STL更易型算法：算法会变动、改动区间内的元素内容。

注意：目标区间不可以是个associative或unordered容器，因为它们的元素被视为常量。例如要修改map容器的某个key对应的value元素，需要先删除这个key-value，然后再重新添加新的key-value。

1. 复制元素：copy