

# Ciência da Computação

## Arquitetura Paralela e Distribuída

### Exercícios

Professor: Leonardo Takuno  
{leonardo.takuno@gmail.com}

24 de março de 2016

1. Dado um vetor  $a$  de  $n$  elementos inteiros. Escreva um algoritmo paralelo para calcular o vetor  $B$  de  $n$  posições, tal que:

$$B[i] = A[i]^n, 0 \leq i \leq n - 1.$$

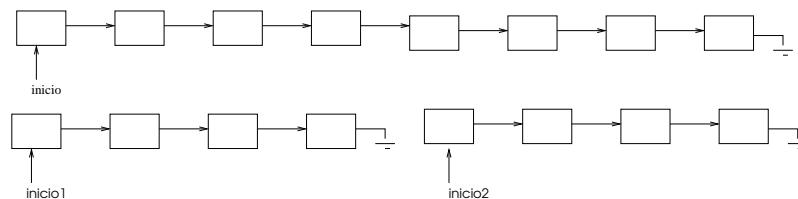
Seu algoritmo deve utilizar apenas operações de multiplicação (não deve utilizar operações de exponenciação). Suponha que  $n$  é uma potência de 2. Apresente as complexidades do algoritmo e o modelo PRAM utilizado.

2. Dado uma lista  $L$  encadeada de  $n$  elementos, em que cada elemento possui um ponteiro *prox* que aponta para o próximo elemento da lista, sendo que o último elemento aponta para *nil*. É dado um ponteiro *inicio* que aponta para o primeiro elemento da lista.

Escreva um algoritmo paralelo para dividir a lista  $L$  em duas sublistas  $L_1$  e  $L_2$ , onde  $L_1$  corresponde à primeira metade de  $L$ , e  $L_2$  corresponde à segunda metade de  $L$ . Seu algoritmo deve determinar dois ponteiros, *inicio<sub>1</sub>* e *inicio<sub>2</sub>*, que apontam para o primeiro elemento de  $L_1$  e  $L_2$ , respectivamente. O último elemento de cada sublista deve apontar para *nil*.

Suponha que  $n$  é uma potência de 2. Apresente as complexidades do algoritmo e o modelo PRAM utilizado.

Exemplo:



3. Dada uma árvore  $T$  enraizada, temos:

- $n$  : número de vértices de  $T$ .
- $Pai[i]$  : vértice pai do vértice  $i$  em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n - 1$ . Se  $i$  é a raiz,  $Pai[i] = -1$ .

Os vértices de  $T$  podem ser coloridos com apenas 2 cores, de maneira que vértices adjacentes recebam cores diferentes.

- a) Escreva um algoritmo paralelo que atribua as cores 0 e 1 aos vértices de  $T$ , de maneira a satisfazer o requerimento acima. Seu algoritmo deve obter o vetor:

$$Cor[i] : \text{cor do vértice } i, 0 \leq i \leq n-1$$

Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado.

- b) Seu algoritmo para o item (a) funciona também para uma floresta de árvores enraizadas direcionadas das folhas para a raiz? Seu algoritmo precisa de alguma modificação para isso?

4. Dada uma árvore  $T$  enraizada, temos:

- $n$  : número de vértices de  $T$
- $Prim\_Filho[i]$  : vértice que é o primeiro filho do vértice  $i$ , da esquerda para a direita em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  não possui filhos (isto é, é uma folha), então  $Prim\_Filho[i] = -1$ .
- $Prox\_Irmão[i]$  : vértice que é o próximo irmão do vértice  $i$ , da esquerda para a direita em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  não possui mais irmãos,  $Prox\_Irmão[i] = -1$ .

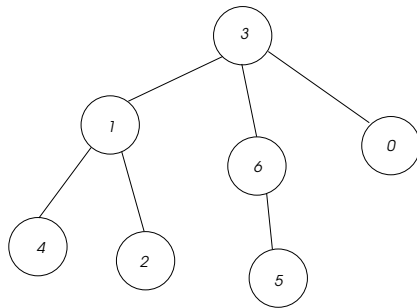
Escreva um algoritmo paralelo para determinar o vértice pai de cada vértice de uma árvore enraizada  $T$  qualquer. Isto é, seu algoritmo deve obter o vetor:

$Pai[i]$  : vértice pai do vértice  $i$  em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é a raiz,  $Pai[i] = -1$ .

Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado.

Exemplo:

	0	1	2	3	4	5	6
Prim_Filho =	-1	4	-1	1	-1	-1	5
Prox_Irmão =	-1	6	-1	-1	2	-1	0
Pai =	3	3	1	-1	1	6	3



5. Dada uma árvore  $T$  enraizada, direcionada das folhas para a raiz, temos:

- $n$ : número de vértices de  $T$ .
- $Pai[i]$  : vértice pai do vértice  $i$  em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se  $i$  é a raiz,  $Pai[i] = -1$ .

Escreva um algoritmo para determinar o número  $N\_Folhas$  de folhas de  $T$ . Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado. Se necessário, suponha que  $n$  é uma potência de 2.

6. Dada uma árvore  $T$  enraizada, temos a estrutura  $Prox\_Circuito$  que representa uma lista encadeada com as arestas que formam um circuito de Euler de  $T$ . Suponha que este circuito já foi quebrado na Raiz, isto é, a última aresta do circuito aponta para *nil*. Assim, temos:

- $n$ : número de vértices de  $T$ ,  $n > 1$ .
- $Prox\_Circuito[(i, j)]$ : aresta seguinte à aresta  $(i, j)$  no circuito de Euler de  $T$ .

Escreva um algoritmo para determinar o número  $N\_Folhas$  de folhas de  $T$ . Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado. Se necessário, suponha que  $n$  é uma potência de 2.

7. Dada uma árvore enraizada, temos:

- $n$ : número de vértices de  $T$ .
- $Prim\_Filho[i]$ : vértice que é o primeiro filho do vértice  $i$ , da esquerda para a direita em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n - 1$ .  
Se o vértice  $i$  não possui filhos (isto é, é uma folha), então  $Prim\_Filho[i] = -1$ .
- $Prox\_Irmão[i]$ : vértice que é o primeiro irmão do vértice  $i$ , da esquerda para a direita em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n - 1$ .  
Se o vértice  $i$  não possui mais irmãos, então  $Prox\_Irmão[i] = -1$ .

Escreva um algoritmo paralelo para obter um vetor Folha de  $n$  posições, onde os vértices folhas da árvore  $T$  estejam armazenados em posições consecutivas. As posições não utilizadas do vetor devem ficar com o valor -1. Se necessário suponha que  $n$  é uma potência de 2. Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado.

$Prim\_Filho =$ 

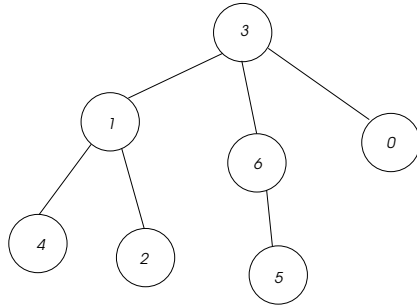
0	1	2	3	4	5	6
-1	4	-1	1	-1	-1	5

$Prox\_Irmão =$ 

-1	6	-1	-1	2	-1	0
----	---	----	----	---	----	---

$Pai =$ 

0	2	4	5	-1	-1	-1
---	---	---	---	----	----	----



8. Dada uma árvore enraizada  $T$ , temos a estrutura  $prox\_Circuito$  que representa uma lista encadeada com as arestas que formam um circuito de Euler de  $T$ . Suponha que este circuito já foi quebrado na Raiz, isto é, a última aresta do circuito aponta para  $nil$ . Assim, temos:

- $n$ : número de vértices de  $T$ .
- $raiz$ : vértice raiz de  $T$ .
- $prox\_Circuito[(i, j)]$ : aresta seguinte à aresta  $(i, j)$  no circuito de Euler de  $T$ .
- $p\_ini\_circuito$ : ponteiro para o início da lista do circuito de Euler.

Escreva um algoritmo paralelo para obter um vetor Folha de  $n$  posições, onde os vértices folhas da árvore  $T$  estejam armazenados em posições consecutivas, seguindo a ordem em que as folhas aparecem no circuito de Euler. As posições não utilizadas do vetor devem ficar com o valor -1. Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado.

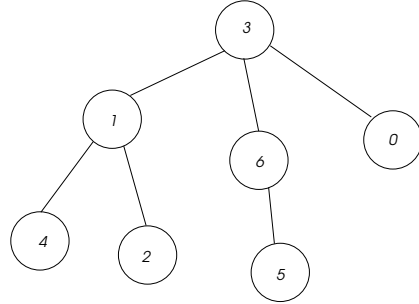
$raiz = 3$

$prox\_circuito$

$p\_ini\_circuito \rightarrow (3, 1) \rightarrow (1, 4) \rightarrow (4, 1) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (3, 6) \rightarrow (6, 5) \rightarrow (5, 6) \rightarrow (6, 3) \rightarrow (3, 0) \rightarrow (0, 3) \rightarrow$

Folha = 

4	2	5	0	-1	-1	-1
---	---	---	---	----	----	----

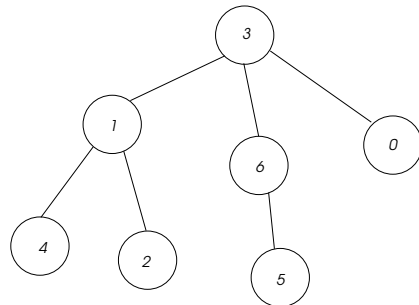


9. Dada uma árvore binária completa T enraizada, temos:

- $n$ : número de vértices de T.
- $prim\_Filho[i]$ : vértice que é o primeiro filho do vértice  $i$ , da esquerda para a direita de T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  não possui filhos (isto é, é uma folha), então  $prim\_Filho[i] = -1$ .
- $prox\_Irmão[i]$ : vértice que é o próximo irmão do vértice  $i$ , da esquerda para a direita em T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  não possui mais irmãos,  $prox\_Irmão[i] = -1$ .

Escreva um algoritmo paralelo para determinar o vértice  $pai$ , o vértice  $filho\_Esquerdo$  e o vértice  $filho\_Direito$  de cada vértice de T. Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado. Seu algoritmo deve determinar os seguintes valores de  $n$  posições:

- $pai[i]$ : vértice pai do vértice  $i$  em T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é a raiz,  $pai[i] = -1$ .
- $filho\_Esquerdo[i]$ : vértice filho esquerdo do vértice  $i$  em T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é uma folha,  $filho\_Esquerdo[i] = -1$ .
- $filho\_Direito[i]$ : vértice filho direito do vértice  $i$  em T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é uma folha,  $filho\_Direito[i] = -1$ .



10. Dada uma árvore binária T enraizada, temos:

- $n$ : número de vértices de T,  $n > 1$ .
- $pai[i]$ : vértice pai do vértice  $i$  em T,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é a raiz,  $pai[i] = -1$ .

Prim\_Filho = 

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
6	4	-1	1	-1	2	-1	-1	-1	

Prox\_Irmao = 

-1	0	7	-1	8	-1	5	-1	-1	
----	---	---	----	---	----	---	----	----	--

Pai = 

3	3	5	-1	1	0	0	5	1	
---	---	---	----	---	---	---	---	---	--

filho\_Esquerdo = 

6	4	-1	1	-1	2	-1	-1	-1	
---	---	----	---	----	---	----	----	----	--

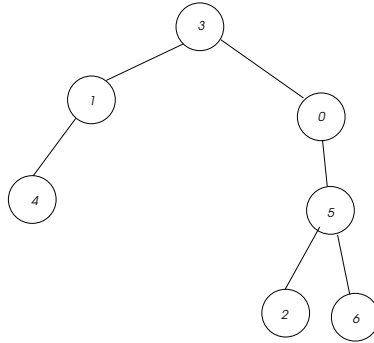
filho\_Direito = 

5	8	-1	0	-1	7	-1	-1	-1	
---	---	----	---	----	---	----	----	----	--

- $filho\_Esquerdo[i]$ : vértice filho esquerdo do vértice  $i$  em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é uma folha,  $filho\_Esquerdo[i] = -1$ .
- $filho\_Direito[i]$ : vértice filho direito do vértice  $i$  em  $T$ ,  $0 \leq i \leq n-1$ . Se o vértice  $i$  é uma folha,  $filho\_Direito[i] = -1$ .

Escreva um algoritmo paralelo para obter a estrutura *prox\_Circuito* que representa uma lista encadeada fechada com as arestas que formam um circuito de Euler de  $T$ . Apresente as complexidades do algoritmo e o submodelo PRAM utilizado. Seu algoritmo deve determinar a seguinte estrutura:

$prox\_Circuito[(i, j)]$ : aresta seguinte à aresta  $(i, j)$  no circuito de Euler de  $T$ .



Pai = 

3	3	5	-1	1	0	5	
---	---	---	----	---	---	---	--

filho\_Esquerdo = 

-1	4	-1	1	-1	2	-1	
----	---	----	---	----	---	----	--

filho\_Direito = 

5	-1	-1	0	-1	6	-1	
---	----	----	---	----	---	----	--

