闭包

What：闭包是一种语法结构

Why：保护需要重复使用的变量

Where：

How：(function fun(){})()

面向对象：

What：程序中用对象结构描述现实中的一个实物：包括他的属性和方法

Why：在面向对象的程序中，都是在对象中将他的数据和方法集中定义；

这样可以增加代码的重用；更符合人的思维方式

Where：面向对象的程序；例如飞机大战

作用域链：

What：函数ec 中以scope chai为起点经过AO到达window的链式结构

匿名函数

What：没有名字的函数，调用完后自动释放

Why：节约内存空间，

How：var rel = function(){}

组合使用

用闭包创建一个匿名函数，封装一个对象

(function(){ var tool={getEXL:function(){

Var rel;

if(window.){rel=}else{rel=}

Return rel;

}}

Window.tool= tool;

}(window))

运用知识：闭包（保护重复使用的变量），匿名函数（补充闭包，节省内存空间），面向对象的方法符合人的思维方式，

构造函数

Var BG = {a:1,b:2,c:3 }

Function bg(config){

This.a = config.a;

This.b = config.b;

This.c = config.c;

This.d = 0;

Paint();

}

Paint = function(){this.d = this.a+this.b+this.c}

Var rel = new bg(BG);

原型对象

What：专们用来保存所有子对象公共成员的公共父对象

Why：代码重用，节约内存空间

Function.prototype.up = function(){}

Object.getPrototypeOf(子对象)

原型链

What：从最底层的对象，由.\_proto\_连续继承形成的链式结构