

Aula de Revisão da P2

Teoria da Decisão – 2023.1

Lucas Thevenard

Sobre a prova (P2)

- Prova escrita, presencial e sem consulta a nenhum material.
- 5 questões:
 - 1 retirada diretamente das listas
 - 1 de V ou F (com justificativa)

Cálculo da Nota

$$N_1 = (0,8 * P_1) + L$$

$$N_2 = (0,8 * P_2) + L$$

$$NF = \frac{N_1 + N_2}{2}$$

Matéria da P2

- **Jogos simultâneos – Aulas 6 a 9**
 - Conceitos de solução: **dominância** e **equilíbrio de Nash** (est. puras e **mistas**)
 - **Problema da Cooperação**
 - **Problema da Coordenação** (OBS: **classificação**)
- **Jogos sequenciais – Aulas 9 e 10**
 - **Nim**, **Jogo do Veto** (fm advantage), **Jogo do Empréstimo** (comprometimento)
 - **EPS**, **Jogo da divisão do bolo**, **Jogo do Ultimato**
- **Teoria Comportamental – Aulas 10, 11 e 12**
 - **Racionalidade Limitada**, **Heurísticas**, **Vieses**
 - **Julgamentos sob condição de incerteza**, **Teoria da Perspectiva**, **Nudges**

Classificações

- Dilema dos prisioneiros -> 1, 2, 3, 4, 5
- Jogo de Coordenação Pura -> 1, 2, 3, 4, 5
- Jogo da Batalha dos Sexos -> 1, 2, 3, 4, 5
- Jogo da Caça ao Veado -> 1, 2, 3, 4, 5
- Jogo da galinha -> 1, 2, 3, 4, 5

Dilema dos prisioneiros

Características do dilema dos prisioneiros

- Apenas 1 equilíbrio de Nash.
 - Equilíbrio resulta de estratégias dominantes (solução forte).
- Equilíbrio não coincide com o ótimo de Pareto.
 - Os jogadores poderiam obter um resultado melhor para ambos caso cooperassem, no entanto os incentivos estratégicos são contrários à cooperação.
- Que jogo é esse?
 - **Dilema dos prisioneiros.**

	C	D
A	(18, -2)	(7, 7)
B	(11, 11)	(-2, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , -2)	(7, 7)
B	(11, 11)	(-2, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , 7)
B	(11, 11)	(-2, 18)

voltar

	C	D
<u>A</u>	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , 7)
B	(11, 11)	(-2, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(11, 11)	(-2, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(11, 11)	(-2, <u>18</u>)

voltar

	C	<u>D</u>
<u>A</u>	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(11, 11)	(-2, <u>18</u>)

voltar

	C	<u>D</u>
<u>A</u>	(<u>18</u> , -2)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(11, 11)	(-2, <u>18</u>)

Solução: { (A, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 19)	(13, 13)
B	(9, 9)	(19, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0 , 19)	(13, 13)
B	(<u>9</u> , 9)	(19, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 19)	(13 , 13)
B	(<u>9</u> , 9)	(<u>19</u> , 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 19)	(13, 13)
<u>B</u>	(<u>9</u> , 9)	(<u>19</u> , 0)

voltar

	C	D
A	(0, <u>19</u>)	(13, 13)
<u>B</u>	(<u>9</u> , 9)	(<u>19</u> , 0)

voltar

	C	D
A	(0, <u>19</u>)	(13, 13)
<u>B</u>	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>19</u> , 0)

[voltar](#)

	<u>C</u>	D
A	(<u>0</u> , <u>19</u>)	(<u>13</u> , <u>13</u>)
<u>B</u>	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>19</u> , <u>0</u>)

voltar

	<u>C</u>	D
A	(<u>0</u> , <u>19</u>)	(<u>13</u> , <u>13</u>)
<u>B</u>	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>19</u> , <u>0</u>)

Solução: { (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(20, 1)	(2, 2)
B	(15, 15)	(1, 20)

voltar

	C	D
A	(<u>20</u> , 1)	(2, 2)
B	(15, 15)	(1, 20)

voltar

	C	D
A	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , 2)
B	(15, 15)	(<u>1</u> , 20)

[voltar](#)

	C	D
<u>A</u>	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , 2)
B	(15, 15)	(1, 20)

voltar

	C	D
A	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , 2)
B	(15, 15)	(1, 20)

[voltar](#)

	C	D
<u>A</u>	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , <u>2</u>)
B	(15, 15)	(1, <u>20</u>)

voltar

	C	<u>D</u>
<u>A</u>	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , <u>2</u>)
B	(15, 15)	(1, <u>20</u>)

voltar

	C	<u>D</u>
<u>A</u>	(<u>20</u> , 1)	(<u>2</u> , <u>2</u>)
B	(15, 15)	(1, <u>20</u>)

Solução: { (A, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(10, 10)	(-5, 14)
B	(14, -5)	(2, 2)

[voltar](#)

	C	D
A	(10 , 10)	(-5, 14)
B	(<u>14</u> , -5)	(2, 2)

[voltar](#)

	C	D
A	(10, 10)	(-5, 14)
B	(14, -5)	(2, 2)

[voltar](#)

	C	D
A	(10, 10)	(-5, 14)
<u>B</u>	(<u>14</u> , -5)	(<u>2</u> , 2)

[voltar](#)

	C	D
A	(10, 10)	(-5, <u>14</u>)
<u>B</u>	(<u>14</u> , -5)	(<u>2</u> , 2)

[voltar](#)

	C	D
A	(10, 10)	(-5, <u>14</u>)
<u>B</u>	(<u>14</u> , -5)	(<u>2</u> , <u>2</u>)

voltar

	C	<u>D</u>
A	(10, 10)	(-5, <u>14</u>)
<u>B</u>	(<u>14</u> , -5)	(<u>2</u> , <u>2</u>)

[voltar](#)

	C	<u>D</u>
A	(10, 10)	(-5, <u>14</u>)
<u>B</u>	(<u>14</u> , -5)	(<u>2</u> , <u>2</u>)

Solução: { (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(1, 16)	(14, 14)
B	(5, 5)	(16, 1)

[voltar](#)

	C	D
A	(1 , 16)	(14, 14)
B	(5 , 5)	(16, 1)

[voltar](#)

	C	D
A	(1, 16)	(14, 14)
B	(5, 5)	(16, 1)

voltar

	C	D
A	(1, 16)	(14, 14)
<u>B</u>	(<u>5</u> , 5)	(<u>16</u> , 1)

voltar

	C	D
A	(1, <u>16</u>)	(14, 14)
<u>B</u>	(<u>5</u> , 5)	(<u>16</u> , 1)

voltar

	C	D
A	(1, <u>16</u>)	(14, 14)
<u>B</u>	(<u>5</u> , <u>5</u>)	(<u>16</u> , 1)

[voltar](#)

	<u>C</u>	D
A	(<u>1</u> , <u>16</u>)	(<u>14</u> , 14)
<u>B</u>	(<u>5</u> , <u>5</u>)	(<u>16</u> , <u>1</u>)

voltar

	<u>C</u>	D
A	(<u>1</u> , <u>16</u>)	(<u>14</u> , <u>14</u>)
<u>B</u>	(<u>5</u> , <u>5</u>)	(<u>16</u> , <u>1</u>)

Solução: { (B, C) }

[voltar](#)

Jogo de coordenação pura

Características do jogo de coordenação pura

- Dois equilíbrios de Nash
- Equilíbrios são ótimos de Pareto.
 - Melhores, para ambas os jogadores, do que as situações que não são equilíbrios.
 - Jogadores têm interesse em coordenar suas ações.
- Equilíbrios idênticos, igualmente benéficos para os jogadores.
- Que jogo é esse?
 - **Jogo de coordenação pura.**

	C	D
A	(13, 13)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(13, 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>13</u> , 13)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(13, 13)

voltar

	C	D
A	(<u>13</u> , 13)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>13</u> , 13)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , 13)

voltar

	C	D
A	(<u>13</u> , <u>13</u>)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , 13)

voltar

	C	D
A	(<u>13</u> , <u>13</u>)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , <u>13</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>13</u> , <u>13</u>)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , <u>13</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>13</u> , <u>13</u>)	(-3, -3)
B	(-3, -3)	(<u>13</u> , <u>13</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(18, 18)	(9, 9)
B	(9, 9)	(18, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , 18)	(9, 9)
B	(9, 9)	(18, 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , 18)	(<u>9</u> , 9)
B	(9, 9)	(<u>18</u> , 18)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>18</u> , 18)	(9, 9)
B	(9, 9)	(<u>18</u> , 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , <u>18</u>)	(9, 9)
B	(9, 9)	(<u>18</u> , 18)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , <u>18</u>)	(9, 9)
B	(9, 9)	(<u>18</u> , <u>18</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>18</u> , <u>18</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>18</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>18</u> , <u>18</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(1, 1)	(11, 11)
B	(11, 11)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(1, 1)	(11, 11)
B	(<u>11</u> , 11)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(1, 1)	(<u>11</u> , 11)
B	(<u>11</u> , 11)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(1 , 1)	(<u>11</u> , 11)
B	(<u>11</u> , 11)	(1 , 1)

voltar

	C	D
A	(1, 1)	(<u>11</u> , <u>11</u>)
B	(<u>11</u> , 11)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(1, 1)	(<u>11</u> , <u>11</u>)
B	(<u>11</u> , <u>11</u>)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(1, 1)	(<u>11</u> , <u>11</u>)
B	(<u>11</u> , <u>11</u>)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(<u>1</u> , <u>1</u>)	(<u>11</u> , <u>11</u>)
B	(<u>11</u> , <u>11</u>)	(<u>1</u> , <u>1</u>)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(12, 12)
B	(12, 12)	(0, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(12, 12)
B	(<u>12</u> , 12)	(0, 0)

voltar

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , 12)
B	(<u>12</u> , 12)	(0, 0)

voltar

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , 12)
B	(<u>12</u> , 12)	(0, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>12</u> , 12)	(0, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>12</u> , <u>12</u>)	(0, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>12</u> , <u>12</u>)	(0, 0)

[voltar](#)

	C	D
A	(0, 0)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>12</u> , <u>12</u>)	(0, 0)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(7, 7)	(4, 4)
B	(4, 4)	(7, 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(4, 4)
B	(4, 4)	(7, 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(4, <u>4</u>)
B	(4, 4)	(<u>7</u> , 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(4, 4)
B	(4, 4)	(<u>7</u> , 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(4, 4)
B	(4, 4)	(<u>7</u> , 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(4, 4)
B	(4, 4)	(<u>7</u> , <u>7</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>4</u> , <u>4</u>)
B	(<u>4</u> , <u>4</u>)	(<u>7</u> , <u>7</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(4, 4)
B	(4, 4)	(<u>7</u> , <u>7</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

Jogo da batalha dos sexos

Características do jogo da batalha dos sexos

- Dois equilíbrios de Nash
- Os dois são ótimos de Pareto.
 - Os equilíbrios são melhores do que as situações que não são equilíbrios.
 - Ambos os jogadores têm interesse em coordenar suas ações.
- Equilíbrios não são idênticos.
 - Cada equilíbrio favorece mais um jogador do que o outro.
 - Surge um potencial conflito distributivo: a coordenação favorecerá qual jogador?
- Que jogo é esse?
 - **Jogo da batalha dos sexos.**

	C	D
A	(12, 10)	(2, 2)
B	(2, 2)	(10, 12)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , 10)	(2, 2)
B	(2, 2)	(10, 12)

voltar

	C	D
A	(<u>12</u> , 10)	(<u>2</u> , 2)
B	(2, 2)	(<u>10</u> , 12)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , 10)	(2, 2)
B	(2, 2)	(<u>10</u> , 12)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , <u>10</u>)	(2, 2)
B	(2, 2)	(<u>10</u> , 12)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , <u>10</u>)	(2, 2)
B	(2, 2)	(<u>10</u> , <u>12</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , <u>10</u>)	(<u>2</u> , <u>2</u>)
B	(<u>2</u> , <u>2</u>)	(<u>10</u> , <u>12</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>12</u> , <u>10</u>)	(2, 2)
B	(2, 2)	(<u>10</u> , <u>12</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(-1, -1)	(15, 14)
B	(14, 15)	(-1, -1)

voltar

	C	D
A	(-1 , -1)	(15, 14)
B	(<u>14</u> , 15)	(-1, -1)

[voltar](#)

	C	D
A	(-1, -1)	(<u>15</u> , 14)
B	(<u>14</u> , 15)	(-1, -1)

voltar

	C	D
A	(-1 , -1)	(<u>15</u> , 14)
B	(<u>14</u> , 15)	(-1 , -1)

voltar

	C	D
A	(-1, -1)	(<u>15</u> , <u>14</u>)
B	(<u>14</u> , 15)	(-1, -1)

voltar

	C	D
A	(-1, -1)	(<u>15</u> , <u>14</u>)
B	(<u>14</u> , <u>15</u>)	(-1, -1)

voltar

	C	D
A	(-1, -1)	(<u>15</u> , <u>14</u>)
B	(<u>14</u> , <u>15</u>)	(-1, -1)

voltar

	C	D
A	(-1 , -1)	(<u>15</u> , <u>14</u>)
B	(<u>14</u> , <u>15</u>)	(-1 , -1)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(11, 15)	(7, 7)
B	(7, 7)	(15, 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>11</u> , 15)	(7, 7)
B	(7, 7)	(15, 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>11</u> , 15)	(<u>7</u> , 7)
B	(7, 7)	(<u>15</u> , 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>11</u> , 15)	(7, 7)
B	(7, 7)	(<u>15</u> , 11)

voltar

	C	D
A	(<u>11</u> , <u>15</u>)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>15</u> , <u>11</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>11</u> , <u>15</u>)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(<u>7</u> , 7)	(<u>15</u> , <u>11</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>11</u> , <u>15</u>)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>15</u> , <u>11</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>11</u> , <u>15</u>)	(<u>7</u> , <u>7</u>)
B	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>15</u> , <u>11</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(17, 14)	(6, 6)
B	(6, 6)	(14, 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , 14)	(6, 6)
B	(6, 6)	(14, 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , 14)	(<u>6</u> , 6)
B	(6, 6)	(<u>14</u> , 17)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>17</u> , 14)	(6, 6)
B	(6, 6)	(<u>14</u> , 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , 6)
B	(<u>6</u> , <u>6</u>)	(<u>14</u> , <u>17</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>14</u>)	(6, 6)
B	(6, 6)	(<u>14</u> , <u>17</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , <u>6</u>)
B	(<u>6</u> , <u>6</u>)	(<u>14</u> , <u>17</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , <u>6</u>)
B	(<u>6</u> , <u>6</u>)	(<u>14</u> , <u>17</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(17, 5)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(5, 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , 5)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(5, 17)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>17</u> , 5)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , 5)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , 17)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , <u>17</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , <u>17</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(-4, -4)
B	(-4, -4)	(<u>5</u> , <u>17</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

Jogo da caça ao veado

Características do jogo da caça ao veado

- Dois equilíbrios de Nash
- Equilíbrios não são idênticos. Apenas um deles é ótimo de Pareto (B, C).
 - Apesar disso, cada jogador pode garantir um mínimo mais seguro adotando a estratégia que leva ao equilíbrio menos favorável.
 - Ou seja, para que o ótimo de Pareto seja obtido, cada parte deve confiar na outra.
- Que jogo é esse?
 - **Jogo da caça ao veado.**

	C	D
A	(7, 7)	(7, -2)
B	(-2, 7)	(11, 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(7, -2)
B	(-2, 7)	(11, 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(7 , -2)
B	(-2, 7)	(<u>11</u> , 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>7</u> , 7)	(7, -2)
B	(-2, 7)	(<u>11</u> , 11)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(7, -2)
B	(-2, 7)	(<u>11</u> , 11)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(7, -2)
B	(-2, 7)	(<u>11</u> , <u>11</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>7</u> , -2)
B	(-2, 7)	(<u>11</u> , <u>11</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>7</u>)	(<u>7</u> , -2)
B	(-2, <u>7</u>)	(<u>11</u> , <u>11</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(7, 9)	(10, 10)
B	(9, 9)	(9, 7)

[voltar](#)

	C	D
A	(7 , 9)	(10, 10)
B	(<u>9</u> , 9)	(9, 7)

voltar

	C	D
A	(7, 9)	(<u>10</u> , 10)
B	(<u>9</u> , 9)	(9, 7)

voltar

	C	D
A	(7 , 9)	(<u>10</u> , 10)
B	(<u>9</u> , 9)	(9 , 7)

voltar

	C	D
A	(7, 9)	(<u>10</u> , <u>10</u>)
B	(<u>9</u> , 9)	(9, 7)

[voltar](#)

	C	D
A	(7, 9)	(<u>10</u> , <u>10</u>)
B	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(9, 7)

voltar

	C	D
A	(7, 9)	(<u>10</u> , <u>10</u>)
B	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(9, 7)

voltar

	C	D
A	(<u>7</u> , <u>9</u>)	(<u>10</u> , <u>10</u>)
B	(<u>9</u> , <u>9</u>)	(<u>9</u> , <u>7</u>)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(14, 14)	(6, 8)
B	(8, 6)	(8, 8)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , 14)	(6, 8)
B	(8, 6)	(8, 8)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , 14)	(<u>6</u> , 8)
B	(8, <u>6</u>)	(<u>8</u> , 8)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , 14)	(<u>6</u> , 8)
B	(8, <u>6</u>)	(<u>8</u> , 8)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , 8)
B	(8 , <u>6</u>)	(<u>8</u> , <u>8</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , <u>8</u>)
B	(<u>8</u> , <u>6</u>)	(<u>8</u> , <u>8</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , <u>8</u>)
B	(<u>8</u> , <u>6</u>)	(<u>8</u> , <u>8</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>6</u> , <u>8</u>)
B	(<u>8</u> , <u>6</u>)	(<u>8</u> , <u>8</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(4, -3)	(4, 4)
B	(10, 10)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(4, -3)	(4, 4)
B	(<u>10</u> , 10)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(4, -3)	(<u>4</u> , 4)
B	(<u>10</u> , 10)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , -3)	(<u>4</u> , 4)
B	(<u>10</u> , 10)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(4, -3)	(<u>4</u> , <u>4</u>)
B	(<u>10</u> , 10)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(4, -3)	(<u>4</u> , <u>4</u>)
B	(<u>10</u> , <u>10</u>)	(-3, 4)

voltar

	C	D
A	(4 , -3)	(<u>4</u> , <u>4</u>)
B	(<u>10</u> , <u>10</u>)	(-3 , 4)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , -3)	(<u>4</u> , <u>4</u>)
B	(<u>10</u> , <u>10</u>)	(-3, 4)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(12, -1)	(12, 12)
B	(14, 14)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12 , -1)	(12, 12)
B	(<u>14</u> , 14)	(-1, 12)

[voltar](#)

	C	D
A	(12, -1)	(<u>12</u> , 12)
B	(<u>14</u> , 14)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12 , -1)	(<u>12</u> , 12)
B	(<u>14</u> , 14)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12, -1)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>14</u> , 14)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12, -1)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12, -1)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(-1, 12)

voltar

	C	D
A	(12 , -1)	(<u>12</u> , <u>12</u>)
B	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(-1 , 12)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

Jogo da galinha

Características (Questão 1, Jogo 6)

- Dois equilíbrios de Nash
- Equilíbrios não são idênticos.
 - Em cada equilíbrio, um jogador adota a estratégia "agressiva" e outro adota a estratégia "passiva".
 - Cada equilíbrio favorece o jogador que adotou a estratégia "agressiva".
 - No entanto, se ambos tentam obter o melhor valor e adotam a estratégia agressiva, o resultado é o pior para ambos.
- Que jogo é esse?
 - **Jogo da galinha.**

	C	D
A	(4, 4)	(18, 10)
B	(10, 18)	(13, 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(4 , 4)	(18, 10)
B	(<u>10</u> , 18)	(13, 13)

voltar

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , 10)
B	(<u>10</u> , 18)	(13, 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , 10)
B	(<u>10</u> , 18)	(13, 13)

voltar

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , <u>10</u>)
B	(<u>10</u> , 18)	(13, 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , <u>10</u>)
B	(<u>10</u> , <u>18</u>)	(13, 13)

[voltar](#)

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , <u>10</u>)
B	(<u>10</u> , <u>18</u>)	(13, 13)

voltar

	C	D
A	(4, 4)	(<u>18</u> , <u>10</u>)
B	(<u>10</u> , <u>18</u>)	(13, 13)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(4, 18)	(9, 9)
B	(2, 2)	(18, 4)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , 18)	(9, 9)
B	(2, 2)	(18, 4)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>4</u> , 18)	(<u>9</u> , 9)
B	(2, 2)	(<u>18</u> , 4)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>4</u> , 18)	(9, 9)
B	(2, 2)	(<u>18</u> , 4)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>2</u> , <u>2</u>)	(<u>18</u> , <u>4</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>2</u> , <u>2</u>)	(<u>18</u> , <u>4</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>4</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>2</u> , <u>2</u>)	(<u>18</u> , <u>4</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>4</u> , <u>18</u>)	(<u>9</u> , <u>9</u>)
B	(<u>2</u> , <u>2</u>)	(<u>18</u> , <u>4</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(9, 9)	(5, 17)
B	(17, 5)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(9 , 9)	(5, 17)
B	(<u>17</u> , 5)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(9, 9)	(<u>5</u> , 17)
B	(<u>17</u> , 5)	(<u>1</u> , 1)

voltar

	C	D
A	(9, 9)	(<u>5</u> , 17)
B	(<u>17</u> , 5)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(9, 9)	(<u>5</u> , <u>17</u>)
B	(<u>17</u> , 5)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(9, 9)	(<u>5</u> , <u>17</u>)
B	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(1, 1)

voltar

	C	D
A	(9, 9)	(<u>5</u> , <u>17</u>)
B	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(<u>1</u> , <u>1</u>)

voltar

	C	D
A	(9 , 9)	(<u>5</u> , <u>17</u>)
B	(<u>17</u> , <u>5</u>)	(1 , 1)

Solução: { (A, D), (B, C) }

[voltar](#)

	C	D
A	(19, 9)	(-1, -1)
B	(14, 14)	(9, 19)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , 9)	(-1, -1)
B	(14, 14)	(9, 19)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , 9)	(<u>-1</u> , -1)
B	(14, 14)	(<u>9</u> , 19)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , 9)	(-1, -1)
B	(14, 14)	(<u>9</u> , 19)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , <u>9</u>)	(-1, -1)
B	(14, 14)	(<u>9</u> , 19)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , <u>9</u>)	(-1, -1)
B	(14, 14)	(<u>9</u> , <u>19</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>19</u> , <u>9</u>)	(<u>-1</u> , <u>-1</u>)
B	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>9</u> , <u>19</u>)

voltar

	C	D
A	(<u>19</u> , <u>9</u>)	(<u>-1</u> , <u>-1</u>)
B	(<u>14</u> , <u>14</u>)	(<u>9</u> , <u>19</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)

	C	D
A	(6, 17)	(15, 15)
B	(1, 1)	(17, 6)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , 17)	(15, 15)
B	(1, 1)	(17, 6)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , 17)	(15 , 15)
B	(1, 1)	(<u>17</u> , 6)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , 17)	(15, 15)
B	(1, 1)	(<u>17</u> , 6)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , <u>17</u>)	(15, 15)
B	(1, 1)	(<u>17</u> , 6)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , <u>17</u>)	(15, 15)
B	(1, 1)	(<u>17</u> , <u>6</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , <u>17</u>)	(<u>15</u> , <u>15</u>)
B	(<u>1</u> , <u>1</u>)	(<u>17</u> , <u>6</u>)

[voltar](#)

	C	D
A	(<u>6</u> , <u>17</u>)	(<u>15</u> , <u>15</u>)
B	(<u>1</u> , <u>1</u>)	(<u>17</u> , <u>6</u>)

Solução: { (A, C), (B, D) }

[voltar](#)