

Chap15. 사용자, 권한, 룰 관리

15-1 사용자 관리

- ▶ 사용자란?
 - ▶ 데이터베이스에 접속하여 데이터를 사용/관리하는 계정
 - ▶ 업무의 분할과 효율, 보안을 고려하여 생성
- ▶ 데이터베이스 스키마란?
 - ▶ 데이터를 저장 및 관리하기 위해 정의한 데이터베이스 구조의 범위를 분류



15-1 사용자 관리

▶ 사용자 생성

CREATE USER 사용자 이름(필수)

IDENTIFIED BY 패스워드(필수)

DEFAULT TABLESPACE 테이블 스페이스 이름(선택)

TEMPORARY TABLESPACE 테이블 스페이스(그룹) 이름(선택)

QUOTA 테이블 스페이스 크기 ON 테이블 스페이스 이름(선택)

PROFILE 프로파일 이름(선택)

PASSWORD EXPIRE(선택)

ACCOUNT [LOCK/UNLOCK](선택);



15-1 사용자 관리

- ▶ 사용자 정보 조회
 - ▶ ..._USERS
- ▶ 오라클 사용자의 변경과 삭제
 - ▶ 변경 :ALTER
 - ▶ 삭제 :DROP
 - ▶ CASCADE



15-2 권한 관리

- ▶ 권한
 - ▶ 접속 사용자에 따라 접근할 수 있는 데이터 영역을 지정
 - ▶ 시스템 권한, 객체 권한

- ▶ 시스템 권한
 - ▶ 사용자 생성, 정보 수정, 삭제, 데이터베이스 접근
 - ▶ 여러 자원과 객체 생성 및 관리 등의 권한을 포함



15-2 권한 관리

▶ 시스템 권한 부여

```
GRANT [시스템 권한] TO [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC]  
[WITH ADMIN OPTION];
```

1

2

3

▶ 시스템 권한 취소

```
REVOKE [시스템 권한] FROM [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC];
```

15-2 권한 관리

- ▶ 객체 권한이란?
 - ▶ 특정 사용자가 생성한 객체와 관련된 권한
 - ▶ SCOTT이 아닌 사용자가 SCOTT 테이블에 INSERT



15-2 권한 관리

▶ 객체 권한 부여

GRANT [객체 권한/ALL PRIVILEGES] —①

ON [스키마.객체 이름] —②

TO [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC] —③

[WITH GRANT OPTION]; —④

▶ 객체 권한 취소

REVOKE [객체 권한/ALL PRIVILEGES](필수)

ON [스키마.객체 이름](필수)

FROM [사용자 이름/롤(Role) 이름/PUBLIC](필수)

[CASCADE CONSTRAINTS/FORCE](선택);

15-3 롤 관리

- ▶ 롤이란?
 - ▶ 여러 종류의 권한을 묶어 놓은 그룹
- ▶ 사전 정의된 롤
 - ▶ CONNECT
 - ▶ RESOURCE
 - ▶ DBA



15-3 롤 관리

- ▶ 사용자 정의 롤
 - ▶ 필요에 의해 직접 권한을 포함시켜 생성한 롤

- ① CREATE ROLE문으로 룰을 생성합니다.
 - ② GRANT 명령어로 생성한 룰에 권한을 포함시킵니다.
 - ③ GRANT 명령어로 권한이 포함된 룰을 특정 사용자에게 부여합니다.
 - ④ REVOKE 명령어로 룰을 취소시킵니다.