Fontes principais

- 1. Cormem T. H.; Leiserson C. E.; Rivest R.: Stein C. Introduction to Algorithms, 3^a edição, MIT Press, 2009
- 2. Análise de algoritmo IME/USP (prof. Paulo Feofiloff) http://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos

Usaremos indução para projetar algoritmos que resolvem certos problemas

A formulação do algoritmo será análoga a uma demonstração por indução

Assim para resolver um problema P:

- o mostramos como resolver instâncias pequenas de P (base) e
- mostramos como obter uma solução de uma instância P a partir das soluções de instâncias menores de P

O processo indutivo resulta em algoritmos recursivos tais que:

- a base da indução corresponde à solução de casos base de recursão
- a aplicação da hipótese de indução corresponde a uma ou mais chamadas recursivas
- o passo da indução corresponde ao processo de obtenção da resposta para o problema original a partir das respostas devolvidas pelas chamadas recursivas

- um benefício imediato é que o uso (correto) da técnica dá uma prova de corretude do algoritmo
- o a complexidade do algoritmo é expressa por uma recorrência
- muitas vezes é imediato a conversão do algoritmo recursivo em um iterativo
- frequentemente o algoritmo é eficiente, embora existam exemplos simples em que isso não acontece

Exemplo: cálculo do polinômio

Problema:

Entrada: sequência de números reais $a_n, a_{n-1}, \cdots, a_1, a_0$ e $x \in \mathbb{R}$

Saída:
$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Estamos interessados em projetar um algoritmo que efetue o menor número de operações aritméticas

Exemplo: cálculo do polinômio

Solução 1:

Hipótese de indução: (1a. tentativa)

Dada uma sequência de números reais $a_{n-1}, a_{n-2}, \cdots, a_1, a_0$ e $x \in \mathbb{R}$, sabemos calcular $P_{n-1}(x) = a_{n-1}x^{n-1} + \cdots + a_1x + a_0$

Base: Para n=0 a solução é a_0

Passo: Para calcular $P_n(x)$, basta calcular x^n , multiplicar o resultado por a_n e somar com $P_{n-1}(x)$

```
Calculo-Polinomio(A, n, x)
 1
     se n = 0
        então P = a_0
 3
        senão
               A'=a_{n-1},\cdots,a_1,a_0
 4
 5
               P' = \text{Calculo-Polinomio}(A', n - 1, x)
 6
               x_n = x
               para i = 0 até n faça
 8
                 x_n = x_n * x
               P = P' + a_n * x_n
 9
10
     retorne P
```

Seja T(n) o número de operações aritméticas realizadas pelo algoritmo

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{, se } n = 0 \\ T(n-1) + n \text{ multiplicações } + 1 \text{ adição} & \text{, se } n > 0 \end{array} \right.$$

Não é difícil perceber que:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} (i \text{ multiplicações } +1 \text{ adição }) =$$

$$=\frac{n(n+1)}{2}$$
 multiplicações $+n$ adições $=O(n^2)$

Note que a solução desperdiça tempo recalculando x^n .

Ideia: Eliminar a computação reduntante movendo o cálculo de x^{n-1} para dentro da hipótese de indução.

Hipótese de indução: (2a tentativa)

Sabemos calcular $P_{n-1}=a_{n-1}x^{n-1}+\cdots+a_1x+a_0$ e também o x^{n-1}

Base: Para n=0 a solução é $(a_0,1)$

Passo: Primeiro calculamos x^n multiplicando x por x^{n-1} , depois calculamos $P_n(x)$ multiplicando x^n por a_n e somando o valor obtido com $P_{n-1}(x)$

```
Calculo-Polinomio(A, n, x)
   se n = 0
       então P = a_0
2
3
             x_n = 1
       senão
4
             A'=a_{n-1},\cdots,a_1,a_0
5
             (P',x') = \text{Calculo-Polinomio}(A',n-1,x)
6
             x_n = x * x'
             P = P' + a_n * x_n
8
   retorne (P, x_n)
9
```

T(n): número de operações aritméticas

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{, se } n = 0 \\ T(n-1) + 2 \text{ multiplicações } + 1 \text{ adição} & \text{, se } n > 0 \end{cases}$$

A solução da recorrência é:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} (2 \text{ multiplicações } +1 \text{ adição }) =$$

=2n multiplicações +n adições =O(n)

Considerar o polinômio $P_{n-1}(x)$ na hipótese de indução não é a única escolha possível.

A hipótese de indução ainda pode ser reforçada para termos ganho de complexidade.

Hipótese de indução: (3a. tentativa) Sabemos calcular o polinômio $P'_{n-1}(x) = a_n x^{n-1} + a_{n-1} x^{n-2} + \cdots + a_2 x + a_1$.

Note que: $P_n = P'_{n-1}(x) * x + a_0$, ou seja, com apenas 1 multiplicação e 1 adição calculamos $P_n(x)$ a partir de $P'_{n-1}(x)$.

```
Calculo-Polinomio(A, n, x)

1 se n = 0

2 então P = a_0

3 senão

4 A' = a_n, a_{n-1} \cdots, a_1

5 P' = \text{Calculo-Polinomio}(A', n - 1, x)

6 P = x * P' + a_0

7 retorne P
```

Note que a base de indução é trivial, pois para n=0 a solução é a_0 .

T(n): número de operações aritméticas

$$T(n) = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{, se } n = 0 \\ T(n-1) + 1 \text{ multiplicação } + 1 \text{ adição} & \text{, se } n > 0 \end{array} \right.$$

A solução da recorrência é:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} (1 \text{ multiplicação } +1 \text{ adição }) =$$

= n multiplicações + n adições = O(n)

Esta última maneira de calcular $P_n(x)$ é chamada de **regra de Horner**.

Obrigado