RUBLÉ Louis

Recherche un stage de 6 mois en tant qu'Ingénieur en Robotique et Perception, disponible dans le monde entier à partir de mars 2025.

22 yo | **Q** Paris, France | louis.ruble@etu.utc.fr sioulruble | in Louis Ruble | louis Ruble | louis Portfolio



EDUCATION

Diplome d'Ingénieur en Génie Informatique

2022-2025

S Utc

Université de Technologie de Compiègne, France (60) | Filière en Systèmes Intelligents

Semestre d'échange à Saragosse, Espagne | Master of Robotics, Graphics and Computer Vision

Cours pertinents : Vision par ordinateur, Robots Autonomes, Machine Learning, Algorithmes et Structures de Données, POO

DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

2020-2022

IUT de Cachan, France (94) | Spécialisation en Informatique Temps Réel et Réseaux Cours pertinents : Traitement du signal, Systèmes embarqués, Électronique, Automatique



EXPERIENCE PROFESSIONELLE

Stagiaire Ingénieur en Intéractions Humain-Robot

Enchanted Tools - Paris | Sep 2023 - Fév 2024



Acquisition de connaissances approfondies sur la **stack robotique**. Développement d'une plateforme utilisant des facial landmarks, ASR et Speech Source Localization en Python pour améliorer la **détection des locuteurs actifs**. Programmation et intégration de nouveaux **comportements naturels de personnages** dans le robot à l'aide de Godot et C++.

Assistant de Recherche en Traitement d'Images

Laboratoire Signaux & Systèmes - Gif sur Yvette | Mai 2022 - Août 2022



Importation d'un **algorithme de reconstruction d'image** de MATLAB vers Python pour améliorer les performances. Implémentation des transformations par ondelettes, des fonctions de gradient et des opérations de convolution en Python.

PROJETS ACADÉMIQUES

Reconnaissance d'émotion et VR

Développement d'un algorithme **AR** pour simuler des casques VR sur des visages. Création d'un **dataset d'émotions** et implémentation d'un **modèle DL TensorFlow** pour utilisateurs VR.

Détection de Panneaux Routiers

Développement d'un système de **détection de panneaux routier**s avec MSER et **HOG-SVM**, atteignant 95% de précision en temps quasi réel.

COMPÉTENCES

Languages: Python, C/C++, Matlab, Lisp, SQL | Frameworks / Outils: Github, ROS, Gazebo, Linux, Qt, PostgreSQL Librairies: Numpy, Sklearn, OpenCV, Tensorflow/Pytorch, Matplotlib, Pandas | μProcesseurs: RaspPi, Mbed, Arduino

CENTRES D'INTERET

Cinéma / Sci-fi / Robotique

Échecs: Pratique compétitive (~2150 Elo, top 15 FR U18)

Sports de combat : Boxe amateur et Sanda

LANGUES

Anglais: Pratique technique, B2 Allemand / Espagnol: Débutant