

Fachprojekt Digital Entertainment Technologies

Wintersemester 19/20

KÄSEBROT
Julia Linnenberg
Lisa Roth
Technische Universität Dortmund

14. Januar 2020

1 Zwischenstand 14. Januar 2020

- Löcher Problem gefixt
- Schild wird zufällig gesport, darunter "HELGE"
- Mumien erscheinen, wenn man bei Helge gräbt
- Mumien laufen auf Player zu und schreien dabei
- Welt wird zu Beginn gebaut (dafür begrenzt) und nicht abgebaut
- Level ID setzt Level: $\{0..359\}$
 - Wasserseed: $\text{LevelID}/36 - 10$ verschiedene Wasserhäufigkeiten
 - Kaktusseed: $(\text{LevelID} \bmod 6) + 1 - 6$ verschiedene Kaktushäufigkeiten
 - Positionseed: $\text{LevelID}/60 - 6$ verschiedene Landschaften