Portfolio 임서연

Unreal Engine 4 – 방탈출 게임 제작

유튜브 채널 '쉽게 배우는 프로그래밍'님의 강좌를 참고했습니다.

Level 1 – 단순한 방 구현, 문에 다가가면 폭발이 일어나며 문 제거

: 프로젝트 생성, 에디터 이동, 지오메트리 생성/이동/회전/크기 조절, 재질 설정, 블루프린트, 변수, 분기

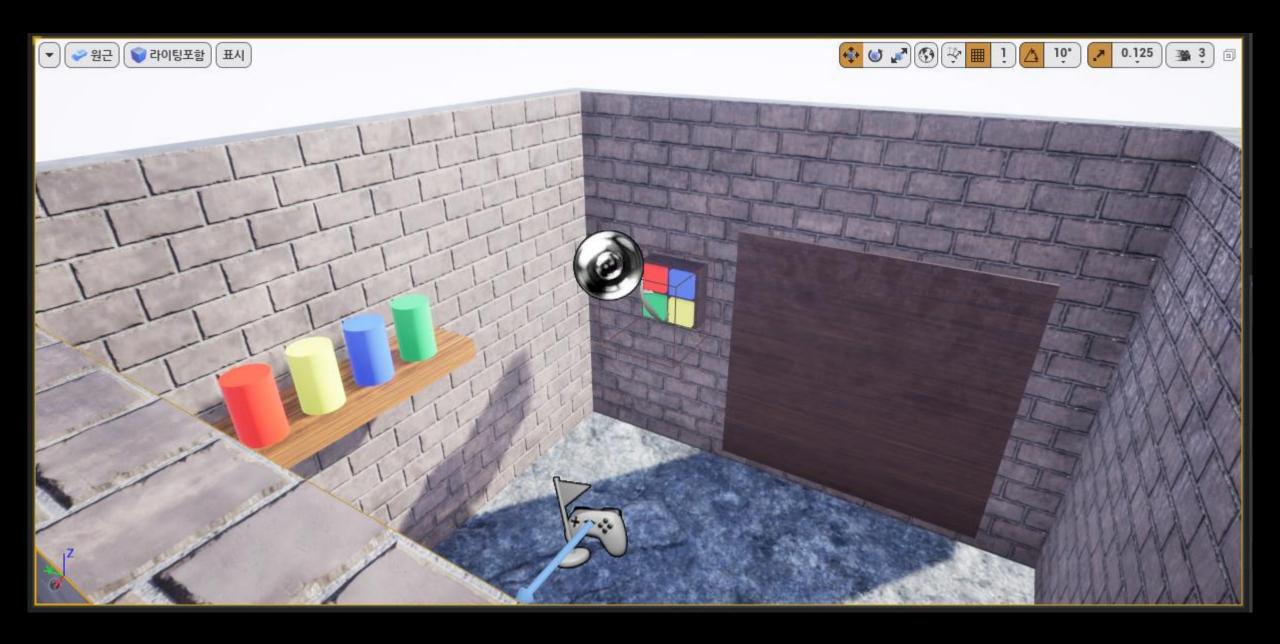
Level 2 - 방 + 4가지 색깔 힌트 + 4가지 색깔 스위치

: QuadView, 사용자 지정 재질 만들기, 레벨 블루프린트, UMG, 배열로 입력 값 저장, 디스패처 이용해이벤트 발생, 블루프린트 클래스

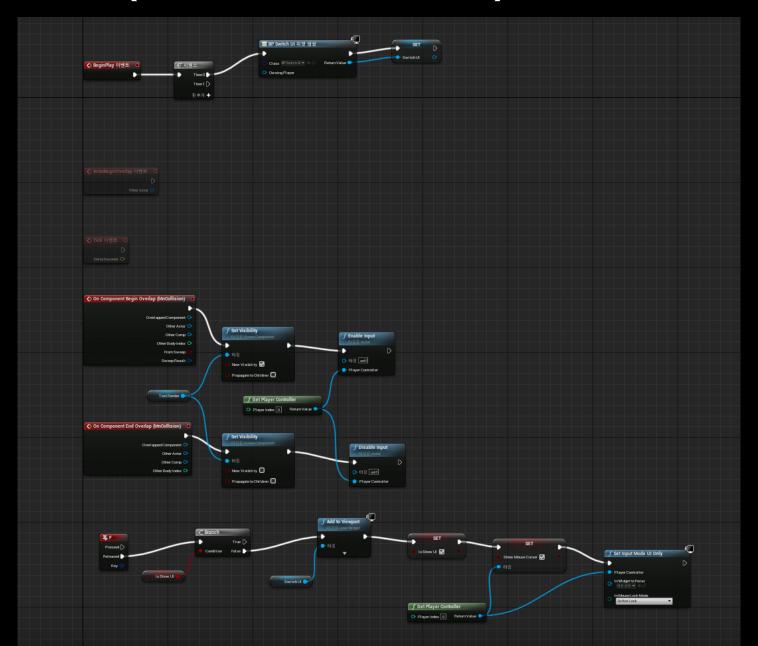
Level 1



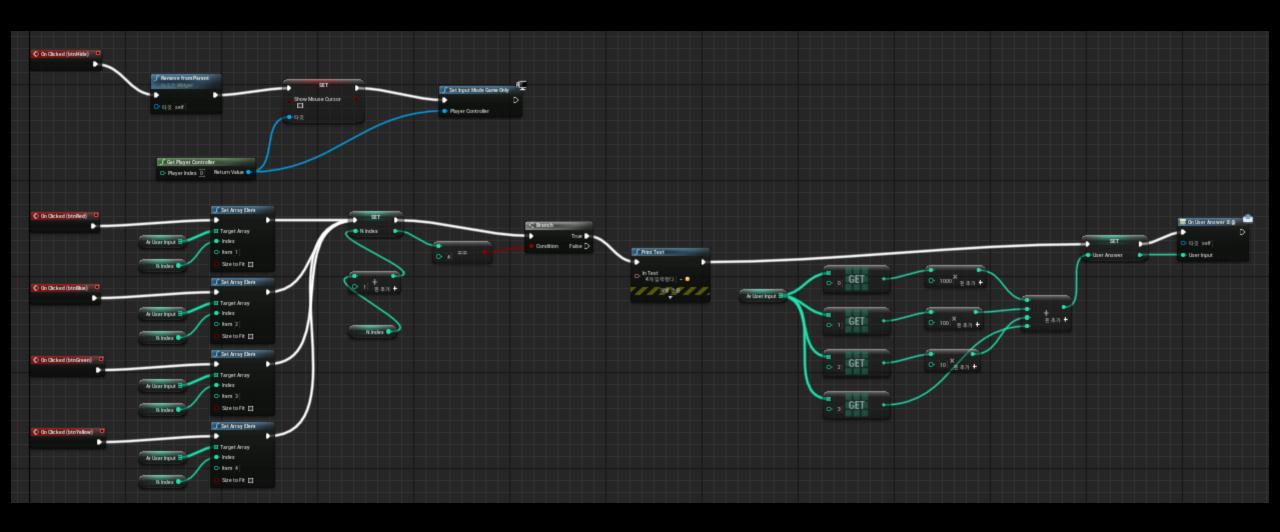
Level 2



BP_4ColorSwitch (블루프린트 클래스)



BP_Switch_UI (위젯 블루프린트)



그 외 기타 개발 프로젝트

1. LG webOS web app 'Self Home-Training Helper'

: 8, 9 페이지 발표 자료 첨부

2. 웹페이지 제작 – 포트폴리오 사이트, Momentum 클론 사이트

: https://lsyleg.github.io/Portfolio Web/ https://lsyleg.github.io/Portfolio Weather/

3. 임베디드 프로젝트 다수

: 관련성이 떨어져 첨부는 생략하였습니다. (Google AR Glass 제작, RC카 제작 등)

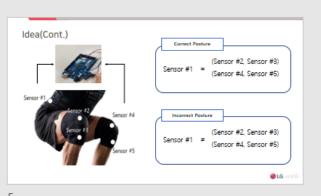
LG webOS 프로젝트 발표 자료 (1)

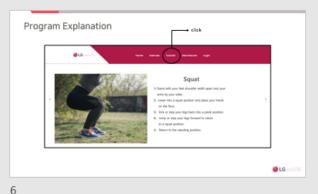


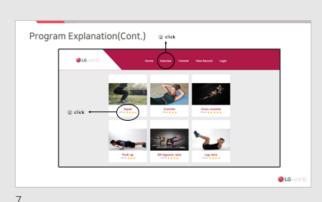


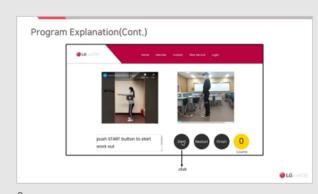


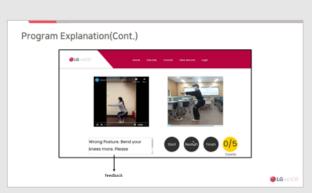




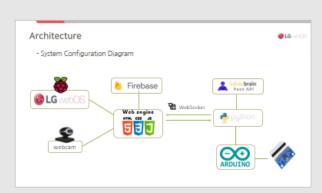


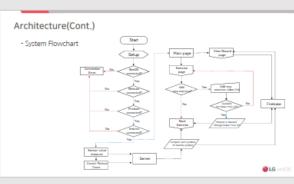






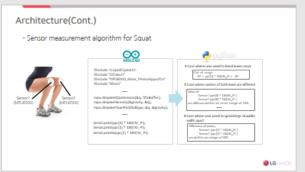


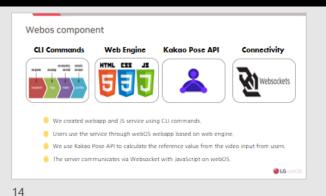


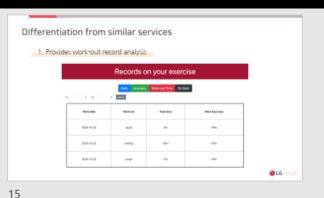


9 10 11 12

LG webOS 프로젝트 발표 자료 (2)



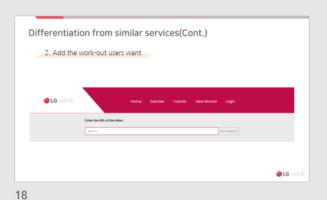


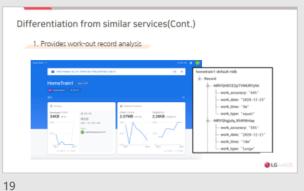




13

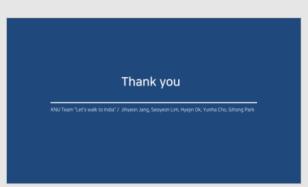








17



20 **

16

Thank You 검토해 주셔서 감사합니다