Algoritmi e Strutture Dati

Esercizio 1.[11 punti]

Sia G=(V,E) un grafo non orientato pesato tale che per ogni $e \in E: W(e) \in \{a,b\}$ con a,b numeri interi positivi (costanti). Sia $s \in V$. Scrivere un algoritmo che calcoli l'albero dei cammini minimi da s a tutti gli altri nodi in tempo O(|V|+|E|).

Traccia Soluzione esercizio.

G' si ottiene sostituendo gli archi di G di peso a con a archi ciascuno di peso a con a con a archi ciascuno di peso a con a con

Esercizio 2.[10 punti]

Scrivere una funzione in pseudocodice (quella con il costo computazionale più basso possibile nel caso pessimo) che dati in input un albero binario T e due numeri interi positivi a e b con a < b ritorni il numero di nodi dell'albero che contengono un valore compreso tra a e b.

Discutere le correttezza e il costo computazionale dell'algoritmo proposto.

Traccia della soluzione dell'esercizio.

Si veda la soluzione nel materiale fornito a lezione

Esercizio 3.[11 punti]

Risolvere in ordine di grandezza la seguente equazione ricorsiva

$$T(n) = \left\{ egin{array}{ll} 1 & ext{if } n \leq 1, \ T(rac{n}{6}) + T(rac{5n}{6}) + n & ext{if } n > 1. \end{array}
ight.$$

Traccia della soluzione dell'esercizio .

$$T(n) = \Theta(n \log(n))$$

Verifica per induzione o più semplicemente usando l'albero di ricorsione. Si noti che questa equazione ricorsiva è stata studiata e risolta a lezione quando abbiamo dimostrato che il costo di Quicksort nel caso medio è $\Theta(n \log(n))$. In quel caso invece di avere le costanti 1/6 e 5/6 avevamo le costani 1/10 e 9/10.