为什么要有通知模块，而不是和新鲜事模块合并？

定义不同，应用场景不同。

不要自己新造轮子，通知模块是一个非常常用的模块，可以在github上去搜索。

站内通知：Twitter手机端，网站上有类似一个铃铛标志的通知提醒。

，你的tweet，comment被谁点赞了，你的tweet被谁评论了，这个会存储在数据库中。

django-notifications和django-push-notifications

手机上的通知叫push notifications，推送通知，这个通知没有存储在数据库，推送通知就是手机屏幕向下滑动时显示的通知。

<https://blog.csdn.net/weixin_43217710/article/details/90319309>

django-notifications中的send方法

from notifications.signals import notify

notify.send(actor, recipient, verb, action\_object, target, level, description, public, timestamp, \*\*kwargs)

参数：

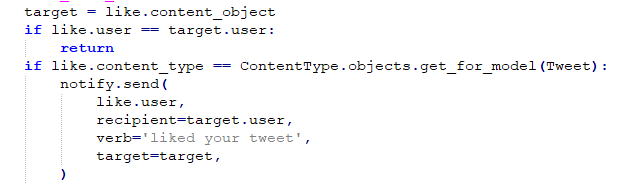
actor：发送通知的对象[必需]，注意：如果使用关键字参数，使用sender，即send(sender:xxx)，而不是actor

recipient：接收通知对象[必需]

verb：动词短语[必需]，告知recipient对象actor干了什么

action\_object：链接到动作的对象[可选]，相当于下图中的like对象

target：被发送通知的对象[可选]，例如当点赞了某条tweet时，actor就是点赞的user，recipient就是tweet的user，而target就是点赞的tweet。



level：通知等级[可选]，有4种(success', 'info', 'warning', 'error')，默认为info

description：描述字符串[可选]

public：是否公开[可选]，默认为True

timestamp：时间戳[可选]，默认为当前时间

工程中inbox是notifications的别名，notifications已经被第三方的库占用了。

django中的Signal机制和Qt的信号与槽机制类似，二者之间应该有区别，否则不会有在Python中调用Qt的信号与槽的方法。