在WPF程序中的XAML，基本都需要引用x名称空间。

x名称空间映射的是http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml

x名称空间中的Attribute

x:Class

这个Attribute的作用是告诉XAML编译器将XAML标签的编译结果与后台代码中指定的类合并。

使用x:Class必须遵循以下要求：

1. 只能用于根结点。（一个XAML文档中只能有一个根元素）
2. 使用x:Class的根结点的类型要与x:Class的值所指示的类型保持一致。
3. x:Class的值所指示的类型在声明时必须使用partial关键字。

x:ClassModifier：使用标签编译生成的类的访问控制级别

x:ClassModifier的值必须与x:Class所指示类的访问控制级别一致。

x:Name：

当一个标签带有x:Name时，除了为这个标签生成对应实例外，还要为这个实例生成一个引用变量，变量名就是x:Name，而且标签对应的实例的Name属性也为x:Name

x:Key：

为资源贴上用于检索的索引。

例：程序xaml\_test6

<Window x:Class="xaml\_test6.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:sys ="clr-namespace:System;assembly=mscorlib"

Title="MainWindow" Height="350" Width="525">

<Window.Resources>

<sys:String x:Key="myString">Hello WPF Resource! </sys:String>

</Window.Resources>

<StackPanel Background="Gray">

<TextBox Text="{StaticResource ResourceKey=myString}" Margin="5" />

<TextBox x:Name="textBox" Margin="5" />

<Button Content="Show" Click="Button\_Click" />

</StackPanel>

</Window>

private void Button\_Click(object sender, *RoutedEventArgs* e)

{

string str = *FindResource*("myString") as string;

textBox.*Text* = str;

}

x:Shared：要与x:Key配合使用。

将某些对象当成资源放进资源字典，通过x:Key获取对象时，x:Shared为true，每次获得的都是同一对象。x:Shared为false，每次获得的都是这个对象的一个新副本。

x:Null：表示XAML中的空值。

x:Static：标记扩展，使用static成员，属性或字段，XAML不能编写逻辑代码，所以不能调用函数。

例：程序xaml\_test7

<Window x:Class="xaml\_test7.MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:local="clr-namespace:xaml\_test7"

Title="{x:Static local:MainWindow.WindowTitle}" Height="350" Width="525">

<StackPanel>

<TextBlock FontSize="32" Text="{x:Static local:MainWindow.ShowText}" />

</StackPanel>

</Window>

using *System*;

using *System*.*Collections*.*Generic*;

using *System*.*Linq*;

using *System*.*Text*;

using *System*.*Threading*.*Tasks*;

using *System*.*Windows*;

using *System*.*Windows*.*Controls*;

using *System*.*Windows*.*Data*;

using *System*.*Windows*.*Documents*;

using *System*.*Windows*.*Input*;

using *System*.*Windows*.*Media*;

using *System*.*Windows*.*Media*.*Imaging*;

using *System*.*Windows*.*Navigation*;

using *System*.*Windows*.*Shapes*;

namespace xaml\_test7

{

/// <summary>

/// MainWindow.xaml 的交互逻辑

/// </summary>

public partial class MainWindow : *Window*

{

public static string WindowTitle = "山高月小";

public static string ShowText { get { return "水落石出"; } }

public MainWindow()

{

*InitializeComponent*();

}

}

}