Unity Introductielessen

# Video’s

Bekijk en volg de tutorial in de onderstaande zes video’s.

### 1. Setting up the Game - 7:17

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/setting-game>

### 2. Moving the Player - 14:59

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/moving-player>

### 3. Moving the Camera - 5:14

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/moving-camera>

### 4. Setting up the Play Area - 4:13

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/setting-play-area>

### 5. Creating Collectable Objects - 9:00

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/creating-collectable-objects>

### 6. Collecting the Pick Up Objects - 16:23

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/collecting-pick-objects>

# Opdracht

Zorg ervoor dat de bal kan springen als de speler op de spatiebalk drukt.

- Gebruik addForce om dit te realiseren.

- Als de speler de spatiebalk ingedrukt blijft houden, dan moet de bal niet blijven springen.

# Vragenlijst

Via deze link kom je bij de vragenlijst:

<https://goo.gl/forms/uyFYzk2RL6k3sDdy1>

Alvast bedankt voor het invullen.