

Exercícios Pthreads e OpenMP

1. Criar 5 threads que escrevam seus thread ids. [Pthreads e OpenMP]
2. Criar 4 threads que achem multipliquem todos os elementos de um vetor por um escalar e depois achem o maior elemento. Primeiro fazem a multiplicação e depois acham o maior. [Pthreads e OpenMP]
3. Implemente o problema do produtor-consumidor utilizando as diretivas “parallel section” do OpenMP. Utilize 3 consumidores e 2 produtores.
4. Implemente o exercício de busca em cadeias de DNA, já implementado em MPI. [Pthreads e OpenMP]
5. Implemente o jogo “pedra-papel-tesoura” onde os jogadores são threads. Como entrada tem-se a quantidade de rodadas que serão jogadas. Como saída, deve-se apresentar uma mensagem mostrando o placar final.