实现自定义继承关系：3种

为什么继承: 代码重用！

修改子对象的\_\_proto\_\_引用的对象

js中的一切继承关系都是由原型(\_\_proto\_\_)属性实现的

1. 一个对象，只继承自另一个对象：

Object.setPrototypeOf(子对象,父对象)

set 子对象 的 原型 指向 父对象

继承

2. 修改构造函数的原型对象：创建新对象之前修改

保证之后创建的所有子对象都继承同一个新父对象

构造函数.prototype=新父对象

3. 继承原型的同时，继承结构: 最像Java的继承

2步：

1. 将子类型的原型对象继承父类型的原型对象

2. 调用父类型构造函数,

同时强行指定父类型构造函数的this！

函数.call(this的值,参数1,...)

call在调用函数时，临时更换EC中的this引用的对象

实例：

1. Object.setPrototypeOf(Plane.prototype,Flyer.prototype);//继承原型函
2. Student.prototype=father;//修改构造函数的原型