

# Les bases de données locales en HTML5



DURBEC Xavier  
FARGE Clément

30 novembre 2017

# Sommaire

- Historique
  - Origine du problème
  - Solution
- Qu'est ce qui existe
  - et comment ca marche
- Présentation des technos :
  - WebSQL /WebStorage / Indexed Database
- Questions
- Énoncé du TP

# Historique

Comment faisait-on avant ?

Très bonne question ... fichiers (PHP ou javascript) ?

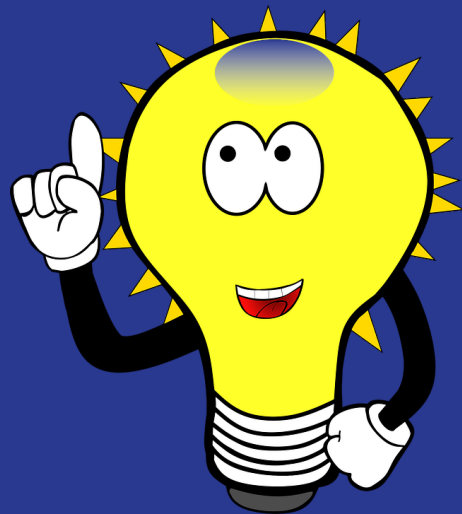
Les cookies (même pas en rêve) ?



# Problème résolu

Il existe maintenant plusieurs solutions pour persister des données localement :

- Web storage
- Web SQL
- Indexed database API
- Application cache
- JavaScript ObjectActiveX



# WebSQL

Utilise SQLite

Compatible: Chrome, Opera, Safarie et navigateur  
Android



# WebSQL

Déclaration:

```
if(window.openDatabase){  
    db = openDatabase(nom_de_la_base_de_données(string),  
                      version_de_la_base_de_données(string),  
                      commentaire_de_la_base_de_données(string),  
                      la_taille_estimé(entier), callback(function)  
    );  
}
```

*l'argument callback() est optionnel.*

# WebSQL

## Changement de Version:

```
db.changeVersion(  
    ancien_numero_de_version(entier),  
    nouveau_numero_de_version(entier),  
    callback_succes(function),  
    callback_erreur(function)  
);
```

*Supporté seulement sur Chrome et Opera.*

# WebSQL

Transaction :

```
db.transaction(  
    callback_de_la_transaction (function),  
    callback_erreur_de_la_transaction (function),  
    callback_de_succes_de_la_transaction optionnel(function)  
);
```

*Protège la bdd.*



# WebSQL

Commande SQL :

```
executeSql(  
    requete_sql (string),  
    arguments,  
    callback_de_succes (function),  
    callback_erreur (function)  
);
```

# WebSQL

Exemple de création d'une table :

```
db.transaction(function(tx) {  
    tx.executeSql("CREATE TABLE TableTest (id REAL UNIQUE, text TEXT)", [], function(tx){  
        log.innerHTML = '<p>Table1Test created!</p>';  
    }, onError);  
});
```

# WebSQL

Créer une nouvelle entité :

```
tx.executeSql(  
    'INSERT INTO foo (id, text) VALUES (?, ?)',  
    [id, userValue],  
    onSuccess,  
    onError  
);
```

# WebSQL

## La fonction SELECT:

```
db.readTransaction(function (t) {  
    t.executeSql('SELECT title, author FROM docs WHERE id=?', [id], function (t, data) {  
        for(var i = 0; i < data.rows.length; i++){  
            document.getElementById('log').innerHTML = data.rows.item(i).title +  
                ' ' + data.rows.item(i).author;  
        }  
    });  
});
```

# WebSQL

La fonction SELECT:

```
data.rows.item(i).title
```

# WebSQL est déprécié depuis 2010

*“Le consortium W3C a annoncé en novembre 2010 l’arrêt de la spécification. Une alternative possible de stockage standardisée est IndexedDB.”*

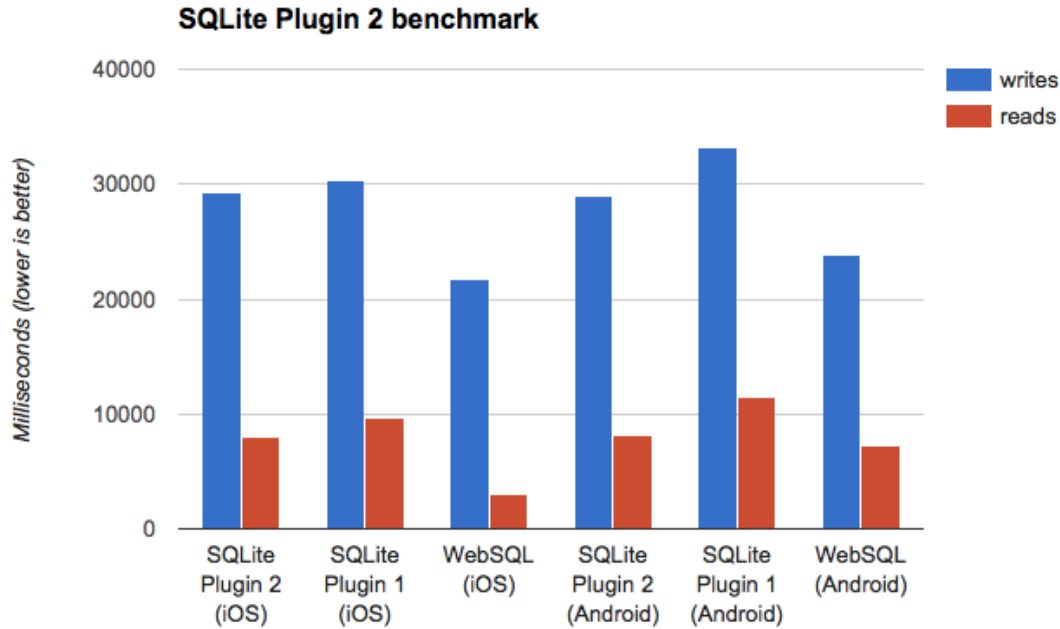


# WebSQL est déprécié, vive le WebSQL!!

- Longtemps la seule manière de faire de la BDDR
- Le Plugin Cordova se base dessus et utilise les même méthodes



# WebSQL vs Cordova Plugin SQLite





# Web Storage (1)

## Déclarer votre BDD :

- Il n'y a rien à faire
- Il suffit de créer une entrée pour créer la BDD
- Une seule BDD par nom de domaine
- La BDD est limitée à 5 Mo par nom de domaine
- Fonctionne sur le principe de clé / valeur

# Web Storage (2)

Insérer des données :

```
localStorage.setItem(key, data);
```

La clé et la data sont des chaînes de char !

# Web Storage (3)

Récupérer des données :

```
localStorage.getItem(key);
```

Le getItem retourne une chaîne de caractères !

# Web Storage (4)

Effacer une donnée :

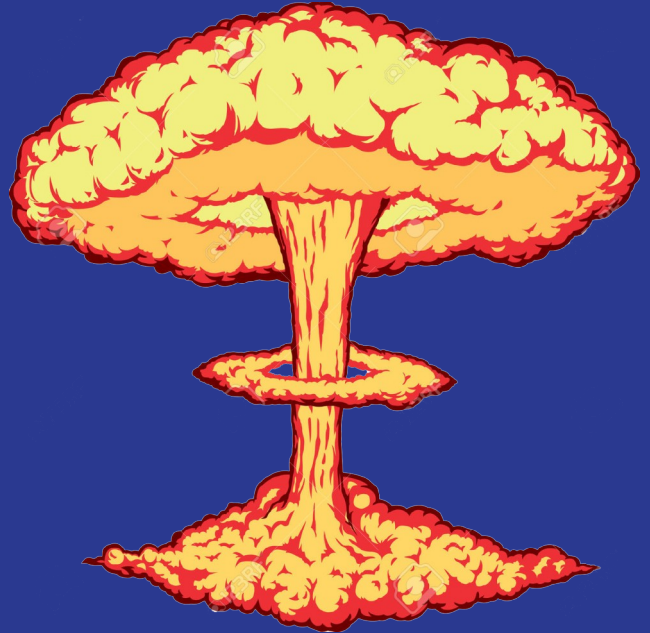
```
localStorage.removeItem(key);
```

# Web Storage (5)

Effacer la base :

```
localStorage.clear();
```

Efface TOUTE la base !



# Indexed DataBase (1)

Avec quel navigateur on travaille :

```
var indexedDB = window.indexedDB || window.mozIndexedDB ||  
window.webkitIndexedDB || window.msIndexedDB || window.shimIndexedDB;
```

Créer la BDD :

```
var open = indexedDB.open("CarnetAdresses", 1);
```

# Indexed DataBase (2)

L'objet open :

```
var open = indexedDB.open("CarnetAdresses", 1);
```

Possède les méthodes :

- onupgradeneeded
- onsuccess
- onerror
- oncomplete

# Indexed DataBase (3)

Si la méthode open s'est bien passé :

```
open.onupgradeneeded = function() {  
    var db = open.result;  
    var store = db.createObjectStore("Entry", {keyPath: "mail"});  
};
```



# Indexed DataBase (4)

On peut maintenant travailler (put):

```
open.onsuccess = function() {  
    // Start a new transaction  
    var db = open.result;  
    var tx = db.transaction("Entry", "readwrite");  
    var store = tx.objectStore("Entry");  
    store.put({nom:$("#nom").val(),  
              prenom:$("#prenom").val()  
    });  
}
```

# Indexed DataBase (5)

On peut maintenant travailler (get):

```
var getEntry = store.get($("#key").val());  
getEntry.onsuccess = function() {  
    console.log(getEntry.result.nom);  
};
```

# Indexed DataBase (6)

On peut supprimer des données :

```
open.onsuccess = function() {  
    var db = open.result;  
    var transac = db.transaction("Entry", "readwrite");  
    var action = transac.objectStore("Entry");  
    action.delete($("#key").val());  
};
```

# Indexed DataBase (7)

Une fois la transaction terminée :

```
tx.oncomplete = function() {  
    db.close();  
};
```

# Indexed DataBase (8)

Pour les plus téméraires :

```
$("#delBDDIDB").click(function () {  
    indexedDB.deleteDatabase("CarnetAdresses");  
});
```

Avez vous des questions ?





A vous de jouer !