

Actividad foro diagramas de procesos

Laura Sofía Dueñas Bulla - 20172020102

Daniel Camilo Carreño Merino - 20181020148

Jhoan Sebastian Wilches Jimenez - 20181020175

Pablo Esteban Espinosa Granados - 2018102001

Julieth Tatiana Riaño Mora - 20181020107

Marzo 2023

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

Facultad de Ingeniería

Seminario de ingeniería

Requerimientos funcionales

- Autenticación: Se requiere un control de autenticación para conocer si el usuario se encuentra registrado en el sistema y poder consultar los roles asociados al mismo. Dichos roles pueden ser:
 - Establecimientos
 - Clientes
 - Domiciliarios

Para este requerimiento, se utilizarán pruebas de integración junto con pruebas unitarias con el fin de asegurar el correcto funcionamiento de la conexión con la base de datos y verificación de las credenciales enviadas.

- Registro: Se requiere un servicio de registro el cual permitirá crear
 - Establecimientos
 - Clientes
 - Domiciliarios

Para este requerimiento, se utilizan pruebas de unitarias con el fin de asegurar el correcto ingreso de los registros enviados a la base de datos, en su modelo de datos definido.

- Selección de restaurante: para los clientes, se debe contar con una vista o sección en la cual se pueda mostrar la información de los establecimientos registrados y disponibles en el sistema.

Para este requerimiento, se utilizan pruebas de integración para comprobar si se puede consultar los establecimientos registrados en la base de datos

- Catálogo de productos: cada establecimiento contará con un catálogo de productos el cual se muestra a los usuarios tipo cliente. Estos productos serán los objetos u entidades que el usuario puede agregar a un pedido el cual luego será gestionado para notificar a establecimientos y domiciliarios.

Para este requerimiento, se pueden realizar pruebas unitarias para la muestra de un ejemplo de catálogo, y pruebas de rendimiento ya que este requerimiento puede estar sometido a picos de carga de peticiones en caso de que muchos clientes deseen ver el catálogo de un mismo establecimiento.

- Logística de pedido: se requiere establecer un protocolo en el que se pueda revisar el estado y la información correspondiente el pedido, los clientes deben poder visualizar esto cuando realicen un pedido, mostrando información clave como costo, tiempo y estado (preparación, en camino, entregado). A este requerimiento se le puede realizar una prueba unitaria para mostrar un ejemplo de pedido.
- Recepción de pedidos: el establecimiento debe poder visualizar cuando le realicen un pedido, esto con toda la información relevante que se necesita, dirección, producto, comentarios especiales, nombre del cliente, celular, correo, costo del pedido y método de pago. A este requerimiento se le puede realizar una prueba unitaria para comprobar que toda la información sea visualizada por el establecimiento.

Requerimientos no funcionales

- **Eficiencia:** se refiere a la capacidad del software de utilizar de manera efectiva los recursos del sistema, como la memoria, el procesador, el ancho de banda de la red, etc., para cumplir con los objetivos de rendimiento y escalabilidad establecidos. En otras palabras, la eficiencia se refiere a la rapidez y capacidad de respuesta del software y su capacidad para manejar grandes cargas de trabajo de manera efectiva. Para estimar la eficiencia de un proyecto de software, es necesario realizar pruebas de rendimiento. Las pruebas de rendimiento se realizan para evaluar el desempeño del aplicativo web en diferentes situaciones, como el acceso a bases de datos, la navegación por la interfaz de usuario, etc.
- **Usabilidad:** se refiere a la facilidad de uso del software por parte de los usuarios. Se trata de la capacidad del software para ser intuitivo, fácil de aprender y de usar, y proporcionar una experiencia de usuario satisfactoria. Para estimar la usabilidad del software, se pueden llevar a cabo diferentes tipos de pruebas, entre ellas enfocada a la usabilidad estas pruebas se realizan con usuarios reales para evaluar la facilidad de uso del software. Los usuarios realizan diferentes tareas en el software y se miden su tiempo, errores y la satisfacción con la experiencia de uso. Esta prueba ayuda a identificar problemas de usabilidad y mejorar la interfaz de usuario.
- **Durabilidad:** se refiere a la capacidad del software de mantener su funcionamiento durante un período de tiempo prolongado. Se trata de la capacidad del software de resistir el desgaste y el deterioro del hardware, así como de mantener su funcionamiento bajo condiciones extremas. Para estimar la durabilidad del software, se pueden llevar. Se utilizan las pruebas de recuperación: Las pruebas de recuperación se utilizan para evaluar la capacidad del software de recuperarse después de un fallo o de una interrupción del sistema. Se simulan fallos en el sistema para evaluar la capacidad del software de recuperarse sin perder datos o funcionalidad.
- **Seguridad:** se refiere a la capacidad del software de proteger los datos y la privacidad del usuario, así como de evitar intrusiones y ataques maliciosos. Para estimar la seguridad del software, se pueden llevar a cabo diferentes tipos de pruebas, como las siguientes:
 - **¿Pruebas de penetración:** Estas pruebas se utilizan para evaluar la capacidad del software de resistir ataques maliciosos, se simulan ataques a la seguridad del software para identificar posibles vulnerabilidades y debilidades.
 - **Pruebas de autenticación:** Las pruebas de autenticación se utilizan para evaluar la capacidad del software de autenticar y autorizar a los usuarios. Se

evalúa la fortaleza de los mecanismos de autenticación, como contraseñas, autenticación de dos factores, etc.

- Pruebas de integridad: Las pruebas de integridad se utilizan para evaluar la capacidad del software de mantener la integridad de los datos. Se evalúa la capacidad del software de detectar y prevenir la manipulación de datos por parte de terceros.

El ajuste del cronograma de actividades se puede observar a continuación (archivo adjunto):



