



**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

1ª Prova – Loja multimarcas

Projete um sistema em Java para atender aos seguintes requisitos de uma loja multimarcas de equipamentos eletrônicos:

“Uma loja de equipamentos possui um nome, um endereço e possui um portfólio de produtos. Atualmente, os produtos disponíveis estão restritos a celulares e notebooks. Todos os produtos possuem marca, modelo, um nome e um conjunto de fornecedores do produto. São atributos relevantes para um fornecedores o seu nome e telefone de contato. Tanto para os celulares quanto para notebooks é relevante armazenar seu número de série, sua data de fabricação, seus fabricantes, o número do lote e o nome da transportadora.”

O sistema deve permitir que os usuários realizem as seguintes operações:

- Cadastrar fabricantes;
- Cadastrar produto (celular ou notebook);
- Listar todos os produtos (celular ou notebook);
- Buscar produto por nome (celular ou notebook);
- Buscar produto por fabricante (celular ou notebook);

Assuma que:

- A loja possui no máximo 65535 produtos;
- Qualquer produto (celulares e notebooks) possui no máximo 20 fabricantes.

