技术开发中碰到的困难以及如何解决？

可以聊聊多线程的困难。碰到了很难复现的问题，耐心的调试。

例：程序zhongxin\_test

int \*\*k, \*j, i = 100;

j = &i;

k = &j;

*cout* << \*\*k << *endl*; // 100

char b[10];

//b = "Hello"; // error，数组名为常量指针，不能修改

double d1 = 1;

double g = d1 + 5 / 4;

*cout* << g << *endl*; // 2.0

#define N 3

#define Y(*n*) ((N+1)\**n*)

#define Y1(*n*) ((N+1)\*(*n*))

// 2 \* (3 + (3 + 1) \* 5 + 1)

*cout* << 2 \* (N + Y(5 + 1)) << *endl*; // 48

// 2 \* (3 + (3 + 1) \* (5 + 1))

*cout* << 2 \* (N + Y1(5 + 1)) << *endl*; // 54

char s[] = "xywz";

*cout* << sizeof(s) << *endl*; // 5