18/8

Hicimos una reorganización de la Idea del juego, y los controles a utilizar.

25/8

Dividimos/organizamos el proyecto en clases e hicimos un relevamiento para las primeras correcciones a hacer.

1/9

Decidimos realizar un cambio total de las coordenadas de posicionamiento de objetos y movimiento de la nave (coordenadas absolutas y relativas).

15/9

Planteamiento e ideas para agregar colisiones entre objetos y como afectarían en cada uno, e ideas para agregar modos de ataque.

22/9

Corrección de errores en general, ideas para agregar efectos visuales (explosiones, fuego, etc). Ideas para el manejo de la vida de los enemigos y la nave.

13/10

Intercambio de opiniones para el menú del juego y la interfaz en general.

20/10

Corrección de errores del láser, el spawn de la nave, y los efectos.

27/10

Cambios en la interfaz. Planteamiento de ideas para la dificultad, los puntos, y el escenario final del juego.