





# RUBLÉ Louis

Recherche un stage de 6 mois en tant qu'Ingénieur en Robotique et Perception, disponible dans le monde entier à partir de mars 2025.

22 yo |  Paris, France |  louis.ruble@etu.utc.fr  
 sioulruble |  Louis Ruble |  Site Portfolio



## EDUCATION

### Diplome d'Ingénieur en Génie Informatique

2022-2025



Université de Technologie de Compiègne, France (60) | Filière en Systèmes Intelligents

Semestre d'échange à Saragosse, Espagne | Master of Robotics, Graphics and Computer Vision

Cours pertinents : Vision par ordinateur, Robots Autonomes, Machine Learning, Algorithmes et Structures de Données, POO

### DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

2020-2022



IUT de Cachan, France (94) | Spécialisation en Informatique Temps Réel et Réseaux

Cours pertinents : Traitement du signal, Systèmes embarqués, Électronique, Automatique

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### Stagiaire Ingénieur en Interactions Humain-Robot



Enchanted Tools - Paris | Sep 2023 - Fév 2024

Acquisition de connaissances approfondies sur la **stack robotique**. Développement d'une plateforme utilisant des facial landmarks, ASR et Speech Source Localization en Python pour améliorer la **détection des locuteurs actifs**. Programmation et intégration de nouveaux **comportements naturels de personnages** dans le robot à l'aide de Godot et C++.

### Assistant de Recherche en Traitement d'Images



Laboratoire Signaux & Systèmes - Gif sur Yvette | Mai 2022 - Août 2022

Importation d'un **algorithme de reconstruction d'image** de MATLAB vers Python pour améliorer les performances.

Implémentation des transformations par ondelettes, des fonctions de gradient et des opérations de convolution en Python.

## PROJETS ACADÉMIQUES

### Reconnaissance d'émotion et VR

Développement d'un algorithme **AR** pour simuler des casques VR sur des visages. Création d'un **dataset d'émotions** et implémentation d'un **modèle DL TensorFlow** pour utilisateurs VR.

### Détection de Panneaux Routiers

Développement d'un système de **détection de panneaux routiers** avec MSER et **HOG-SVM**, atteignant 95% de précision en temps quasi réel.

## COMPÉTENCES

**Languages** : Python, C/C++, Matlab, Lisp, SQL | **Frameworks / Outils** : Github, ROS, Gazebo, Linux, Qt, PostgreSQL

**Librairies** : Numpy, Sklearn, OpenCV, Tensorflow/Pytorch, Matplotlib, Pandas | **µProcesseurs** : RaspPi, Mbed, Arduino

## CENTRES D'INTERET

**Cinéma / Sci-fi / Robotique**

**Échecs** : Pratique compétitive (~2150 Elo, top 15 FR U18)

**Sports de combat** : Boxe amateur et Sanda

## LANGUES

**Anglais** : Pratique technique , B2

**Allemand** : Débutant

**Espagnol** : Débutant