- 4.1 Moltiplicazione di Matrici 4.2 - Moltiplicazione Ricorsiva
- 4.3 Algoritmo di Strassen

Moltiplicazione di Matrici

Sappiamo come funziona la moltiplicazione tra valori

$$a \cdot b = ab$$

Aumentando di una dimensione possiamo fare la **moltiplicazione di vettori**, dove i due vettori devono avere dimensione uguale

$$A=(a_1,\ldots,a_n) \qquad B=(b_1,\ldots,b_n)$$

$$A \cdot B = a_1b_1 + \cdots + a_nb_n$$
 $\iff A \cdot B = \sum_{k=1}^n a_kb_k$

Aumentando di un'altra dimensione possiamo fare la moltiplicazione di matrici, dove la prima matrice deve avere tante colonne quante le righe della seconda

$$egin{aligned} A \ (m,n) \ & A \ & = egin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \ \cdots & a_{ij} & \cdots \ & & B \ & \cdots & a_{ij} & \cdots \end{pmatrix} & B \ & B \ & \cdots & b_{ij} & \cdots \ & & & a_{nk} \ \end{pmatrix}$$

Algoritmo

SQUARE-MATRIX-MULTIPLY(A, B)

```
c_{ij} = c_{ij} + (a_{ik} * b_{kj})
                                                                                                                                  for k = 1 to n
let C be a new n x n matrix
                                                                             for j = 1 to n
                                                   for i = 1 to n
                                                                                                                                                                                                               10 return C
```

n = A.rows // matrici quadrate

Parametri: A,B=matrici quadrate

Return: matrice risultante

(i) Costo Computazionale

$$T(n) = \Theta(n^3)$$

Moltiplicazione Ricorsiva

🖢 Idea

 $n=2^i$, possiamo dividere la matrice in 4 sottomatrici con dimensione $\frac{n}{2}$ le Quando una matrice quadrata ha come dimensione una potenza del due quali formeranno le sottosezioni della risultante

$$n=4=2^2$$

$$A = egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} \iff A = egin{pmatrix} A_{111} & A_{1} \ A_{21} & A_{2} \ \end{pmatrix}$$

$$A = egin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \qquad B = egin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = C = egin{pmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{pmatrix}$$

🗇 Proprietà: Contornamento della Matrice

Se una matrice non è quadrata o non ha dimensione equivalente ad una potenza del due, possiamo sempre "contornarla" di zeri per modificarne la dimensione senza modificare il risultato.

Nel caso sia necessario ritornare alla dimensione originale, basterà rimuovere nuovamente le righe e colonne aggiunte

RECMM(A, B)

Parametri: A,B=matrici quadrate

Return: matrice risultante

Costo Computazionale

L'equazione ricorsiva da risolvere sarà

$$T(n) = 8T\left(rac{n}{2}
ight) + \Theta(n^2)$$

L'albero della ricorsione quindi sarà

$$T(n) = n^2 + 8T\left(rac{n}{2}
ight) \ = n^2 + 8\left(rac{n}{2}
ight)^2 + 64T\left(rac{n}{4}
ight)$$

$$egin{aligned} T(n) = \dots \ &= eta^{\prime^{2^{j}}} \left(rac{n^2}{\mathscr{M}}
ight) = 2^i n^2 \ &= \dots \end{aligned}$$

L'albero avrà altezza

$$rac{n^2}{4^h}=1\iff n^2=4^h\iff n=2^h\iff h=\log_2(n)$$

Quindi

$$egin{align} T(n) &= \sum_{i=0}^{\log_2(n)} 2^i n^2 \ &= n^2 \sum_{i=0}^{\log_2(n)} 2^i \ &= n^2 \Theta(2^{\log_2(n)}) \ &= n^2 \Theta(n) \ &= \Theta(n^3) \ \end{pmatrix}$$

(i) Costo Computazionale

Abbiamo un costo computazionale pari alla moltiplicazione iterativa

$$T(n) = \Theta(n^3)$$

Algoritmo di Strassen

O Idea

Abbassare il costo computazionale della moltiplicazione ricorsiva,

aumentando le somme e diminuendo le moltiplicazioni

STRASSEN(A, B)

```
P6 = STRASSEN(A\_12 - A\_22, B\_21 + B\_22)
                                                                                                                                                                                                                                               P7 = STRASSEN(A_11 - A_21, B_11 - B_12)
                                                                                                                                                                                           B_11 - B_22)
                                                                                                                                     B_{-}11)
                                                                             P1 = STRASSEN(A_11, B_12 - B_22)
                                                                                                                                                              P4 = STRASSEN(A_22, B_21 - B_11)
                                                                                                         P2 = STRASSEN(A_11 + A_12,
                                                                                                                                  P3 = STRASSEN(A_21 + A_22,
                                                                                                                                                                                      P5 = STRASSEN(A_11 + A_22,
                        return a_11 * b_11
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      C_11 = P5 + P4 - P2 + P6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  C_22 = P5 + P1 - P3 - P7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            C_12 = P1 + P2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           C_21 = P3 + P4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           return C
if n = 1
```

Parametri: A,B=matrici quadrate

Return: matrice risultante

Costo Computazionale

L'equazione ricorsiva sarà

$$T(n) = 7T\left(rac{n}{2}
ight) + \Theta(n^2)$$

Analogamente alla <u>moltiplicazione ricorsiva</u>, l'albero avrà altezza

$$rac{n^2}{4^h} = 1 \iff n^2 = 4^h \iff n = 2^h \iff h = \log_2(n)$$

Quindi

$$egin{align} T(n) &= \sum_{i=0}^{\log_2(n)} \left(rac{7}{4}
ight)^i n^2 \ &= n^2 \sum_{i=0}^{\log_2(n)} \left(rac{7}{4}
ight)^i \ &= n^2 \Theta\left(\left(rac{7}{4}
ight)^{\log_2(n)}
ight) \ &= n^2 \Theta\left(\left(rac{7}{4}
ight)^{\log_2(rac{7}{4})}
ight) \ &= \Theta\left(n^{2+\log_2(rac{7}{4})}
ight) \ &= \Theta\left(n^{2+\log_2(rac{7}{4})}
ight) \ &= \Theta\left(n^{2+\log_2(rac{7}{4})}
ight) \ &= \Theta\left(n^{\log_2(4)+\log_2(rac{7}{4})}
ight) \ \end{aligned}$$

$$= \Theta(n^{\log_2(7)})$$

· Costo Computazionale

Otteniamo un costo computazionale **leggermente minore** alle controparti iterative e ricorsive

$$\Theta(n^{\log_2(7)}) = \Theta(n^{2.80735})$$