

Wally

¿Qué es wally?

Es un dispositivo robótico con capacidad de navegar por espacios cerrados, cuenta con reconocimiento y transmisión de imagen y video, con la finalidad de ver e identificar objetos del entorno, levantarlos y recogerlos. Inicialmente pensado para labores de aseo, puede ser fácilmente utilizado en otros entornos que por sus condiciones representen un riesgo para la vida humana y animal

Started pack

Wally cuenta con:

- Cámara integrada para análisis de espacios interiores.
- Sistema embebido interno con comunicación WI-FI, 2 motores controlados por PWM, carcasa en cartón piedra para darle dureza y evitar el exceso de peso.
- Recogedor mecánico para subir los objetos al carro.
- Escaner automatico del lugar donde se encuentra
- Bateria para larga duración.

Aplicaciones

Wally permite limpiar un lugar interior sin muchos obstáculos y en un tiempo determinado, es fácil de usar y va a evitar ir a recoger objetos tirados en un lugar como la casa u oficina, con lo cual se ahorra tiempo.

Permite recoger todo tipo de objetos mientras no sean demasiado grandes

Controles

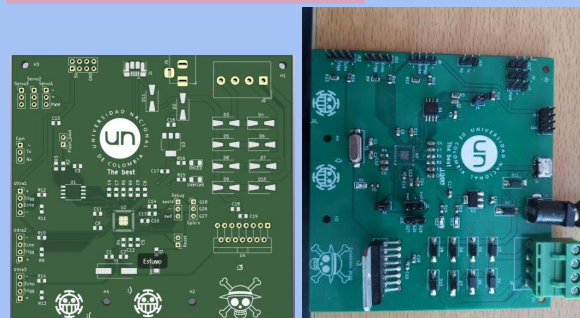
Wally es un mecanismo que se controla solo gracias a las características programadas en él a la hora del

diseño realizado proporcionando un excelente modo de uso y sin gastar tiempo

Placa

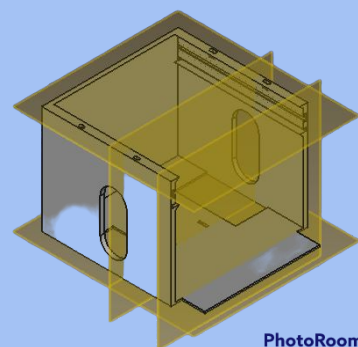
La placa que se construyó es la siguiente:

Esta placa se diseñó en el programa KICad siguiendo los parámetros eléctricos necesarios para su correcto funcionamiento.



Diseño

Wally se diseñó como modelo 3D para su entendimiento y mejor presentación, el diseño de cada parte de él se puede ver a continuación.



PhotoRoom®

Pieza principal