MO806/MC914 Tópicos em Sistemas Operacionais 2s2007

Leitores e escritores

Leitores e escritores

```
semaforo sem_dados = 1;
Leitor:
   while(true)
      wait(sem_dados);
      le_dados();
      signal(sem_dados);
Escritor:
   while(true)
      wait(sem_dados);
      escreve_dados();
      signal(sem_dados);
```

Leitores e escritores

- Problema: apenas um leitor pode fazer acesso ao banco de dados por vez
- Veja o código: l-e-sem-concorrencia.c
- Possível solução: permitir o acesso simultâneo a vários leitores

Vários leitores simultâneos

```
semaforo sem_dados = 1, sem_nl = 1;
int nl; /* Leitores ativos num dado instante */
Leitor:
   while(true)
      wait(sem_nl);
      nl++; if (nl == 1) wait(sem_dados);
      signal(sem_nl);
      le_dados();
      wait(sem_nl);
      nl--; if (nl == 0) signal(sem_dados);
      signal(sem_nl);
```

Vários leitores simultâneos

- Problema: os escritores podem morrer de fome
- Veja o código: l-e-starvation.c
- Como escrever este código usando locks e variáveis de condição?

Leitores simultâneos Locks e variáveis de condição Primeira tentativa

```
mutex_lock(&lock_nl);
nl++;
if (nl == 1) mutex_lock(&lock_dados);
mutex_unlock(&lock_nl);
le_dados();
mutex_lock(&lock_nl);
nl--;
if (nl == 0)
  mutex_unlock(&lock_dados);
mutex_unlock(&lock_nl);
```

Leitores simultâneos

- Problema: Uma thread leitora faz o lock e outra faz o unlock
- Veja o código: l-e-lock.c
- Tipos de lock:
 - FAST
 - RECURSIVE
 - ERROR CHECKING

Leitores simultâneos Locks e variáveis de condição Segunda tentativa

```
mutex_t lock_dados; /* Controle dos dados */
boolean bloq_leitura = false;

mutex_t lock_nl; /* Lock para o contador */
int nl = 0; /* Número de leitores ativos */
```

```
mutex_lock(&lock_nl);
nl++;
if (nl == 1)
    mutex_lock(&lock_dados);
    bloq_leitura = true;
    mutex_unlock(&lock_dados);
mutex_unlock(&lock_nl);
le_dados();
/* ... */
```

```
/* ...*/
le_dados();
mutex_lock(&lock_nl);
nl--;
if (nl == 0)
   mutex_lock(&lock_dados);
   bloq_leitura = false;
   cond_signal(&cond_dados);
   mutex_unlock(&lock_dados);
mutex_unlock(&lock_nl);
```

Escritor

```
mutex_lock(&lock_dados);
while (bloq_leitura)
  cond_wait(&cond_dados, &lock_dados);
escreve_dados();
cond_signal(&cond_dados);
mutex_unlock(&lock_dados);
```

Leitores simultâneos Locks e variáveis de condição Terceira abordagem

```
cond_t cond_dados; /* Espera pelos dados */
mutex_t lock_cont; /* Lock para os contadores */
int nl = 0; /* Número de leitores ativos */
int ne = 0; /* Número de escritores ativos */
Veja o código: l-e-broadcast.c
```

```
mutex_lock(&lock_cont);
while (ne > 0)
  cond_wait(&cond_dados, &lock_cont);
nl++;
mutex_unlock(&lock_cont);
le_dados();
mutex_lock(&lock_cont);
nl--;
if (nl == 0)
  cond_signal(&cond_dados);
mutex_unlock(&lock_cont);
```

Escritor

```
mutex_lock(&lock_cont);
while (nl > 0 \mid \mid ne > 0)
  cond_wait(&cond_dados, &lock_cont);
ne++;
mutex_unlock(&lock_cont);
escreve_dados();
mutex_lock(&lock_cont);
ne--;
cond_broadcast(&cond_dados);
mutex_unlock(&lock_cont);
```

Leitores e escritores Prioridade para os escritores

```
int nl = 0;  /* Número de leitores */
int ne = 0;  /* Número de escritores */
int nw = 0;  /* Número de escritores esperando */
mutex_t lock_cont;
cond_t cond_esc, cond_leit;

Veja o código: l-e-broadcast2.c
```

```
mutex_lock(&lock_cont);
while (ne > 0 \mid \mid nw > 0)
  cond_wait(&cond_leit, &lock_cont);
nl++;
mutex_unlock(&lock_cont);
/* Leitura */
mutex_lock(&lock_cont);
nl--;
if (nl == 0 \&\& nw > 0)
  cond_signal(&cond_esc);
mutex_unlock(&lock_cont);
```

Escritor

```
mutex_lock(&lock_cont);
nw++;
while (nl > 0 \mid \mid ne > 0)
  cond_wait(&cond_esc, &lock_cont);
nw--; ne++;
mutex_unlock(&lock_cont);
/* Escrita */
mutex_lock(&lock_cont);
ne--;
if (nw > 0)
  cond_signal(&cond_esc);
else
  cond_broadcast(&cond_leit);
mutex_unlock(&lock_cont);
```

Leitores e escritores Como implementar um bom compromisso?

- Ausência de starvation
- Leitores simultâneos

Leitores e escritores RWLock

- pthread_rwlock_rdlock(pthread_rwlock_t *rwlock);
- pthread_rwlock_wrlock(pthread_rwlock_t *rwlock);
- pthread_rwlock_unlock(pthread_rwlock_t *rwlock);