

Documento de Arquitectura y Fuentes

Laura Sofía Dueñas Bulla - 20172020102

Daniel Camilo Carreño Merino - 20181020148

Jhoan Sebastian Wilches Jimenez - 20181020175

Pablo Esteban Espinosa Granados - 2018102001

Julieth Tatiana Riaño Mora - 20181020107

Marzo 2023

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

Facultad de Ingeniería

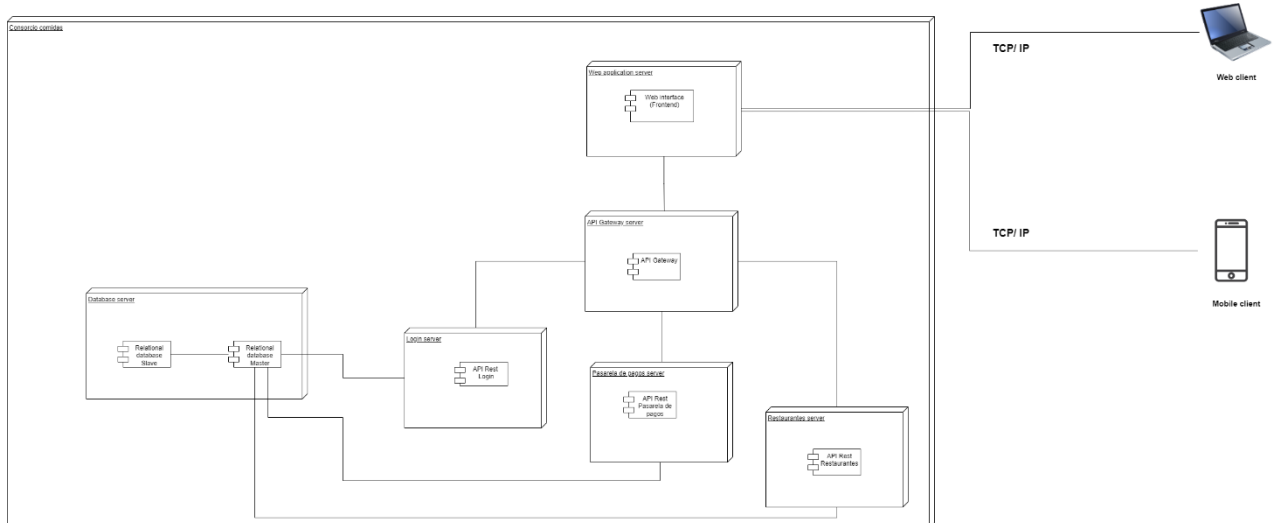
Seminario de ingeniería

Descripción de arquitectura

El entorno de software para el proyecto del Consorcio de Comidas, define una arquitectura cuya estructura sea adaptable al paso del tiempo, permitiendo agregar nuevas funcionalidades de forma rápida y controlada; esto con el fin de adaptarse a las necesidades y demandas del cliente. Este documento, define y documenta de forma clara la arquitectura de diseño para que los distintos miembros del equipo, incluso los que no están inmersos en el código todos los días, comprendan el software de la organización y este pueda escalar sin dificultad.

Como primera instancia, se plantea un diagrama de despliegue, a partir de una arquitectura de microservicios, en donde sus funciones principales (base de datos, pasarela de pagos, UI, API's, etc..) se encuentran en servicios separados que se comunican entre sí. Así mismo, se plantea que los dispositivos de acceso del usuario sean tanto dispositivos móviles como computadoras.

Diagrama de despliegue



Las ventajas de esta arquitectura de microservicios, principalmente se da en este caso cuando se deba mantener o ampliar las funcionalidades del software, esto debido a que se hace fácil desarrollar nuevos módulos que sean capaces de integrarse a la solución, así como también existe la posibilidad de modificar ciertos servicios sin afectar en gran medida el resto del diagrama.