

PRÁCTICO 8 - SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

Release Planning

El release para la entrega del MVP cuenta con 22 Story Points, lo que implica 110 horas ideales de trabajo para completar las tareas necesarias.

Condiciones de contexto

- Bermejo, Camila: 2 hs * 5 días = 10hs semanales.
- Costamagna, Joaquín: 3 hs * 5 días = 15hs semanales.
- Juárez, Sofia: 1 hs * 5 días = 5hs semanales.
- Maubecin, Agustín: 2 hs * 5 días = 10hs semanales.
- Muñoz, Gastón: 3 hs * 5 días = 15hs semanales.
- Paschetti, Jano: 1 hs * 5 días = 5hs semanales.

El equipo de Scrum cuenta con una capacidad ideal de 60hs semanales, por lo cual se plantea que la duración del Sprint será de 7 días (teniendo en cuenta, que no se trabajarán los sábados y domingos). Por lo tanto, se espera que el MVP sea resuelto en 2 Sprints, es decir, en 2 semanas de trabajo.

Roles

Product Owner:

- Externo

Scrum Master:

- Maubecin, Agustín

Developers:

- Bermejo, Camila.
- Costamagna, Joaquín.
- Juárez, Sofia.
- Muñoz, Gastón.
- Paschetti, Jano.

User Stories a realizar por sprint

• Sprint 1

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero

• Sprint 2

- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de taxi

Sprint Nro. 1

Objetivo del Sprint: Realizar toda la funcionalidad correspondiente al taxista.

- Bermejo, Camila
- Costamagna, Joaquín
- Juárez y Villagra, Sofia
- Maubecin, Agustín
- Muñoz, Gastón
- Paschetti, Jano

Sprint Backlog

Definición de Hecho (DONE)

- Diseño revisado.
 - Código.
 - Código y comentarios con formato estándar.
 - Código en el repositorio.
 - Código revisado entre pares.
- Pruebas.
 - Prueba de rendimiento hecha.
 - Prueba de unidad hecha.
 - Prueba de Regresión hecha.
 - Prueba de integración hecha.
 - Prueba funcional hecha.
- Cero defectos conocidos.
- Documentación de Usuario actualizada.
- Se cumplen todos los criterios de aceptación.
- Todas las dependencias se encuentran en uso.