# **Доклад**

**Первый слайд**

Здравствуйте! Я, студент группы П2-19, Оболонков Александр, хочу представить курсовой проект на тему «Разработка андроид-приложения «Аудио-плеер»»

**Слайд 2: Предметная область**

Медиаплеер — компьютерная программа, предназначенная для воспроизведения файлов мультимедиа-содержимого.

Одна разновидность медиаплееров предназначена для воспроизведения только аудио- или же видеофайлов, и которые называются, соответственно, — аудиоплеер и видеоплеер.

В основном все аудиоплееры делятся на несколько типов: простые (для работы на слабых ПК или мобильных устройствах), универсальные и специализированные (специфические и профессиональные программы для решения уникальных задач). Разработчики таких плееров стремятся сделать их как можно более удобными для воспроизведения соответствующих форматов.

**Слайд 3: Инструменты разработки**

На третьем слайде изображены иконки используемых приложений.

При выборе инструментов сравнивались все достоинства и недостатки каждого инструмента, знания и время на обучение.

В качестве языка программирования был выбран Kotlin. Он имеет схожий синтаксис как у Java и C#

Также компания Google объявила, что язык программирования Kotlin является предпочтительным языком для разработчиков приложений под Android, что тоже было учтено при выборе языка программирования.

В качестве среды разработки была выбрана Android Studio, так как только на ней можно писать приложения для OC Android.

**Слайд 4: Диаграмма прецедентов**

На четвёртом слайде отображена диаграмма прецедентов, которая описывает работу пользователя с аудиоплеером.

Пользователь при работе с приложением взаимодействует со списком песен. Через него он может включить воспроизведение желаемой песни. Также он может управлять воспроизведением с помощью кнопок управления, или перейти в меню поиска для того, что бы найти необходимую песню.

**Слайд 5: Проектирование сценария**

На этом слайде изображен сценарий использования программы.

Пользователь запускает программу и открывается список всех песен, найденных на устройстве. При нажатии на название песни начнется её воспроизведение.

При нажатии на кнопку с иконкой лупы можно переключиться на окно с поиском. Точно также можно переключиться на окно со списком песен, нажав на кнопку с иконкой ноты.

Завершение программы происходит после закрытия из меню ранее запущенных приложений.

**Слайд 6: Диаграмма классов**

На этом слайде изображена диаграмма классов.

Класс «AppCompatActivity» является базовым классом для активностей, и имеет множество публичных полей и методов.

Класс «MainActivity» является наследником класса «AppCompatActivity» и содержит публичные методы setMusic(), который позволяет начать воспроизведение песни, а также btnPause(), который приостанавливает или продолжает воспроизведение.

Класс «Fragment» является базовым классом для фрагментов, и имеет множество публичных полей и методов.

Класс «LibraryFragment» является наследником класса «Fragment» и содержит публичный метод onViewCreated(), который вызывается при создании фрагмента “Библиотека”.

Класс «SearchFragment» является наследником класса «Fragment» и содержит публичный метод onViewCreated(), который вызывается при создании фрагмента “Поиск”.

Класс «SettingsFragment» является наследником класса «Fragment» и содержит публичный метод onViewCreated(), который вызывается при создании фрагмента “Настройки”.

Класс AudioClass содержит публичное поле Audio и публичный метод mp3ReaderNew, который считывает с Android-устройства все аудиофайлы.

**Слайд 7: Главное меню**

На седьмом слайде отображено главное меню.

На нем пользователь может выбрать из списка песен необходимую и может запустить воспроизведение, нажав на её название.

Между нижней панелью и списком песен находятся кнопки управления воспроизведением.

Для перехода в следующие меню служит нижняя панель.

**Слайд 8: Меню поиска песен**

На восьмом слайде отображено меню с поиском песен.

На этой странице есть поле для ввода названия песни, а также список, в котором появляются названия с таким же названием. Также можно включить воспроизведение песни, также как и в главном меню.

**Заключительный слайд**

На этом мой доклад закончен. Спасибо за внимание!