

## 二型积分的投影

一. 什么时候可以投影?

只要符合一一对应性, 任何时候都可以投影!



比如对此曲线

$$\int_{L^+} q(x, y, z) dy = \int_{y_1}^{y_2} q(x(y), y, z(y)) dy$$

对于三维曲线积分:  $\int_{L^+} p dx + q dy + r dz$   
 $= \int_{x_1}^{x_2} p(x, y(x), z(x)) dx + \int_{y_1}^{y_2} p(x(y), y, z(y)) dy$   
 $+ \int_{z_1}^{z_2} p(x(z), y(z), z) dz$

## 二. 投影的方向

① 曲线积分: 思考投影前后线的方向, 而线的方向由每一点处的正向切向量决定

例一: 右边的曲线  $L_1$

假定  $L_1$  方向为右

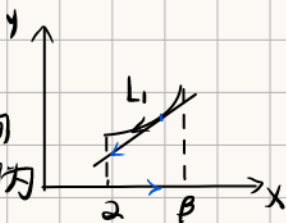
对应  $x$  轴上的投影线方向

为  $\alpha \rightarrow \beta$ ,  $x$  轴正向切向量即为

$x$  轴正方向与  $L_1$  方向相反

$$\int_{L^+} p(x, y) dx = - \int_{\alpha}^{\beta} p(x, y(x)) dx$$

其中,  $y(x)$  代入的是  $L_1$  上的约束



例二: 如右图, 直接向  $x$  轴上如此

投影是不合法的, 因为这不

符合投影前后的一一对应性

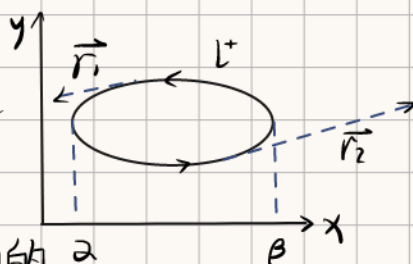
从另一个角度, 如果观察  $L^+$  正向的

切向量, 会发现从  $r_1$  到  $r_2$ ,  $L^+$  正向

切向量相对  $x$  轴上  $\alpha \rightarrow \beta$  这一维

曲线的正向切向量夹角发生了变化

故而不可如此投影



将其折为  $L_1^+$  与  $L_2^+$ , 则在两段上可分别投影

$$\int_{L^+} p(x, y) dx = \int_{L_1^+} p(x, y) dx + \int_{L_2^+} p(x, y) dx = \int_{\alpha}^{\beta} p(x, y_{L_1^+}(x)) dx + (- \int_{\alpha}^{\beta} p(x, y_{L_2^+}(x)) dx)$$

如果  $p(x, y_{L_1^+}(x))$  与  $p(x, y_{L_2^+}(x))$  还有对称性, 那么还有更好的性质

② 曲面积分 思考投影前后面的方向, 而面的方向由法向量决定

$$\int_{S^+} p dy dz + q dz dx + r dx dy \quad \text{为什么要写成 } dz \wedge dx \text{ 而非 } dx \wedge dz?$$

PPT上指出, 若  $S^+$  正方向的法向量与  $x$  轴正向成锐角, 则  $dy \wedge dz = dy dz$ .

成钝角则  $dy \wedge dz = -dy dz$ , 成直角则  $dy \wedge dz = 0$

这只是给出了结论, 没有给出理解

$dy \wedge dz$  实际在判定投影前后面的方向变化.

$yo z$  面的方向为  $\vec{oy} \times \vec{oz} = \vec{ox}$

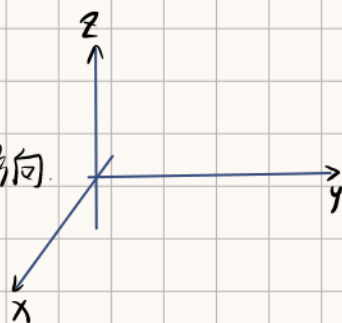
也就是说与之前将  $l$  投影到  $x$  轴上  $\alpha \rightarrow \beta$  一样,

$x$  轴上的  $[\alpha, \beta]$  是有向的, 需衡量  $l$  与  $[\alpha, \beta]$  的方向.

在曲面投影中,  $xoy$  面上  $[\alpha, \beta] \times [r, 0]$  是有向.

需衡量这一方向与  $S^+$  的方向

以上的  $[\alpha, \beta] [r, 0]$  有  $\alpha < \beta, r < 0$



③ 曲线积分为什么要引入参数方程?

A 因为投影在处理复杂曲线时过于繁琐

B.  $d\vec{r} = \vec{r}' dl$ , 但我们只学过用  $(x(t), y(t), z(t))$  来表示切向量

$$\therefore d\vec{r} = \frac{(x', y', z')}{\sqrt{x'^2 + y'^2 + z'^2}} dl$$

$$\text{而 } dl = \sqrt{x'^2 + y'^2 + z'^2} dt$$

$$\therefore d\vec{r} = (x', y', z') dt = (dx, dy, dz)$$

法一:  $\int_L (p, q, r) d\vec{r} = \int_L p dx + q dy + r dz$  分别投影

$$\begin{aligned} \text{法二: } \int_L p dx + q dy + r dz &= \int_a^b p(t) x'(t) dt + q(t) y'(t) dt + r(t) z'(t) dt \\ &= \int_a^b (p(t) x'(t) + q(t) y'(t) + r(t) z'(t)) dt \end{aligned}$$

这一转化的化点, 不必讨论  $l$  与  $x, y, z$  正方向的方向问题  
相当于将  $x, y, z$  轴又投到了  $t$  轴.

但仍然注意到,  $t$  轴上也是有向的, 也即  $t$  的增长方向需与  $l^+$  方向相同

回顾一型曲线积分:

$$\int_{l^+} \vec{v} \cdot d\vec{r} = \int_L \vec{v} \cdot \vec{\tau} dl \quad \text{此一步已经表示了 } l^+ \text{ 的方向, } l \text{ 退化为无向曲线 } L.$$

但注意到  $\int_L f(x, y, z) dl$  转化为关于  $t$  的参后限定了  $t \in [a, b]$

而积分是  $\int_a^b f(t) \sqrt{x'^2 + y'^2 + z'^2} dt$ . 这里不是在讨论无向曲线吗? 为什么是  $\int_a^b$  而非  $\int_b^a$ ?

这恰是因为物理意义,  $dl$  是正的长度微元, 只有从  $a$  积到  $b$ ,  $dt$  才为正,  $dl$  才为正