

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II  
3ª Prova - Dez passitos

1. Implemente um jogo semelhante a um “Campo minado”. Porém, nesse jogo, você terá 10 tentativas (dez passitos) para explorar o tabuleiro, clicando em algum dos botões apresentados. Cada posição do tabuleiro pode conter uma mina, que explode ao ser clicada. Nesse caso você não contabiliza um passo. Os passos são contabilizados apenas nas posições onde não existem minas. Veja se você consegue adivinhar as posições livres. Bom jogo!



Obs: A cada novo jogo, as 60 minas são distribuídas aleatoriamente.

Boa prova!