STL标准模板库是C++标准库的核心。

STL的基本观念是将数据和操作分离。数据有容器类加以管理，操作则由可定制的算法来实现。迭代器在两种之间充当黏合剂，是任何算法都可以和任何容器交互运作。

STL标准组件的三个核心：容器（Container），迭代器（Iterator），算法（Algorithm）。

容器（Container）：

1. 序列式容器：有序结合，每个元素均有确凿的位置--取决于插入时机和地点。STL中有5个序列式容器：array、vector、deque、list和forward\_list。通常被实现为array或linked list。
2. 关联式容器：已排序的结合。STL提供了4个关联式容器：set、multiset、map和multimap。通常被实现为binary tree。
3. 无序容器：无序集合，唯一重要的是某个特定元素是否位于此集合内。STL提供4个预定义的无序容器：unordered\_set、unordered\_multiset、unordered\_map和unordered\_multimap。通常被实现为hash table。

vector：将其元素置于一个dynamic array中管理，允许随机访问。

参考自己之前写的vector容器，貌似如果插入一个自定义类型可能有问题。