# Chapitre 1 : Le village

## Acte 1 : A la rescousse de Robin, le voyageur temporel.

Pour libérer Robin prisonnier dans un caveau du cimetierre, Ansgarde va devoir récupérer les clés du caveau sur le trousseau à la ceinture du gardien du cimetierre.

Le gardien boit des coups avec ces potes dans la taverne. L’idée est de lui voler ses clés après l’avoir saoulé. Pour cela, il faut de l’argent car il faut payer un verre au gardien.

Ansgarde trouvera une bourse tombée dans un pot de fleur aux abords d’une maison. Elle pourra utiliser l’argent pour donner à boire au gardien et ses amis en payant une tournée. Mais ça n’endormira que les potes du gardien. Ce dernier tient bien l’alcool. (autre possibilité : Ansgarde commence l’aventure avec quelques piécettes en bourse, c’est une princesse, après tout).

A court d’argent, Ansgarde devra voler la bourse à la ceinture d’un des potes endormis du gardien, et pour cela, elle devra distraire son attention **[Manque une description]**.

Une fausse piste : Dans le village, un type louche propose de la fausse monnaie en échange d’un autre objet **[A Préciser]**. La fausse monnaie sera immédiatement détectée par le barman et Ansgarde jetée à la porte de l’établissement. (Elle pourra re-rentrer, bien évidemment).

### Dialogues :

#### Entrée dans la taverne

**Gardien à un de ses potes** : « Tu es pénible Héribert ! Tu te fais toujours payer des coups, mais on ne voit jamais la queue d’une tournée de ta part ! … Tu sembles pourtant ne pas être dans le besoin ! »

#### Ansgarde et le barman :

**Barman** : « Bonjour ma bonne dame, qu’est-ce que je vous sert ? »

**Ansgarde** : « Quel genre de tord-boyau boivent les gens, dans le coin ? »

**Barman** : «  La plupart des gens boivent du redressmor (redresse-mort). C’est un cocktail de ma fabrication. Mais je doute que cela sied à une personne de votre rang. »

**[A compléter]**

## Acte 2 : Rencontre avec Morgause, petite fille possédée par le démon May-Heurpoth

**[A compléter]**