Unity Introductielessen

# Video’s

Bekijk en volg de tutorial in de onderstaande zes video’s.

### 1. Setting up the Game - 7:17

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/setting-game>

### 2. Moving the Player - 14:59

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/moving-player>

### 3. Moving the Camera - 5:14

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/moving-camera>

### 4. Setting up the Play Area - 4:13

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/setting-play-area>

### 5. Creating Collectable Objects - 9:00

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/creating-collectable-objects>

### 6. Collecting the Pick Up Objects - 16:23

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial/collecting-pick-objects>

# Opdracht

Zorg ervoor dat de bal kan springen als de speler op de spatiebalk drukt.

* Gebruik addForce om dit te realiseren.
* Als de speler de spatiebalk ingedrukt blijft houden, dan moet de bal niet blijven springen.
* Normaal gesproken zou de bal alleen moeten kunnen springen als de hij op de grond is, maar voor deze opdracht is het niet erg dat de bal ook in de lucht kan springen.

# Vragenlijst

Via deze link kom je bij de vragenlijst:

<https://goo.gl/forms/uyFYzk2RL6k3sDdy1>

Alvast bedankt voor het invullen.