla y presentar el respectivo reporte.

Semana	Fecha	Ingeniero	Distribución Esfuerzo	Actividad
1	29-may-2023 Al 2-jun-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: iniciar sesión, recuperar contraseña y crear post.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: iniciar sesión, recuperar contraseña y crear post.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: iniciar sesión, recuperar contraseña y crear post.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: iniciar sesión, recuperar contraseña y crear post.
2	5-jun-2023 Al 9-jun-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: editar post y publicar post sin ser programado.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: editar post y publicar post sin ser programado.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: editar post y publicar post sin ser programado.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: editar post.
3	12-jun-2023 Al 16-jun-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: publicar post de forma programada, y crear página.

		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: publicar post de forma programada, y crear página.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: publicar post de forma programada, y crear página.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: crear página.
4	19-jun-2023 Al 23-jun-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: listar post con filtros y editar página.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: listar post con filtros y editar página.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: listar post con filtros y editar página.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: editar página.
5	26-jun-2023 Al 30-jun-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: publicar página sin programación y crear tag.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: publicar página sin programación y crear tag.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: publicar página sin programación y crear tag.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: crear tag.
6	3-jul-2023 Al 7-jul-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: publicar página con programación y editar tag.

		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: publicar página con programación y editar tag.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: publicar página con programación y editar tag.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: editar tag.
7	10-jul-2023 Al 14-jul-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: listar página con filtros, eliminar tag y cambiar contraseña de usuarios.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: listar página con filtros, eliminar tag y cambiar contraseña de usuarios.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: listar página con filtros, eliminar tag y cambiar contraseña de usuarios.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: cambiar contraseña de usuarios.
8	17-jul-2023 Al 21-jul-2023	1	8 horas	Realizar pruebas exploratorias manuales y con Rippers para las funcionalidades de: invitar personas a ser parte del staff y Modificar perfil de usuario.
		2	8 horas	Realizar E2E con kraken para las funcionalidades de: invitar personas a ser parte del staff y Modificar perfil de usuario.
		3	8 horas	Realizar pruebas de regresión visual con ResembleJS creando reporte HTML para las funcionalidades de: invitar personas a ser parte del staff y Modificar perfil de usuario.
		4	8 horas	Realizar pruebas con escenarios de validación de datos a través de APIs para las funcionalidades de: Modificar perfil de usuario.

Por: Luz Stella Ochoa Marín