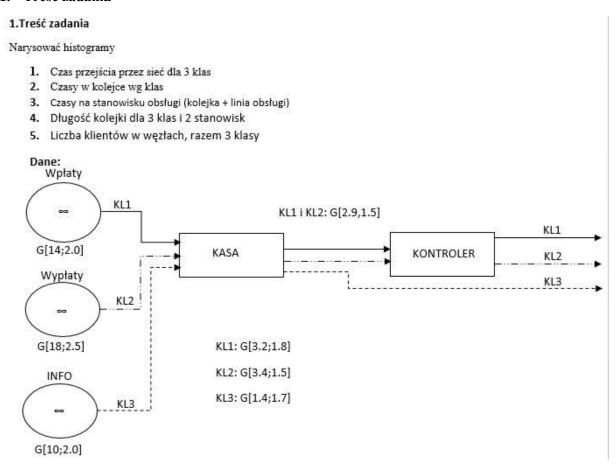
Politechnika Białostocka	Data: 12.05.2015r
Wydział Informatyki	
Przedmiot: Modelowanie i analiza systemów	Prowadzący:
informatycznych	dr inż. Walenty Oniszczuk
Sprawozdanie nr: 9	
Temat: Model Poczty	Ocena:
Autor: Łukasz Świderski	
Studia: stacjonarne, II stopnia, semestr 1	

1. Treść zadania



2. Część teoretyczna

AMOK –jest pakietem programowym, umożliwiającym praktyczne stosowanie modeli teorii masowej obsługi, a w szczególności modelowania systemów komputerowych. Został on stworzony do opisu i oceny efektywności takich systemów, lecz może znaleźć zastosowanie wszędzie tam, gdzie stosuje się teorie masowej obsługi i model w postaci sieci stanowisk obsługi, między którymi krążą klienci ustawieni w razie potrzeby w kolejki, może odnosić się do wieku sytuacji i obiektów.

3. Rozwiązanie

SOUR POCZTA *DECLARATION* /SOURCE/ NAME = WPLATY /CLASS/ NAME = KLASA1[0] /SOURCE/ NAME = WYPLATY /CLASS/NAME = KLASA2[0]/SOURCE/ NAME = INFO /CLASS/ NAME = KLASA3[0] /STATION/ NAME = KASA /STATION/ NAME = KONTROLER /OUT/NAME = OUT*END* *DESCRIPTION* /SOURCE/ NAME = WPLATY SERVICE = G[14,2.0]TRANSIT = KASA:KLASA1; /SOURCE/ NAME = WYPLATY SERVICE = G[18,2.5]TRANSIT = KASA:KLASA2; /SOURCE/ NAME = INFO SERVICE = G[10,2.0]TRANSIT = KASA:KLASA3; /STATION/ NAME = KASA SERVICE (:KLASA1) = G[3.2, 1.8]SERVICE (:KLASA2) = G[3.4, 1.5]SERVICE (:KLASA3) = G[1.4, 1.7]TRANSIT (:KLASA1, KLASA2) = KONTROLER; TRANSIT (:KLASA3) = OUT;/STATION/ NAME = KONTROLER

C:\winamok>amok-32 spr9.amk DIFF

SERVICE = G[2.9, 1.5]TRANSIT = OUT;

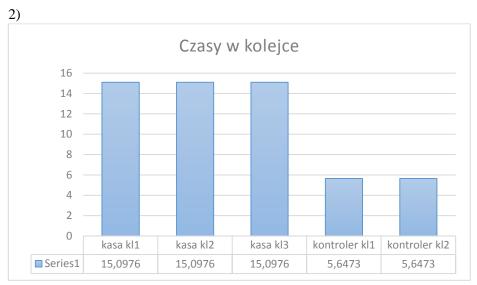
Wvniki.txt

END

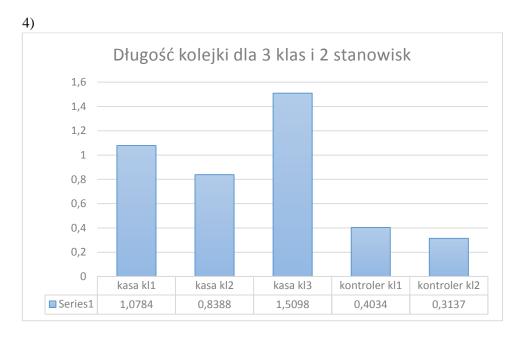
VV ymki.tx			(prosty			
		WYNIK	wydruk			
		I	ASCII)		:	
"Bez	iaウu na					
podz	klasy"					
			CZAS OBS	LICZBA	WYKORZYS	PRZEPUS
			」.	KL.	T.	T.
1.Stan.	KASJERKA		17.553551	3.9843776	0.5574603	0.2269841
		QUEUE	15.097607	3.4269172	0.4796017	0.2269841
		SERVE				
		R	2.4559440	0.5574603	0.0778586	
	KONTROLE					
2.Stan.	R		8.5473160	1.0853734	0.3682539	0.1269841
		QUEUE	5.6473160	0.7171195	0.2447329	0.1269841

		SERVE				
		R	2.9000000	0.3682539	0.1235210	
		WYNIK		druk		
		I	(prosty wy	ASCII)	:	
Dla klasy	"KLASA1"					
•			CZAS OBS	LICZBA	WYKORZYS	PRZEPUS
			J.	KL.	T.	T.
1.Stan.	KASJERKA		18.297607	1.3069719	0.2285714	0.0714285
		OUEUE	15.097607	1.0784005		0.0714285
		SERVE				
		R	3.2000000	0.2285714	0.2285714	
	KONTROLE					
2.Stan.	R		8.5473160	0.6105225	0.2071428	0.0714285
		QUEUE	5.6473160	0.4033797		0.0714285
		SERVE				
		R	2.9000000	0.2071428	0.2071428	
		WYNIK		druk		
		I	(prosty wy	ASCII)	:	
Dla klasy	"KLASA2"					
			CZAS OBS	LICZBA	WYKORZYS	PRZEPUS
			⅃.	KL.	T.	T.
1.Stan.	KASJERKA		18.497607	1.0276448	0.1888888	0.055555
		QUEUE	15.097607	0.8387559		0.055555
		SERVE				
		R	3.4000000	0.1888888	0.1888888	
	KONTROLE					
2.Stan.	R		8.5473160	0.4748508	0.1611111	0.055555
		QUEUE	5.6473160	0.3137397		0.055555
		SERVE				
		R	2.9000000	0.1611111	0.1611111	
		WYNIK		druk		
		I	(prosty wy	ASCII)	:	
Dla klasy	"KLASA3"					
			CZAS OBS	LICZBA	WYKORZYS	PRZEPUS
			J.	KL.	T.	T.
1.Stan.	KASJERKA		16.497607	1.6497607	0.1400000	0.1000000
		QUEUE	15.097607	1.5097607		0.1000000
		SERVE				
		R	1.4000000	0.1400000	0.1400000	











Podsumowanie:

Niestety pod systemem Windows 8.1 nie udało mi się uruchomić poprawnie programu winamok, jednakże program amok-32 po wywołaniu z odpowiednimi parametrami uruchomił się z poziomu wiersza poleceń.

Najkrótszy czas przejścia posiada klasa 3, ponieważ nie musi przechodzić przez kontroler, jednkaże posiada ona również najdłuższą kolejkę. Kolejka do kady jest dłuższa niż do kontrolera. Średni czas w kolejce jest tak samo wysoki dla wszystkich kas.