

INGENIEUR SECURITE ET RESEAUX

Formation

2014 - 2017	INGENIEUR EN SCIENCES INFORMATIQUES (SPECIALITE CRYPTOGRAPHIE, SECURITE ET VIE PRIVEE DANS LES APPLICATIONS ET RESEAUX) > POLYTECH NICE SOPHIA
2012 - 2014	DUT INFORMATIQUE > UNIVERSITE AIX MARSEILLE SITE D'AIX-EN-PROVENCE
2009 - 2012	BACCALAUREAT S SVT > LYCEE ISMAEL DAUPHIN (MENTION TRES BIEN)

Expériences professionnelles

2017 (25 semaines)	THALES SERVICES (AIX-EN-PROVENCE) > INGENIEUR SECURITE ET RESEAUX (STAGE) Intégration du SIEM développé par Thales dans l'infrastructure de plusieurs clients.
2016 (7 semaines)	FRONTWARE INTERNATIONAL (BANGKOK) > DEVELOPPEUR IOS (STAGE) Implémentation de la version iOS de l'application « Nearby ».
2014 (10 semaines)	SPIR COMMUNICATION (AIX-EN-PROVENCE) > DEVELOPPEUR ASP.NET (STAGE) Réalisation de deux applications web en ASP. NET destinées au DSI du groupe SPIR.

Compétences

Sécurité	IDS (Snort, Bro), Audit (Nessus, OpenVAS, Nmap, Metasploit), SIEM (Punchplatform)
Réseau	Apache, TCP/IP, TLS/SSL, Pare-feux (Iptables/CiscoASA), VPN (OpenVPN), IMAPS, OpenFlow
Langages de programmation	Java (JEE, Android, Smartcard), C, C++, C#, Python, Swift, Scala, Scheme
Gestion de données	Hadoop, Spark, Storm, Kafka, Elasticsearch
Développement Web	HTML, CSS, PHP, JavaScript, ASP.NET
Base de données	SQL (Oracle, PostgreSQL, SQLite), NoSQL (RethinkDB)
Systèmes d'exploitation	Linux (Ubuntu, Kali), Windows
Logiciels	VMware ESX, IntelliJ, Git, Maven, Docker, Jenkins, Xcode, GNU Radio, Office
Linguistique	Anglais – conversationnel (TOEIC 935)

Projets d'étude

Python — Analyse de réseaux sans fil grâce à une radio logicielle – 4 mois 2016	Reverse engineering du protocole ZWave (domotique), ZAP (prises télécommandées) et Bluetooth LE (Montre OnMove 200/ Bracelet Mi Band). Extension d'un logiciel de conversion de signal afin de faciliter le reverse engineering en utilisant le HackRF One.
Android, PHP – Conception d'un réseau social autour de la mode – 1 mois 2016	Réalisation d'une application mobile permettant aux utilisateurs de partager leur garde-robe ou de demander l'avis de la communauté pour un prochain achat. L'architecture de l'application a été conçue afin de permettre le passage à l'échelle.

Centres d'intérêt

Sports	Football, Basket, Cyclisme, VTT, Pétanque, Running
Hacking	Challenges (Root-me), Livres
Culture	Intérêt pour les series TV, les jeux video et l'actualité sportive Veille technologique (Mac4ever, Les Numériques, JDG, The Hacker News)

Réalisations

IDS, ELK – IDS portable – Individuel - 1 mois 2017	Installation de BRO IDS sur une Raspberry PI 3 avec indexation des alertes dans une pile Elasticsearch.
Bash, LAN – Proxy TOR – Individuel - 2 semaines 2017	Configuration d'une Raspberry PI 3 dans le but d'avoir un accès Wifi rapide facile au réseau TOR. Ce routeur TOR est compatible avec n'importe quel box internet.
Java, ANTLR – Preuve automatique d'algorithmes cryptographiques – Quatre personnes - 2 mois 2017	Implémentation d'un langage de programmation en utilisant ANTLR dans le but de prouver la résistance des algorithmes cryptographiques. Le programme permet de calculer toutes les exécutions possibles d'un algorithme cryptographique avec des paramètres fixés.
Java, Maven – Algorithmes d'ordonnancement de VM - Trois personnes – 1 mois 2017	En s'appuyant sur le simulator CloudSim, l'objectif était d'implémenter différents algorithmes de placement de machine virtuelles dans un data center afin d'optimiser au maximum les revenus du propriétaire de l'offre de cloud.
Hadoop, Spark, Scala – Filtre anti-spam – Deux personnes – 1 mois 2016	Conception d'une application déployable sur un cluster Hadoop, permettant de déterminer si les emails reçus sont légitimes. L'algorithme respecte le design pattern MapReduce.
Swift – Application « Nearby » Individuel – 2 mois 2016	Implémentation de la version iOS de l'application « Nearby » permettant à l'utilisateur d'obtenir des informations sur les services à proximité. La géolocalisation se base sur l'utilisation de Beacons.
JEE, C# – Système d'information d'une station de ski Trois personnes – 3 mois 2016	Réalisation d'une application répartie modélisant le système de validation de forfait dans une station de ski. Au cours de ce projet, j'ai appris à mettre en place des web services (REST / SOAP) et rédiger un rapport d'architecture.
Java, Bash, Python – Framework de tests par mutations Trois personnes – 6 semaines 2016	Conception et implémentation d'une chaîne de <i>build</i> qui prend en entrée un projet Java et produit un rapport sur la qualité du banc de test. Le framework contient une documentation complète sur son fonctionnement.
HTML, JavaScript, PHP – Classement des courses hippiques Individuel – 1 semaine 2015	Développement d'une application web qui détermine le résultat final automatiquement par catégorie en fonction de l'arrivée de chaque course. Les résultats peuvent être exportés au format pdf.
ASP.NET(C#) – Gestionnaire du portefeuille de projets Individuel – 9 semaines 2014	Conception d'une application web suite à une réunion avec le DSI de l'entreprise, ayant pour but la gestion du portefeuille de projets de l'entreprise. Utilisation des technologies du web relatives aux bases de données et à la programmation client et serveur.
ASP.NET(C#) – Gestionnaire de tickets Individuel – 1 semaine 2014	Application web permettant d'entrer et de suivre les tickets d'incidents relatifs aux problèmes rencontrés par les entreprises partenaires et notifie les développeurs concernés.