路由事件：可以在元素树中向上冒泡和向下隧道传播，并且沿着传播路径被事件处理程序处理。

自定义路由事件：

1. 声明并注册路由事件。
2. 利用CLR事件包装路由事件。
3. 创建可以激发路由事件的方法。