



CURSO

MOBILE ANDROID

SPRINT

SPRINT 1 - TELAS

Data de entrega: 10/02/2020

jcorrea@digitalhouse.com

jcamargo@digitalhouse.com

EXPECTATIVA

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades:

Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo

Desenvolvimento

- Tela de Splash
- Tela de Login
- Tela de Cadastro
- Comunicação entre Activity

Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GitFlow
- Utilização do Trello
- Trabalhar com GIT





GABARITO

- <https://material.io/develop/android/>
- <https://material.io/design/>
- <https://developer.android.com/guide/components/activities.html?hl=pt-br>
- <https://www.androidpro.com.br/blog/desenvolvimento-android/android-layouts-viewgroups-intro/>
- <https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout?hl=pt-BR>