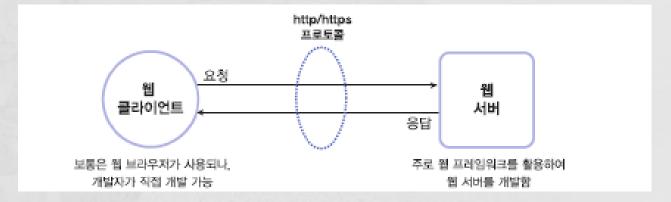
# 웹 프로그밍

# 웹 프로그래밍의 이해

### 웹 프로그래밍의 이해

- o HTTP(S) 프로토콜로 통신하는, 클라이언트와 서버를 개발
- o 웹 클라이언트와 웹 서버를 같이 개발 및 웹 클라이언트 또는 웹 서버 하 나만 개발
- 0 웹 서버를 개발하는 경우가 많아서 파이썬 웹 프로그래밍이라고 하면 우 선적으로 장고 및 플라스크와 같은 웹 프레임워크를 사용하여 웹 서버를

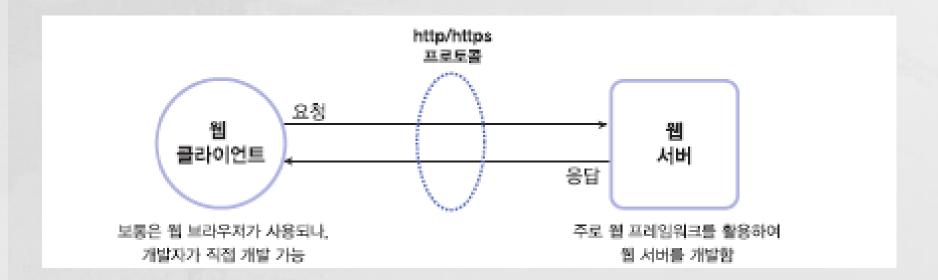
개발



# 웹 프로그래밍의 이해

### 웹 프로그래밍의 이해

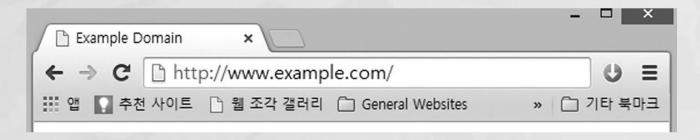
o HTTP(S) 프로토콜로 통신하는, 클라이언트와 서버를 개발



### 웹 브라우저를 사용하여 요청

o 브라우저는 주소창에 입력된 문장을 해석하여 웹 서버에게 HTTP 요청을

보내는 웹 클라이언트의 역할을 수행



o 웹 브라우저 요청에 대한 웹 서버의 응답



### 리눅스 Curl 명령을 사용하여 요청

- o 리눅스 curl 명령은 HTTP/HTTPS/FTP 등 여러 가지의 프로토콜을 사용하여 데이터를 송수신할 수 있는 명령
- o curl 명령 요청에 대한 웹 서버의 응답

```
http://www.example.com
[shkimglocalhost ch1]$ curl http://www.example.com
(!doctype html)
(html)
(head)
   (title)Example Domain(/title)
    . . . (중략)
(/head)
(body)
(div)
   (h1)Example Domain(/h1)
   (p)This domain is established to be used for illustrative examples in
   documents. You may use this domain in examples without prior coordination or
   asking for permission.(/p)
   ⟨pXa href="http://www.iana.org/domains/example"More information...(/aX/p)
(/div)
(/body)
(/html)
[shkim@localhost ch1]$
```

### Telnet을 사용하여 요청

o 리눅스의 telnet 프로그램을 사용하여 HTTP 요청을 보낼 수도 있음

o telnet 명령은 터미널 창에서 입력하는 내용을 그대로 웹 서버에 전송

### Telnet을 사용하여 요청

- o telnet 프로그램이 웹 클라이언트의 역할을 수행
- o 응답 메시지를 수신한 후,

telnet 프로그램을 종료하기

위해 마지막 두 라인을 입력

```
HTTP/1.1 200 OK
Accept-Ranges: bytes
Cache-Control: max-age=604800
Content_Type: text/html
Date: Sun, 09 Nov 2014 11:46:41 GMT
Etag: "359670651"
Expires: Sun, 16 Nov 2014 11:46:41 GMT
Last-Modified: Fri 09 Aug 2013 23:54:35 GMT
Server: ECS (rhv/818F)
X-Cache: HIT
x-ec-custom-error: 1
Content-Length: 1270
<!doctype html>
(html)
    ⟨title⟩Example Domain⟨/title⟩
    . . . (중략)
(/head)
(body)
```

### 직접 만든 클라이언트로 요청

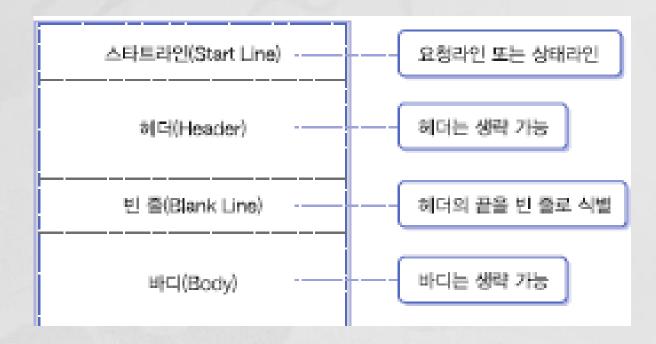
- 직접 만든 클라이언트 요청에 대한 웹 서버의 응답
- o 웹 클라이언트의 형태는 달라도 동일한 요청에 대해서 동일한 응답을 받

#### 는 것을 확인

```
C:\RedBook\ch1\notepad example.py
 import urllib.request
 print(urllib_request_urlopen("http://www.example.com")_read().decode('utf-8'))
C:WRedBookWch1> python example.py
<!doctype html>
(html)
(head)
    (title)Example Domain(/title)
(/head)
(body)
    (h1)Example Domain(/h1)
    (p)This domain is established to be used for illustrative examples in
    documents. You may use this domain in examples without prior coordination or
    asking for permission.(/p)
    ⟨p)Xa href="http://www.iana.org/domains/example">More information...(/a)X/p>
</div>
(/body)
</html>
C:WRedBookWch1>
```

### HTTP 메지시의 구조

- o 스타트라인은 요청 메시지일 때 요청라인request line이라고 하고,
- o 응답 메시지일 때 상태라인status line이라고 함



### HTTP 메지시의 구조

o 요청라인으로, 요청 방식method, 요청 URL, 프로토콜 버전으로 구성

GET /book/shakespeare HTTP/1.1

Host: www.example.com:8080

### HTTP 처리방식

- o HTTP 메소드 종류
- o GET 방식은 지정한 URL의 정보를 가져오는 메소드로, 가장 많이 사용
- POST의 대표적인 기능은 리소스를 생성하는 것으로, 블로그에 글을 등록 하는 경우가 이에 해당
- o PUT은 리소스를 변경하는 데 사용

메소드명	의미	CRUD와 매핑되는 역할
GET	리소스 취득	Read(조회)
POST	리소스 생성, 리소스 데이터 추가	Create(생성)
PUT	리소스 변경	Update(변경)
DELETE	리소스 삭제	Delete(스제)
HEAD	리소스의 헤더(메타데이터) 취득	
OPTIONS	리소스가 서포트하는 메소드 취득	
TRACE	루프백 시험에 사용	
CONNECT	프록시 동작의 터널 접속으로 변경	

#### GET과 POST 메소드

o 현실적으로 가장 많이 사용하는 메소드는 GET과 POST 2가지

```
GET http://docs.djangbproject.com/search/?q=formsgrelease=1 HTTP/1.1
```

```
POST http://docs.djangoproject.com/search/ HTTP/1.1
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
q=forms&release=1
```

마이썬의 장고 프레임워크에서도 폼의 데이터는 POST 방식만을 사용하고 있음

### 상태코드

o 서버에서의 처리 결과는 응답 메시지의 상태라인에 있는 상태 코드Status

#### code를 보고 파악할 수 있음

메소드명	의미	CRUD와 매핑되는 역할
1xx	Informational (정보 제공)	임시적인 응답으로, 현재 클라이언트의 요청까지 처리되었으니 계속 진행하라는 의미입니다. HTTP 1.1 버전부터 추가되었습니다.
2xx	Success(성공)	클라이언트의 요청이 서버에서 성공적으로 처리되었다는 의미입니다.
Зюх	Redirection (리다아텍션)	완전한 처리를 위해서 추가적인 동작을 필요로 하는 경우입니다. 주로 서버의 주 소 또는 요청한 URI의 웹 문서가 이동되었으니, 그 주소로 다시 시도해보라는 의 미입니다.
4xx	Client Error (클라이먼트 에러)	없는 페이지를 요청하는 것처럼 클라이언트의 요청 메시지 내용이 잘못된 경우 입니다.
5xx	Server Error (서버 에러)	서버 측 사정에 의해서 메시지 처리에 문제가 발생한 경우입니다. 서버의 부하 DB 처리 과정 오류, 서버에서 익셉션이 발생하는 경우가 이에 해당합니다.

### 상태코드

### o 자주 사용되는 상태 코드

A Sell Tree	A Sell Cil A ee	OF1.03	UNI EDIALUA OLD
상태 코드	상태 텍스트	응답 문구	서버 측면에서의 의미
2xx	Success	성공	클라이언트가 요청한 동작을 수산하여 이해했고, 승낙했으 며 성공적으로 처리했다.
200	OK	성공	서버가 요청을 성공적으로 처리했다.
201	Created	생성됨	요청이 처리되어서 새로운 리소스가 생성되었다. 응답 헤더 Location에 새로운 리소스의 절대 URI를 기록 합니다.
202	Accepted	허용됨	요청은 접수했지만 처리가 완료되지 않았다. 클라이언트는 응답 헤더의 Location, Retry-After를 참 고하여 다시 요청을 보냅니다.
Зхх	Redirection	리다이렉션	클라이언트는 요청을 마치기 위해 추가적인 동작을 취해야 한다.
301	Moved Permanently	영구 이동	지정한 리소스가 새로운 URI로 이동했다. 이동할 곳의 새로운 URI는 응답 헤더 Location에 기록합 니다

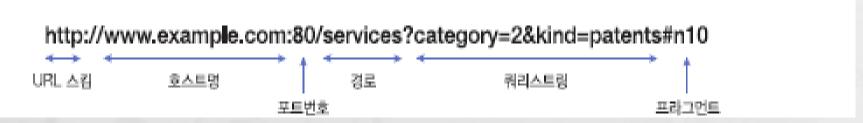
### 상태코드

o 자주 사용되는 상태 코드

상태 코드	상태 텍스트	응답문구	서버 측면에서의 의미
303	See Other	다른위치보기	다른 위치로 요청하라. 요청에 대한 처리 결과를 응답 헤더 Location에 표시된 URI에서 GET으로 취득할 수 있습니다. 브라우저의 폼 요 청을 POST로 처리하고 그 결과 화면으로 리다이렉트시킬 때, 자주 사용하는 응답 코드입니다.
307	Temporary Redirect	임시 리다이렉션	임시로 리다이해선 요청이 필요하다. 요청한 URI가 없으므로, 클라이언트는 메소드를 그대로 유 지한 채 응답 헤더 Location에 표시된 다른 URI로 요청 을 재송신할 필요가 있습니다. 클라이언트는 향후 요청 시 원래 위치를 계속 사용해야 합니다. 302의 의미를 정확하게 재정의해서 HTTP/1.1의 307 응답으로 추가되었습니다.
4xx	Client Error	클라이언트 에러	클라이언트의 요청에 오류가 있다.
400	Bad Request	잘못된요청	요청의 구문이 잘못되었다. 클라이언트가 모르는 4xx 계열의 응답 코드가 반환된 경우 에도 클라이언트는 400과 동일하게 처리하도록 규정하고 있습니다.
401	Unauthorized	권한 없음	지정한 리소스에 대한 액세스 권한이 없다. 응답 헤더 WWW-Authenticate에 필요한 인증 방식을 지정합니다.
403	Forbidden	금지됨	지정한 리소스에 대한 액세스가 금지되었다. 401 인증 처리 이외의 사유로 리소스에 대한 액세스가 금 지되었음을 의미합니다. 리소스의 존재 자체를 은폐하고 싶 은 경우는 404 응답 코드를 사용할 수 있습니다.
404	Not Found	찾을 수 없음	지정한 리소스를 찾을 수 없다.
5xx	Server Error	서버 에러	클라이언트의 요청은 유효한데, 서버가 처리에 실패했다.
500	Internal Server Error	내부 서버 오류	서바쪽에서 에러가 발생했다. 클라이언트가 모르는 5xx 계열의 응답 코드가 반환된 경우 에도 클라이언트는 500과 동일하게 처리하도록 규정하고 있습니다.
502	Bad Gateway	불량게이트웨이	게이트웨이 또는 프록시 역할을 하는 서버가 그 뒷단의 서 버로부터 질묫된 응답을 받았다.
503	Service Unavailable	서비스 제공불가	현재 서버에서 서비스를 제공할 수 없다. 보통은 서버의 과부하나 서비스 점검 등 일시적인 상태입 니다.

#### URL 구성 항목

• URL 구성 항목



- URL 스킴: URL에 사용된 프로토콜을 의미.
- 호스트명 : 웹 서버의 호스트명으로, 도메인명 또는 IP 주소로 표현.
- 포트번호 : 웹 서버 내의 서비스 포트번호. 생략 시에는 디폴트 포트번호로, http는 80을, https는 443을 사용
- 경로 : 파일이나 애플리케이션 경로를 의미
- 쿼리스트링 : 질의 문자열로, 앰퍼샌드(&)로 구분된 이름=값 쌍 형식으로 표현
- 프라그먼트 : 문서 내의 앵커 등 조각을 지정

### URL 구성 항목

- o URL은 웹 클라이언트에서 호출한다는 시점에서 보면
- o 웹 서버에 존재하는 애플리케이션에 대한 API(Application Programming Interface)라고 할 수 있음

http://blog.example.com/search?q=test&debug=true

- o URL을 바라보는 또 한 가지 측면은 REST 방식으로 URL을 설계하는 것.
- REST 방식이란 웹 서버에 존재하는 요소들을 모두 리소스라고 정의하고,
   URL을 통해 웹 서버의 특정 리소스를 표현한다는 개념

0

#### 간편 URL

- o 간편 URL은 쿼리스트링 없이 경로만 가진 간단한 구조의 URL을 말함.
- o 검색 엔진 의 처리를 최적화하기 위해 생겨난 간편한 URL은 URL을 입력하거나 기억하기 쉽다는 부수적인 장점도 있어, 검색 엔진 친화적

  URLsearch engine friendly url 또는 사용자 친화적 URLuser friendly

url이라고 부르기도 함

7. E URL	간편 URL
http://example.com/index.php?page=foo	http://example.com/foo
http://example.com/index.php?page=consulting/ marketing	http://example.com/consulting/marketing
http://example.com/products?category=28pid=25	http://example.com/products/2/25
http://example.com/cgi-bin/feed. cgi?feed=news&frm=rss	http://example.com/news.rss
http://example.com/services/index. jsp?category=legal&id=patents	http://example.com/services/legal/patents
http://example.com/index.asp?mod=profiles&id=193	http://example.com/user/john-doe
http://example.com/app/dashboard/dsptchr_c80. dll?page=38661&mod1=bnr_ant&UID=4511681&SESSI D=4fd8b561ac867195fba2cc5679&	http://example.com/app/dashboard/ reports#monthly

•

### 파이썬의 URL 정규표현식 예

o URL을 정의하기 위해 정규표현식Regular Expression을 추가적으로 사용

#### 할 수 있음(장고)

```
urlpatterns = [
   path('articles/2003/', views.special_case_2003),
   path('articles/\(int:year\)/', views.year_archive),
   path('articles/\(int:year\)/\(int:month\)/', views.month_archive),
   path('articles/\(int:year\)/\(int:month\)/\(slug:slug\)/', views.article_detail),
]
```

```
urlpatterns = [
    path('articles/2003/', views.special_case_2003),
    re_path(r'^articles/(?P<year>[0-9]{4})/$', views.year_archive),
    re_path(r'^articles/(?P<year>[0-9]{4})/(?P<month>[0-9]{2})/$', views.month_archive),
    re_path(r'^articles/(?P<year>[0-9]{4})/(?P<month>[0-9]{2})/(?P<slug>[Ww-]+)/$', views.
article_detail),
]
```

### 웹 애플리케이션 서버

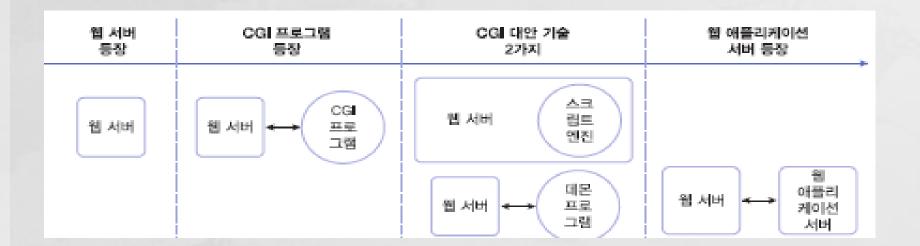
o 웹 서버 및 웹 애플리케이션 서버라는 용어는 SW 측면의 서버 프로그램

#### 을 의미

구분	역할	프로그램 명
웹서버	웹 클라이언트의 요청을 받아서 요청을 처리하고, 그 결과를 웹 클라이언트에게 응답합니다. 주로 정적 페이지인 HTML, 이미지, CSS, 자비스 크립트 파일을 웹 클라이언트에 제공할 때 웹 서비를 사용합니다. 만약 동적 페이지 처리가 필요하다면 웹 애플리케이션 서비에 처리를 넘깁니다.	Apache httpd, Nginx, lighttpd, IIS 등
웹 애플리케이션 서버	웹 서버로부터 동적 페이지 요청을 받아서 요청을 처리하고, 그 결과를 웹 서버로 반환합니다. 주로 동적 페이지 생성을 위한 프로그램 실행과 데이 터베이스 연동 기능을 처리합니다.	Apache Tomcat, JBoss, WebLogic, WebSphere, Jetty, Jeus, mod_wsgi, uWSGI, Gunicom 등

### 웹 애플리케이션 서버

o 기술의 발전에 따른 웹 서버 기술의 변화

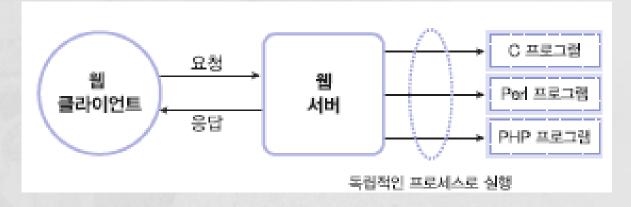


### 정적 페이지 vs 동적 페이지

- o 정적static, 동적dynamic이란 용어는 사용자가 페이지를 요청하는 시점 에 페이지의 내용이 유지되는가 또는 변경되는가를 구분해주는 용어.
- 동적 페이지에는 프로그래밍 코드가 포함되어 있어서 페이지 요청 시점
   에 HTML 문장을 만들어내는 것

### 전통적인 CGI 방식의 요청 처리

- o CGI 방식의 근본적인 문제점은 각각의 클라이언트 요청에 대하여 독립적 인 별도의 프로세스가 생성
- 요청이 많아질수록 프로세스가 많아지고, 프로세스가 많아질수록 비례적으로 프로세스가 점유하는 메모리 요구량도 커져서 시스템에 많은 부하를 주는 요인

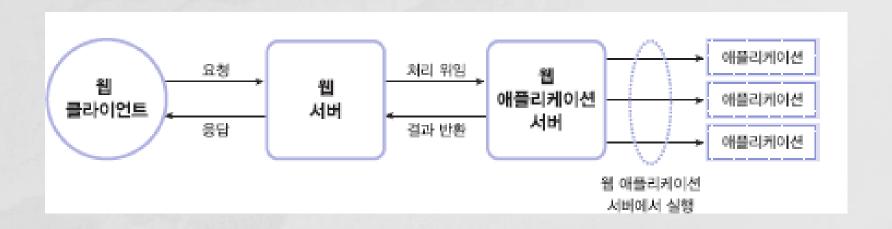


### CGI 방식의 대안 기술

- o CGI 방식의 대안 기술 중 하나는 별도의 애플리케이션(CGI 프로그램과 같은 역할을 하는 프로그램)을 Perl, PHP 등의 스크립트 언어로 작성하고,
- 스크립트를 처리하는 스크립트 엔진(인터프리터)을 웹 서버에 내장시켜
   서 CGI 방식의 단점이었던 별도의 프로세스를 기동시키는 오버헤드를 줄이는 방식

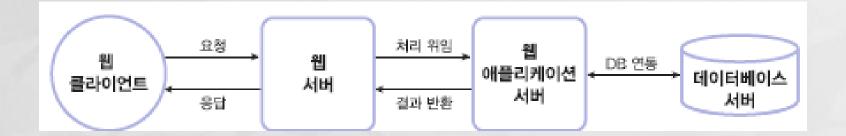
### 애플리케이션 서버 방식

- o 웹 서버와 웹 애플리케이션 서버가 분리됨에 따라, 서로의 역할도 구분하여 사용하는 것이 좋음.
- 정적 페이지를 처리하는 경우에 비해서 동적 페이지를 처리하는 경우가
   수 배에서 수십 배의 메모리를 소비하기 때문.



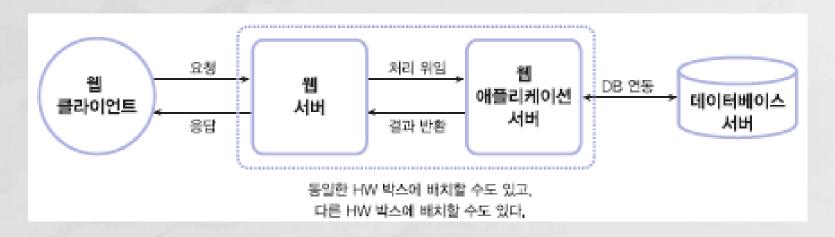
### 애플리케이션 서버 방식

o 애플리케이션 서버 방식에서의 서버 간 구성도.



### 웹 서버와의 역할 구분

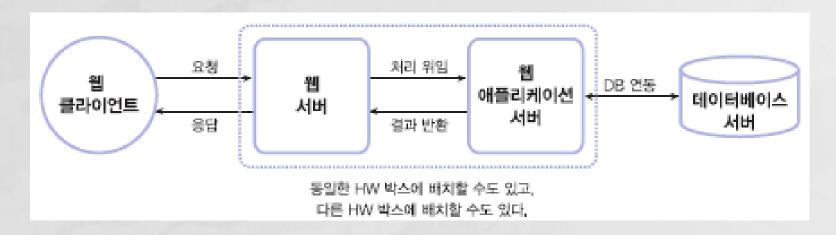
o 서버와 애플리케이션 서버의 역할과 HW 배치



- 웹 서버와 웹 애플리케이션 서버 프로그램이 함께 필요하며, 이 두 개의 서버
   를 동일한 HW 박스에서 기동시키는 것도 충분히 가능한 구성.
- 서비스 운용 관리 측면에서 하나의 HW 박스에 구성하는 것이 좀 더 간편한 방식이기 때문

### 웹 서버와의 역할 구분

o 서버와 애플리케이션 서버의 역할과 HW 배치



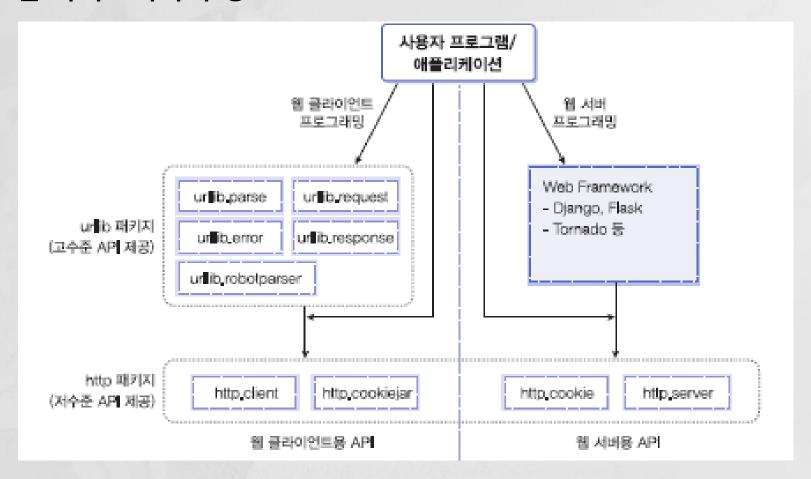
- 웹 서버와 웹 애플리케이션 서버 프로그램이 함께 필요하며, 이 두 개의 서버
   를 동일한 HW 박스에서 기동시키는 것도 충분히 가능한 구성.
- 서비스 운용 관리 측면에서 하나의 HW 박스에 구성하는 것이 좀 더 간편한 방식이기 때문

### 웹 라이브러리 구성

- o urllib 패키지에는 웹 클라이언트를 작성하는 데 사용되는 모듈들이 있으며, 가장 빈번하게 사용하는 모듈
- o http 패키지는 크게 서버용과 클라이언트용 라이브러리로 나누어 모듈을 담고 있음
- o 쿠키 관련 라이브러리도 http 패키지 내에서 서버용과 클라이언트용으로 모듈이 구분

### 웹 라이브러리 구성

• 웹 라이브러리 구성



### 웹 라이브러리 구성

o 파이썬 3.x에서 표준 라이브러리의 모듈 구성 사항

파이썬 3.x 모듈명	파이썬 2.x 모듈명		파이썬 3.x에서의 변화
urllib.parse	urlparse	urllib 일부	
urllib_request	urllib2 대부분	urllib 일부	하나의 urllib 패키지로 모아서 모듈
urllib.error	urllib2 에러 부분	urllib 일부	을 기능별로 나눴고, urllib 모듈은 기능에 따라 여러 모듈
urllib_response		urllib 일부	uniilo 오늘은 가능에 따라 어디 오늘 로 흩어졌습니다.
urllib.robotparser	robotparser		
http.server	BaseHTTPServer		
http.server	CGIHTTPServer		하나의 http 패키지로 모아 server
http:server	SimpleHTTPServer		와 client 모듈로 구분했습니다.
http.client	httplib		
http.cookies	Cookie		하나의 http 패키지로 모았습니다.
http.cookiejar	cookielib		이너의 HILLP 씨가 서로 포치됩니다.
html.parser	HTMLParser		후박 IOI birmi 제공[기본 FIOI-64] ITL
htmlentities	htmlentitydefs		하나의 html 패키지로 모았습니다.

### 웹 라이브러리 구성

- 사용웹 클라이언트를 위한 파이썬 표준 라이브러리가 있지만, 실제 프로 젝트에서는 외부 라이브러리인 requests, beautifulsoup4 등을 더 많이 사용하는 편임
- o 좀 더 간편하고 이해하기 쉬운 문법을 제공하기 때문
- o Python Shell 실행 파이썬 언어는 2가지 실행 방법을 제공
  - python 명령어로 파이썬 스크립트 파일 즉, \*.py 파일을 실행하는 방법(> python example.py).
  - 파이썬 쉘 모드에서 라인 단위로 실행하는 것. 파이썬 쉘 모드로 진입하려면 python 명령어만 입력(>python

# 웹 클라이언트 라이브러리

### Urllib.parse 모듈

- o scheme : URL에 사용된 프로토콜을 의미
- o netloc : 네트워크 위치. user :password@host :port 형식으로 표현되며,
  HTTP 프로토콜인 경우는 host:port 형식.
- o path : 파일이나 애플리케이션 경로를 의미.
- o params : 애플리케이션에 전달될 매개변수입니다. 현재는 사용하지 않음.
- o query : 질의 문자열 또는 매개변수로, 앰퍼샌드(&)로 구분된 이름=값 쌍 형식으로 표현.
- o fragment : 문서 내의 앵커 등 조각을 지정.

# 웹 클라이언트 라이브러리

### urllib.parse 모듈

#### o urllib

```
urlopen(url, data=None, [timeout])
```

- url 인자로 지정한 URL로 연결하고, 유사 파일 객체를 반환.
- url 인자는 문자열이거나, Request 클래스의 인스턴스가 올 수 있음.
- url에 file 스킴을 지정하면 로컬 파일을 열 수 있음.
- 디폴트 요청 방식은 GET이고, 웹 서버에 전달할 파라미터가 있으면 질의 문자열을 url 인자에 포함해서 보냄.
- 요청 방식을 POST로 보내고 싶으면 data 인자에 질의 문자열을 지정해주면 됨.
- 옵션인 timeout은 응답을 기다리는 타임아웃 시간을 초로 표시

# 웹 클라이언트 라이브러리

### http.client 모듈

o http.client 모듈 사용 시 코딩 순서

순번	코딩 순서	코딩에시
1	연결 객체 생성	conn = http_client_HTTPConnection(*www_python_org*)
2	요청을 보냄	conn.request("GET", "/index.html")
3	응답 객체 생성	response = conn.getresponse()
4	응답 데이터를 읽음	data = response.read()
5	연결을 닫음	conn.close()

 GET, POST 이외의 방식으로 요청을 보내거나, 요청 헤더와 바디 사이에 타이머를 두어 시간을 지연시키는 등 urllib.request 모듈로는 쉽게 처리 할 수 없는 경우 혹은 HTTP 프로토콜 요청에 대한 저수준의 더 세밀한 기 능이 필요할 때는 http.client 모듈을 사용함

### 간단한 웹 서버

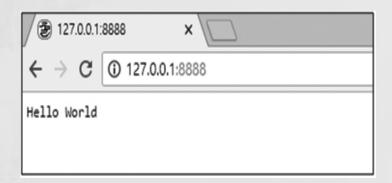
#### o 웹 서버 라이브러리

클래스명	주요 기능
HTTPServer	<ul> <li>웹 서버를 만들기 위한 클래스로, 서버 IP와 PORT를 바인당함</li> <li>HTTPServer 객체 생성 시, 핸들러 클래스가 반드시 필요함</li> </ul>
BaseHTTPRequestHandler	<ul> <li>핸들러를 만들기 위한 기반 클래스로, HTTP 프로토콜 처리 로직이 들어있음</li> <li>이 클래스를 상속받아, 자신의 로직 처리를 담당하는 핸들러 클래스를 만듬</li> </ul>
SimpleHTTPRequestHandler	<ul> <li>BaseHTTPRequestHandler 클래스를 상속받아 만든 클래스</li> <li>GET과 HEAD 메소드 처리가 기능한 핸들러 클래스</li> </ul>
CGIHTTPRequestHandler	<ul> <li>SimpleHTTPRequestHandler 클래스를 상속받아 만든 클래스</li> <li>추가적으로 POST 메소드와 CGI 처리가 가능한 핸들러 클래스</li> </ul>

### HTTP Server 및 BaseHTTP RequestHandler 클래스

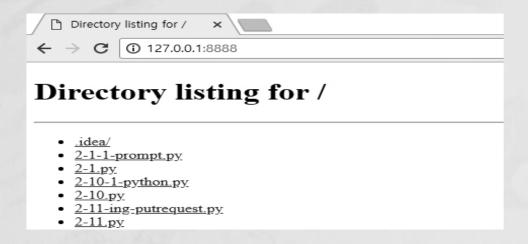
- o 원하는 웹 서버를 만들기 위해서는 기반 클래스를 임포트하거나 상 속받 아야 함.
- o 이처럼 기반이 되는 클래스가 바로 HTTPServer 및
  BaseHTTPRequestHandler 클래스
- o Python my\_httpserver.py

http://127.0.0.1:8888/



#### SimpleHTTPRequestHandler

- o Simple 웹 서버 실행 화면
- Python –m http.server 8888



o 디렉토리 리스트가 나오는 것은 SimpleHTTPRequestHandler의 do\_GET() 메소드가 디렉토리 리스트를 반환하도록 구현

### CGIHTTPRequestHandler 클래스

- o SimpleHTTPRequestHandler 클래스와 유사하게

  CGIHTTPRequestHandler 클래스가 미리 구현되어 있어서 필요할 때 즉

  시 웹 서버를 실행할 수 있음
- o CGIHTTPRequestHandler 클래스에는 do\_POST() 메소드가 정의되어 있어서 POST 방식을 처리할 수 있음
- o SimpleHTTPRequestHandler 클래스를 상속받고 있어서, GET 및 HEAD 방식도 처리

### CGIHTTPRequestHandler 클래스

- o CGI 웹 서버 실행
- o python -m http.server 8888 -cgi

#### CGI 관련 모듈

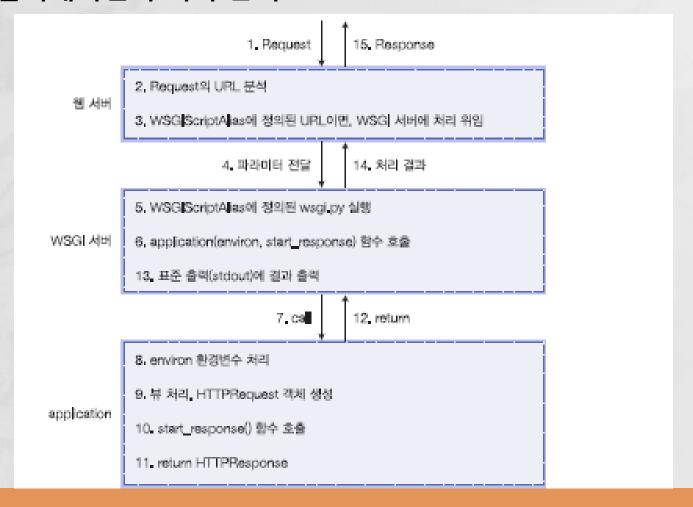
웹 서버가 사용자의 요청을 애플리케이션에 전달하고 애플리케이션의 처리 결과를 애플 리케이션으로부터 되돌려받기 위한, 즉 웹 서버와 애플리케이션 간에 데이터를 주고받기 위한 규격을 CGI(Common Gateway Interface)라고 함

#### wsgi 개요

- CGI 방식은 요청이 들어올 때마다 처리를 위한 프로세스가 생성되는 방식이라 서, 짧은 시간에 수천, 수만의 다량 요청을 받으면 서버의 부하가 높아져서 프로세스가 멈추거나 다운될 수도 있음
- 이러한 CGI의 단점을 해결하고, 파이썬 언어로 애플리케이션을 좀 더 쉽게 작성할 수 있도록 웹 서버와 웹 애플리케이션 간에 연동 규격을 정의한 것이 WSGI 규격

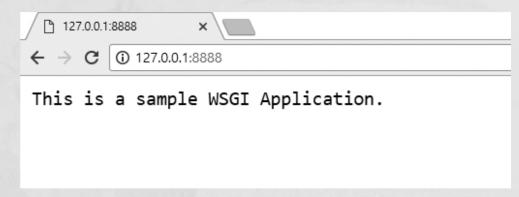
### WSGI 서버의 애플리케이션 처리 과정

o WSGI 애플리케이션의 처리 순서



### wsgiref.simple\_server 모듈

- o 이 모듈은 WSGI 스펙을 준수하는 웹 서버(일명, WSGI 서버)에 대한 참조 reference 서버, 즉 개발자에게 참고가 될 수 있도록 미리 만들어 놓은 WSGIServer 클래스와 WSGIRequestHandler 클래스를 정의.
- o 장고의 runserver도 이들 클래스를 사용하여 만든 테스트용 웹 서버
- o python my\_wsgiserver.py



# 정리

### 정리

- 웹프로그램의 이해
- o 다양한 웹 클라언트
- o 웹 클라이언트 라이브러리
- o 웹 서버 라이브러리
- o CGI/WSGI 라이브러리