

37 domaine de freiresque  
13660 Orgon  
Permis B, véhiculé

LUCAS SOUMILLE

Né le 26/05/1994 (22 ans)  
+33 6 82 45 18 12  
lucassoumille@gmail.com

## INGENIEUR EN SECURITE INFORMATIQUE

### Formation

2014 - 2017 **INGENIEUR EN SCIENCES INFORMATIQUES** (SPECIALITE **CRYPTOGRAPHIE, SECURITE ET VIE PRIVEE DANS LES APPLICATIONS ET RESEAUX**) > POLYTECH NICE SOPHIA  
2012 - 2014 **DUT INFORMATIQUE** > UNIVERSITE AIX MARSEILLE SITE D'AIX-EN-PROVENCE  
2009 - 2012 **BACCALAUREAT S SVT** > LYCEE ISMAEL DAUPHIN (MENTION TRES BIEN)

### Expériences professionnelles

2016 **FRONTWARE INTERNATIONAL (BANGKOK)** > DEVELOPPEUR IOS (STAGE)  
(7 semaines) Implémentation de la version iOS de l'application « Nearby ».  
2015 **VINCI (LANCON-PROVENCE)** > TECHNICIEN PEAGE (EMPLOI SAISONNIER)  
(8 semaines) Maintenance des voies automatiques et encaissement en cabine.  
2014 **SPIR COMMUNICATION (AIX-EN-PROVENCE)** > DEVELOPPEUR ASP.NET (STAGE)  
(10 semaines) Réalisation de deux applications web en ASP. NET destinées au DSI du groupe SPIR.

### Compétences

Développement WEB	HTML, CSS, PHP, JavaScript, AngularJS, Bootstrap, ASP.NET
Langages de programmation	C, C++, Java(EE), C#, Scheme, Swift, Scala
Réseau	TCP/IP, Socket en Java/C, SSL/TLS, Apache
Base de données	SQL (Oracle, SQLite), NoSQL (RethinkDB), UML, Data Mining, Entrepôt de données
Système d'exploitation	Linux (Ubuntu, Kali), Windows
Logiciels	IntelliJ, Visual Studio, Git, Maven, Docker, Jenkins, Hadoop, Xcode, Microsoft Office
Linguistiques	Anglais – conversationnel (TOEIC 935)

### Projets d'étude

<b>C++, Python</b> – Analyse de réseaux sans fil grâce à une radio logicielle – 4 mois 2016	Implémentation d'un plugin pour une radio logicielle permettant de déterminer si les réseaux sans fil à portée sont sécurisés. Le principal intérêt ici est l'approche « blackbox » qui permet à toutes personnes de déterminer la communication est sûre.
<b>Android, PHP</b> – Conception d'un réseau social autour de la mode – 1 mois 2016	Réalisation d'une application mobile permettant aux utilisateurs de partager leurs garde-robes ou de demander l'avis de la communauté pour un prochain achat. L'architecture de l'application a été conçue afin de permettre le passage à l'échelle.

### Centres d'intérêt

Sports	Football, Basket, Cyclisme, VTT, Pétanque, Running
Culture	Intérêt pour les séries TV, les jeux vidéo et l'actualité sportive Veille technologique (Mac4Ever, 01net, lesnumeriques, JDG)

## Réalisations

Swift – Application « Nearby » Individuel – 2 mois 2016	Implémentation de la version iOS de l'application « Nearby » permettant à l'utilisateur d'obtenir des informations sur les services à proximité. La géolocalisation se base sur l'utilisation de Beacons.
C – Simulation du phénomène de chaleur Individuel – 2 mois 2016	Reproduction virtuelle du déplacement de la chaleur sur une plaque afin de comparer les performances d'un programme implémentant plusieurs stratégies de programmation concurrente.
JEE, C# – Système d'information d'une station de ski Trois personnes – 3 mois 2016	Réalisation d'une application répartie modélisant le système de validation de forfait dans une station de ski. Au cours de ce projet, j'ai appris à mettre en place des web services (REST / SOAP) et rédiger un rapport d'architecture.
Java, Bash, Python – Framework de tests par mutations Trois personnes – 6 semaines 2016	Conception et implémentation d'une chaîne de <i>build</i> qui prend en entrée un projet Java et produit un rapport sur la qualité du banc de test. Le framework contient une documentation complète sur son fonctionnement.
Java – Projet NextBus Trois personnes – 2 semaines 2016	Conception d'une application client-serveur permettant aux utilisateurs de payer leur trajet de bus en fonction de leur distance de parcours. Les connexions entre les clients et le serveur sont sécurisées : chiffrement des données et utilisation du protocole TLS.
C – Implémentation d'un allocateur dynamique de mémoire Individuel – 3 semaines 2015	Implémentation des fonctions relatives à la gestion de la mémoire ( <i>malloc</i> , <i>free</i> ) en utilisant les fonctions systèmes. Ce projet m'a permis de découvrir les mécanismes sous-jacents à l'utilisation de la mémoire dans les programmes.
HTML, JavaScript, PHP – Classement des courses hippiques Individuel – 1 semaine 2015	Développement d'une application web qui détermine le résultat final automatiquement par catégorie en fonction de l'arrivée de chaque course. Les résultats peuvent être exportés au format pdf.
Java – Projet DEVINT Quatre personnes – 5 mois 2015	Conception d'un jeu devant s'intégrer dans un environnement déjà existant. L'interface de ce jeu éducatif est adaptée aux personnes visuellement déficientes, attente principale du cahier des charges.
Java – Robot Explorateur Quatre personnes – 6 mois 2015	Réalisation d'un robot d'exploration d'îles. Développement incrémental selon une méthode agile et utilisation du framework de test JUnit. Mise en place d'un système de tickets pour gérer le travail en équipe.
C – Simulation d'un cache Trois personnes – 1 semaine 2015	Projet de fin de semestre durant lequel nous avons implémenté un cache avec diverses stratégies de remplacement de bloc. Chaque stratégie a été analysée afin de déterminer ses points forts et points faibles.
ASP.NET(C#) – Gestionnaire de tickets Individuel – 1 semaine 2014	Application web permettant d'entrer et de suivre les tickets d'incidents relatifs aux problèmes rencontrés par les entreprises partenaires et notifie les développeurs concernés.
ASP.NET(C#) – Gestionnaire du portefeuille de projets Individuel – 9 semaines 2014	Conception d'une application web suite à une réunion avec le DSI de l'entreprise, ayant pour but la gestion du portefeuille de projets de l'entreprise. Utilisation des technologies du web relatives aux bases de données et à la programmation client et serveur.
Java – Data Mining Trois personnes – 2 mois 2014	Récupération d'un lot de données sur Twitter en fonction d'un hashtag suivi d'une analyse syntaxique afin de déterminer les dépendances fonctionnelles entre les différents mots.
C++ - Puissance 4 Quatre personnes – 3 semaines 2012	Réalisation d'un puissance 4 en console avec présentation devant les enseignants. Premier projet informatique réalisé, base de l'apprentissage du Modèle Objet.
Gestion de projet – Organisation du Cross Amnesty International Six personnes – 12 semaines 2015	Organisation du cross Amnesty International à Valbonne, j'ai aidé à la promotion de l'événement ainsi qu'à son bon déroulement.