

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Atividade 9 - Calculadora

Você deverá implementar em Java uma calculadora simples utilizando, preferencialmente, o JavaFX para criação da interface gráfica.

Segue abaixo uma sugestão da tela de apresentação.

Observe que as operações sugeridas na interface gráfica deverão ser realizadas em métodos existentes na classe Calculadora.java que é a calculadora propriamente dita.

Os cálculos de soma, divisão, multiplicação e subtração são realizados quando o usuário clica no botão “=”.

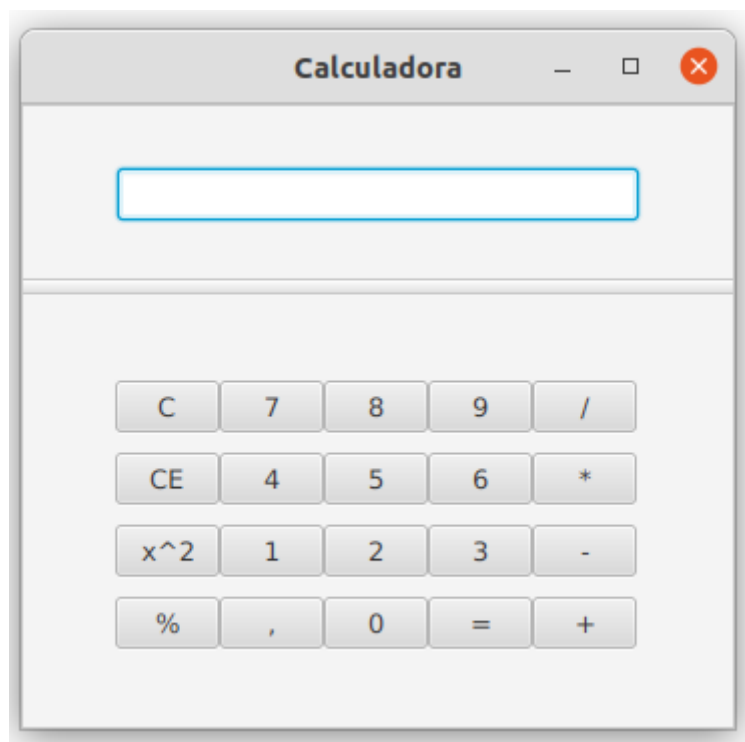
Opcionalmente, você pode implementar as operações de ‘%’ e “x^2”, que correspondem a percentual e potência de dois, respectivamente.

Para essas operações, o valor que consta no campo texto é imediatamente submetido à operação, sem que seja necessário clicar no botão “=”.

O botão “C” limpa o último valor digitado.

O botão “CE” limpa toda operação digitada.

Os valores selecionados são concatenados até que um botão de operação seja clicado.



Observações importantes:

1. Organize seu código em pacotes.