

# **Отчёт по лабораторной работе 11**

**Операционные системы**

Гомес Лопес Теофания

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>17</b>
<b>5</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>18</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>19</b>

# Список иллюстраций

3.1	установка Emacs . . . . .	7
3.2	Emacs . . . . .	7
3.3	Созданный файл . . . . .	8
3.4	текст в lab07.sh . . . . .	8
3.5	Вырезание строки . . . . .	9
3.6	Перемещение строку в конец файла . . . . .	9
3.7	Выделенный текст . . . . .	10
3.8	копирование и вставка . . . . .	10
3.9	ВЫрезанная область . . . . .	11
3.10	отмена действие . . . . .	11
3.11	Перемещение курсор в начало строки . . . . .	12
3.12	Перемещение курсор в конец строки . . . . .	12
3.13	Перемещение курсор в буфере . . . . .	13
3.14	Активные буферы . . . . .	13
3.15	список открытых буферов . . . . .	13
3.16	Закрытие окно . . . . .	13
3.17	Переключение между буферами . . . . .	14
3.18	Новый буфер . . . . .	14
3.19	Фрейм разделённый на 4 окна . . . . .	14
3.20	новый буфер . . . . .	15
3.21	Режим поиска . . . . .	15
3.22	Переключение между результатами . . . . .	15
3.23	Режим поиска . . . . .	16
3.24	другой режим поиска . . . . .	16
3.25	Результаты поиска . . . . .	16

## **Список таблиц**

# **1 Цель работы**

Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Выполнить основные команды etacs

### 3 Выполнение лабораторной работы

Для данной работы, мне надо была установить Emacs:

```
teofaniagomeslopes@teofaniagomeslopes:~$ sudo dnf install emacs
[sudo] senha para teofaniagomeslopes:
Fedora 40 - x86_64 - Updates                    5.6 kB/s | 6.9 kB    00:01
Fedora 40 - x86_64 - Updates                    795 kB/s | 1.8 MB    00:02
Errors during downloading metadata for repository 'updates':
```

Рис. 3.1: установка Emacs

Выполнив Emacs в командной строке, я открыла текстовый редактор:

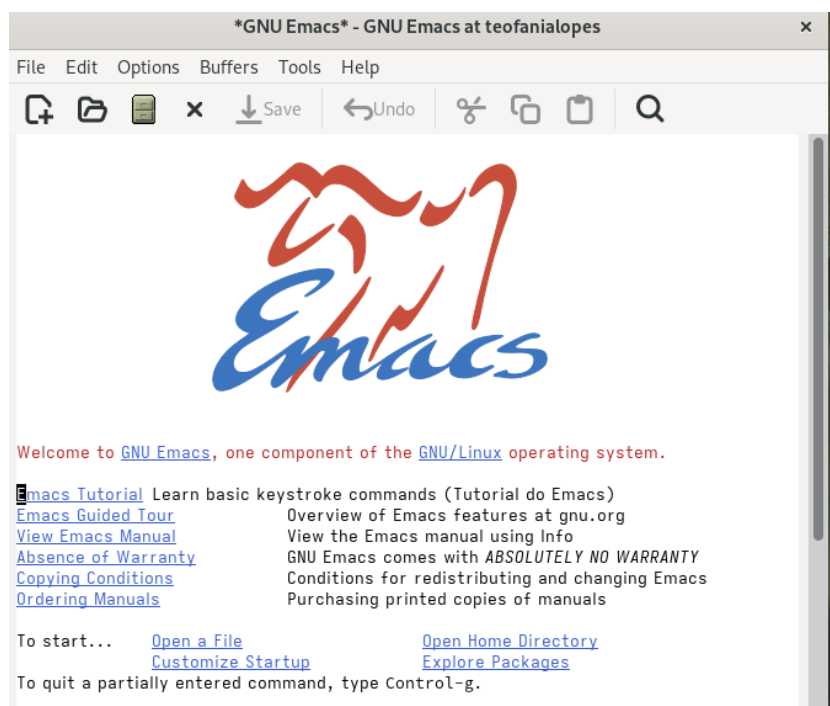


Рис. 3.2: Emacs

С помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f, создала файл lab07.sh:

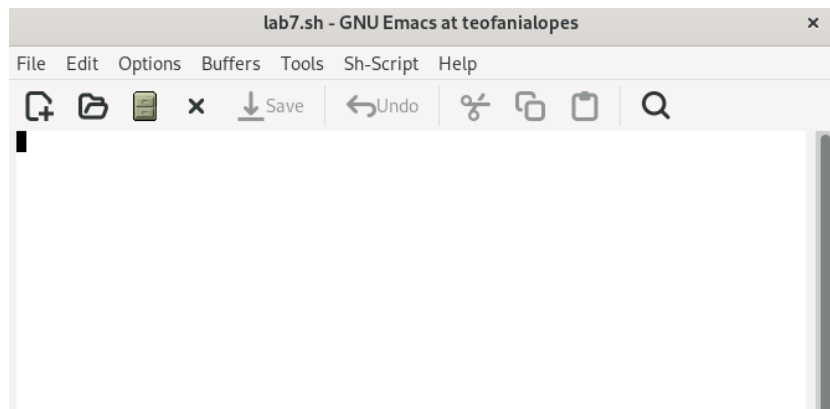


Рис. 3.3: Созданный файл

Я написала некоторый текст в этом же файле (lab07.sh). После этого сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s:

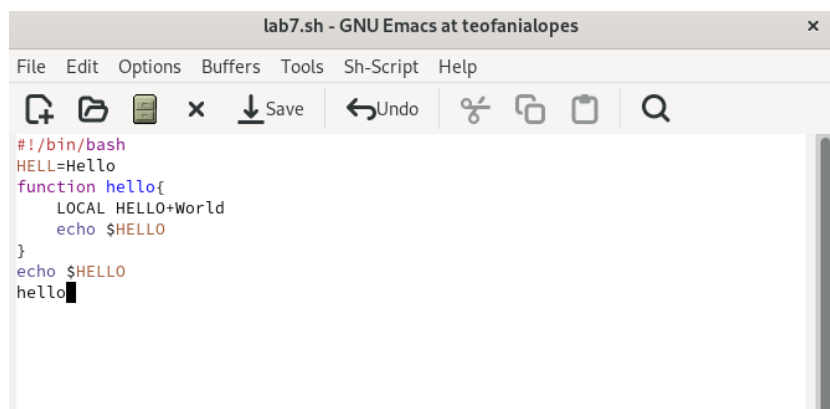


Рис. 3.4: текст в lab07.sh

Одной командой вырезала целую строку (C-k):



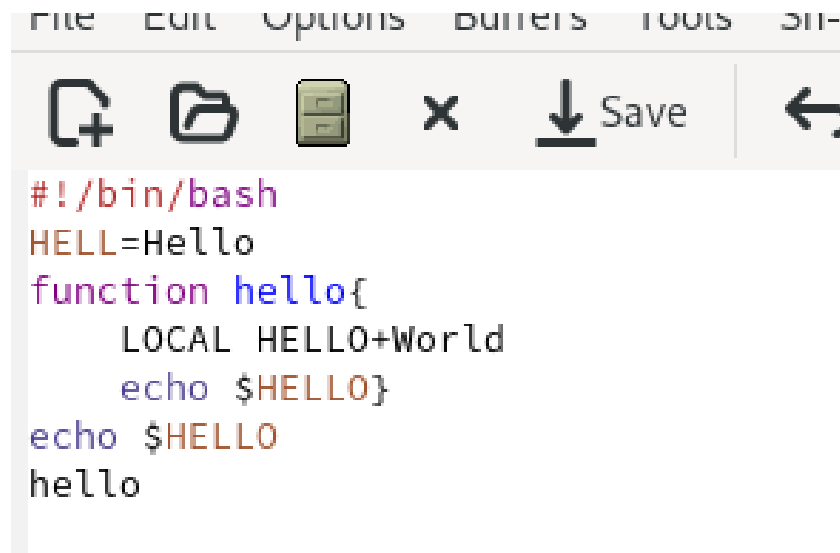


Рис. 3.5: Вырезание строки

С помощью C-у вставила эту строку в конец файла:

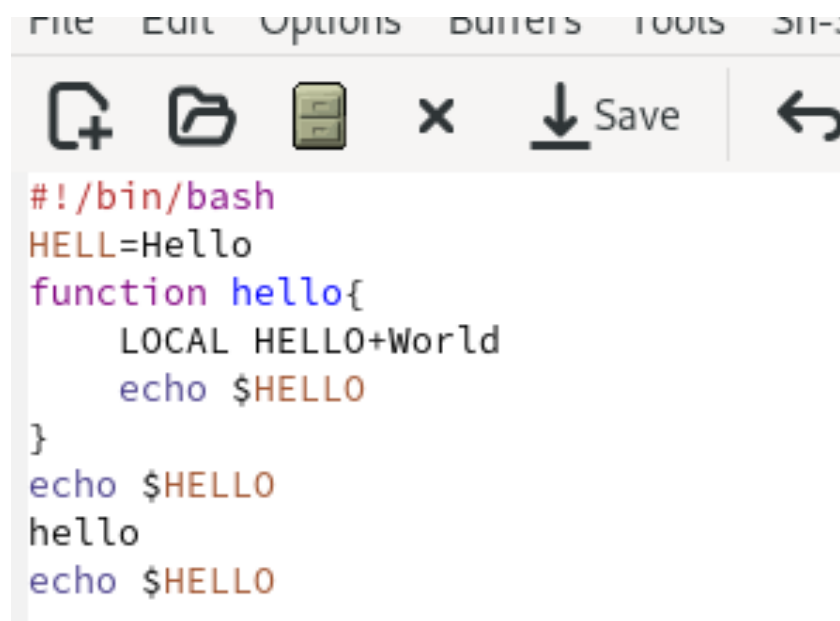


Рис. 3.6: Перемещение строку в конец файла

Выделила область текста (C-space):

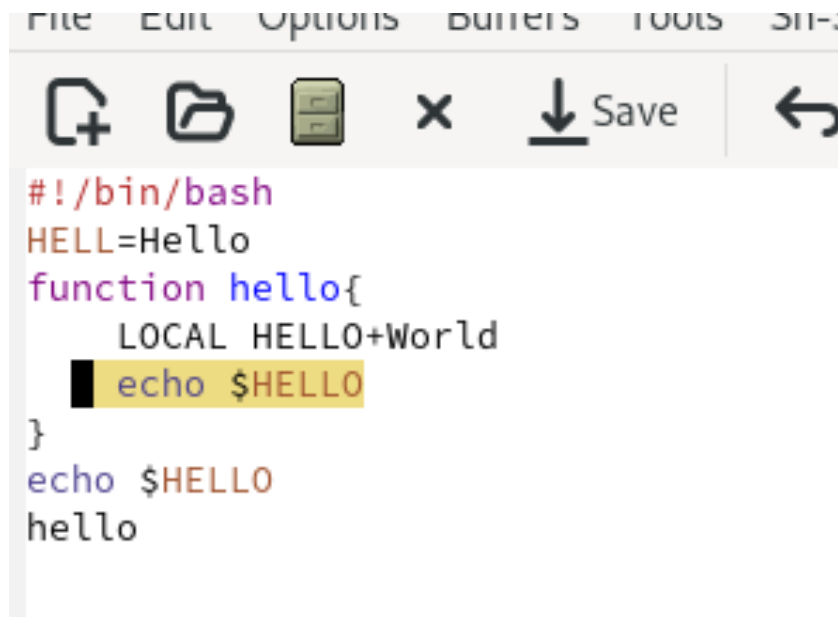


Рис. 3.7: Выделенный текст

Скопировала область в буфер обмена (M-w) и вставила ее в конец файла:

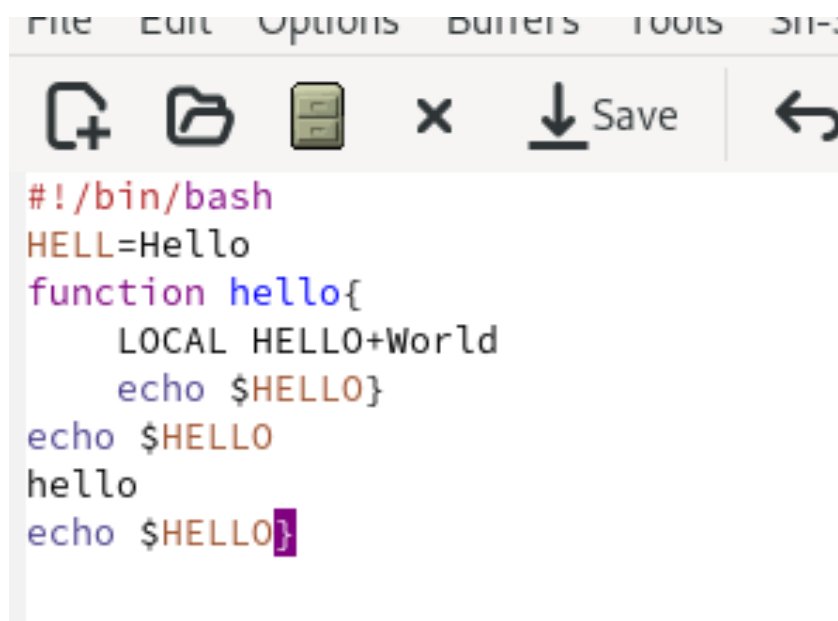


Рис. 3.8: копирование и вставка

Выделила эту же область и на этот раз вырезала её (C-w):

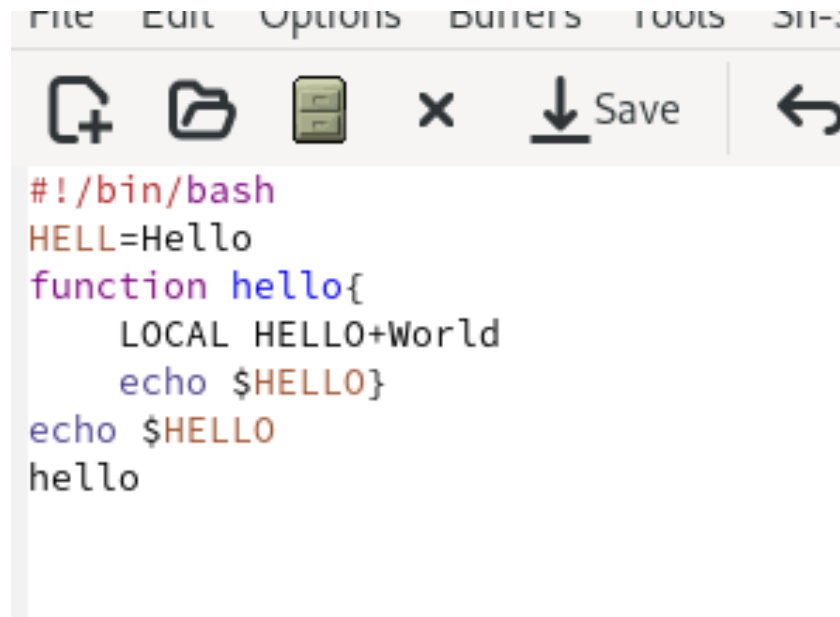


Рис. 3.9: Вырезанная область

С помощью C-/ отменила последнее действие:

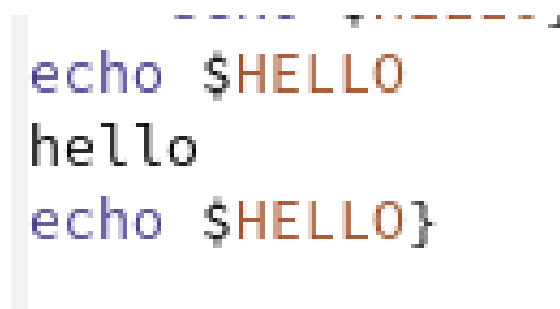


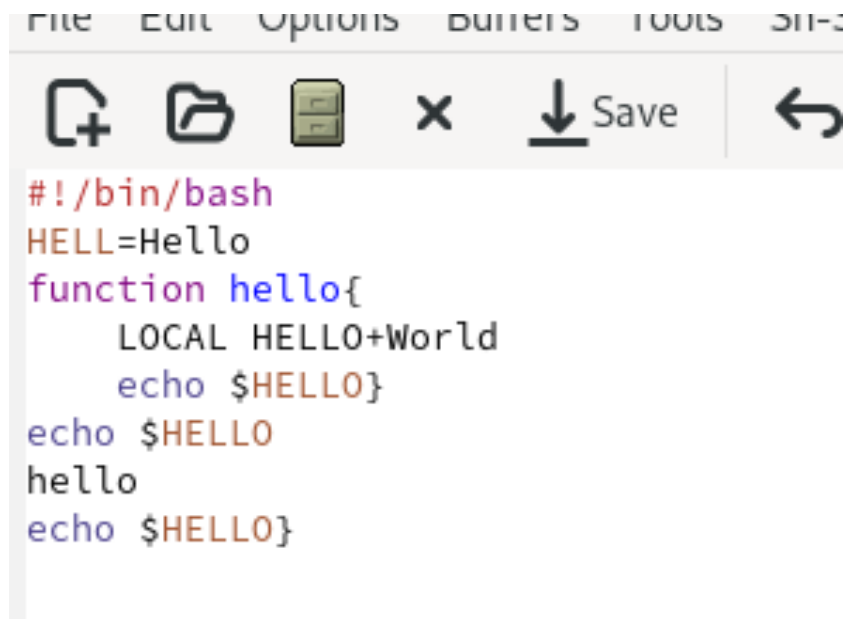
Рис. 3.10: отмена действие

С помощью C-a переместила курсор в начало строки:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO+World
    echo $HELLO}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO}
```

Рис. 3.11: Перемещение курсор в начало строки

С помощью C-е переместила курсор в конец строки:



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO+World
    echo $HELLO}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO}
```

Рис. 3.12: Перемещение курсор в конец строки

Переместила курсор в начало и конец буфера с помощью M-< и M-> соответственно:



Рис. 3.13: Перемещение курсор в буфере

Выводила список активных буферов на экран с помощью C-x C-b:

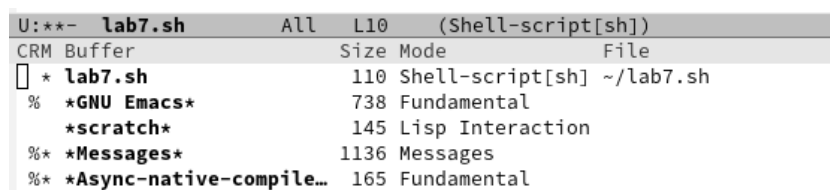


Рис. 3.14: Активные буферы

С помощью C-x o переместилась во вновь открытое окно со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер:

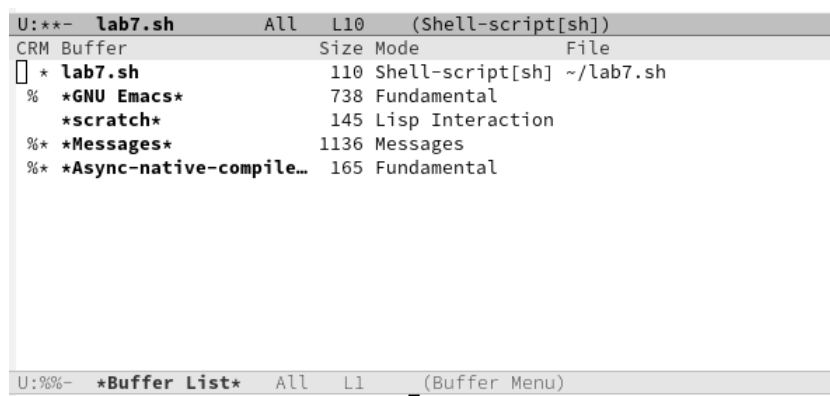


Рис. 3.15: список открытых буферов

С помощью C-x O закрыла окно со списком открытых буферов:

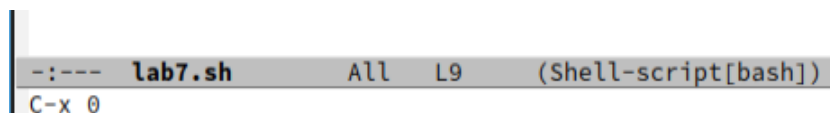


Рис. 3.16: Закрытие окно

Без вывода списка буферов, я переключилась между буферами

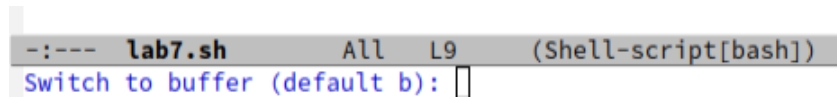


Рис. 3.17: Переключение между буферами

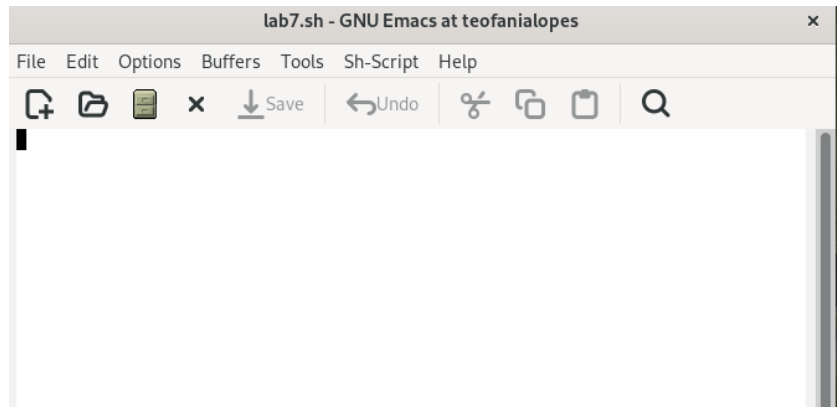


Рис. 3.18: Новый буфер

Поделила фрейм на 4 части. Сначала я разделила фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2):



Рис. 3.19: Фрейм разделённый на 4 окна

В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер:

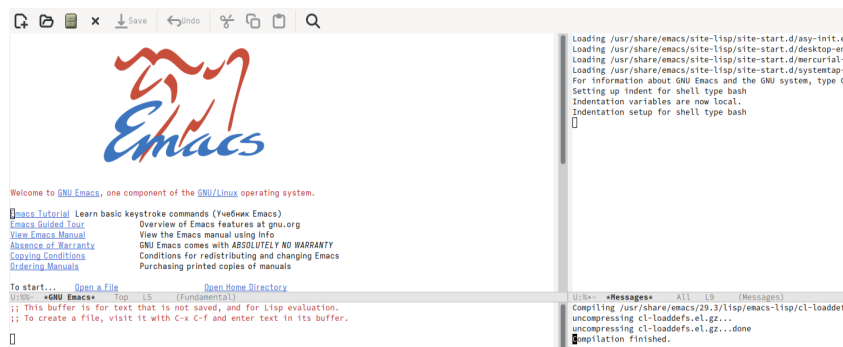


Рис. 3.20: новый буфер

Переключилась в режим поиска (C-s) и искала Indent:

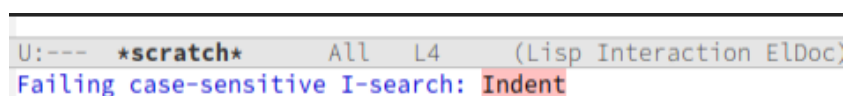


Рис. 3.21: Режим поиска

Переключалась между результатами поиска, нажимая C-s и вышла из режима поиска, нажав C-g:

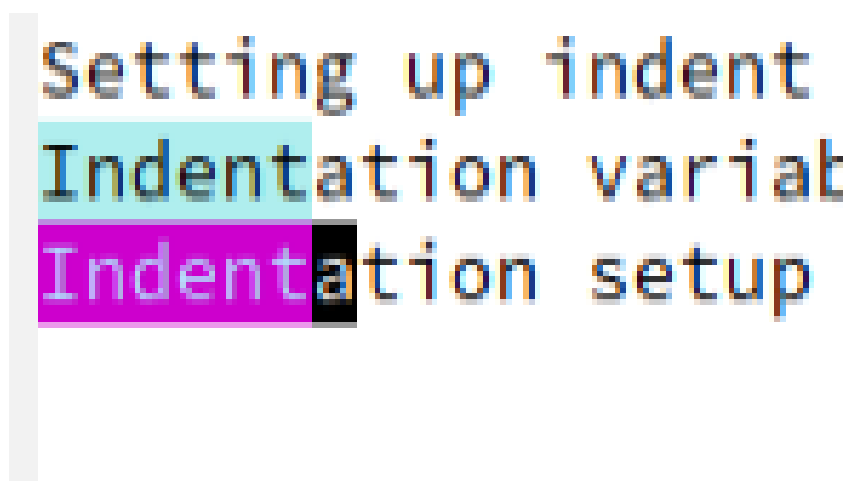


Рис. 3.22: Переключение между результатами

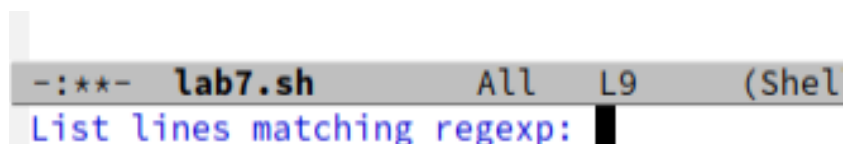
Перешла в режим поиска и замены (M-%), искала слово World, нажала Enter, и заменила на Planet:

A screenshot of the Emacs editor interface. The top status bar shows 'U:--- \*scratch\* All L4 (Lisp Int'. The main text area displays the search command 'Query replace World with: Planet' in blue text, with a black cursor at the end of the line.

```
U:--- *scratch* All L4 (Lisp Int
Query replace World with: Planet
```

Рис. 3.23: Режим поиска

Нажав M-s o, я использовала другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результаты поиска в новом окне:

A screenshot of the Emacs editor interface showing a search results window. The top status bar shows '-:\*\*\*- lab7.sh All L9 (Shel'. The main text area displays the command 'List lines matching regexp:' in blue text, with a black cursor at the end of the line.

```
-:***- lab7.sh All L9 (Shel
List lines matching regexp:
```

Рис. 3.24: другой режим поиска

A screenshot of the Emacs editor interface showing search results in a buffer. The top status bar shows '6 matches for "hello" in buffer: lab7.sh'. The main text area displays the following lines of code, with the word 'hello' highlighted in yellow on each line:

```
6 matches for "hello" in buffer: lab7.sh
2:HELL=Hello
3:function hello{
4:  LOCAL HELLO=Planet
5:  echo $HELLO}
7:hello
8: echo $HELLO
```

Рис. 3.25: Результаты поиска



## **4 Выводы**

При выполнении данной работы я получила практические навыки работы с Emacs.

## 5 Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.
2. Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.
3. Буфер - это объект в виде текста. Окно - это область, в которой отображен буфер.
4. Да, можно.
5. Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особым образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.
6. Ctrl + c, а потом | и Ctrl + c Ctrl + |
7. С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).
8. Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней директории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка .emacs.
9. Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.
10. Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командная оболочка. А vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.

## **Список литературы**