



En hal er blevet fyldt med diverse redskaber. Der er blevet lavet 2 baser som er lidt mere beskyttet end resten af banen. Banen er også blevet fyldt med papirskugler, lavet af f.eks. aviser og maler tape. Det gæder nu ganske enkelt om for de to hold at skyde hinanden ned. Begge hold bærer overtrækstrøjer i to forskellige farver. Bliver man ramt af en papirskugle tages overtrækstrøjen over hovedet, anden gang man bliver ramt er man ude af spillet. Man spiller indtil kun et hold har spillere tilbage, og dermed har vundet, en såkaldt team death match. Under spillet bliver der spillet høj musik for at angive stemningen. I anden omgang af spillet bliver der indført en fane som holdene skal beskytte. Hvis denne bliver taget er spillet slut, en såkaldt capture the flag. Man kan også i stedet for en fane, sætte mælkekartoner eller lignende op nede omkring hver base, når disse er skudt ned er spillet også slut. Der er flere strategiske overvejelser i forbindelse med dette spil. Især i spillets anden runde er det vigtigt at holdet ligger en fælles taktik for hvordan de vil angribe modstanderholdenes faner og hvordan de vil forsvare deres egen. Det er vigtigt at holdene inddeler hinanden med defensive og offensive roller, ellers risikerer de at dø hurtigt. Det er vigtigt at ligge stor vægt på at man skal spille fair, dvs. hvis man er ramt så er man ramt, og man kun har den aftalte mængde liv. Rekvisitter/Faciliteter: - Redskaber - Overtrækstrøjer eller lign - Papirskugler. - kegler som faner - Hallen Man kan spille battle med mange forskellige ting, både papirskugler, eller små bolde, med elastikpistoler, eller bare elastikker, man kan også spille med rollespils bue og pil.