在WPF中，路由事件不具有约束力，而命令具有约束力。

WPF命令系统

1. 命令（Command）：WPF的命令实际上就是ICommand接口的类，平时使用最多的RoutedCommand类。
2. 命令源（Command Source）：即命令的发送者，实现了ICommandSource接口的类。很多界面元素都实现了这个接口，其中包括Button、MenuItem、ListBoxItem等。
3. 命令目标（Command Target）：即命令将发送给谁，或者说命令将作用在谁身上。命令目标必须是实现了IInputElement接口的类。
4. 命令绑定（Command Binding）：负责把一些外围逻辑与命令关联起来，比如执行之前对命令是否可以进行判断、命令执行之后的后续工作。

