# 1、接口测试：接口（重点）

A.是什么

数据交互的入口和出口，是一套规范一套标准

分类：

硬件--USB接口，电源接口，网线接口

软件：就是前后端共同遵守的一套数据交互的规范（架构师制定接口）

B.为什么

高效、灵活 扩展性强，提高内聚性降低了耦合性（记住）

不使用接口的缺点

1.研发标准不统一，团队磨合难度高

2.研发周期长

3.可扩展性差

时优点：

1.统一设计标准

2.前后端开发相对独立

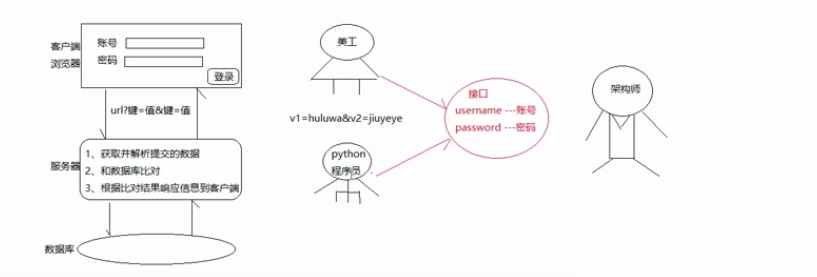
3.扩展性灵活

4.前后端都可以使用自己熟悉的技术

C.怎么用

C-1: 接口规范是架构师制定的

C-2：前端和后端开发时共同参考的依据



# 2、接口测试：接口测试（重点）

A.是什么

测试后端实现是否符合接口规范

B.为什么

程序安全、效率

C.怎么用（实现流程）

模拟客户向服务器发送数据，然后查看响应

要素1：定位服务器资源（通过URL实现：<http://www.baidu.com|http://127.0.0.1:8080/>资源路径）

要素2：模拟用户提交数据

要素3：查看响应结果是否符合预期

D.接口测试分类

类型1：web接口测试

---服务器接口测试：测试自己公司实现的接口

---第三方接口测试：测试别的公司实现的接口

类型2：模块接口测试

# 3、接口测试：环境搭建

A.是什么

搭建接口测试的测试环境，运行程序

B.为什么

必须的

C.怎么用

1）运维或开发实现程序部署，正常运行

2）自己搭建

2-1、安装python

2-2、安装依赖

2-3、启动项目 python run\_server.py

2-4、测试：<http://127.0.0.1:8080/api/departments>如果正常响应数据了，那么程序安装并启动正常

# 4、接口测试：插件

A.是什么

B.为什么

C.怎么用

# 5、接口测试：RESTful风格（重点）

A.是什么

B.为什么

C.怎么用

# 6、接口测试：JSON

A.是什么

B.为什么

C.怎么用

# 7、接口测试：实战

A.是什么

B.为什么

C.怎么用