set和map容器保证基本操作（如插入、删除和查找）的对数时间开销。

set是排序后的容器，该容器不允许重复。

map存储排序后的key-value对。

map中的[]运算符重载要注意：

ValueType& operator[] (const KeyType& key);

如果map中存在key，就返回指向相应的value的引用。如果不存在key，就插入一个默认值，然后返回指向这个插入的默认值的引用。所以，在某些时候使用map时，要注意先判断key值是存在。另外，如果map是通过常量引用来传递的，operator[]不可用，因为其会改变map。

C++STL中的set和map使用的是自顶向下红黑树。

线索二叉树：