

数据湖ICEBERG在小米 的落地与实践

小米-李培殿



目录 CONTENT

01 Iceberg 技术简介

02 Iceberg在小米的应用实践

03 基于 Iceberg 的 流批一体的探索

04 未来规划







01 Iceberg技术简介



Iceberg 简介



Apache Iceberg is an open table format for huge analytic datasets.

Iceberg adds tables to compute engines including Spark, Trino, PrestoDB, Flink and Hive using a high-performance table format that works just like a SQL table.

Iceberg 简介

存储与计算分离

计算引擎选择更灵活

屏蔽底层文件存储细节,对外暴露都是一张Iceberg表





文件布局

Metadata(元数据文件)

• 记录了最新的快照信息和历史快照 信息,以及最新的Schema信息。

Snapshot(快照文件)

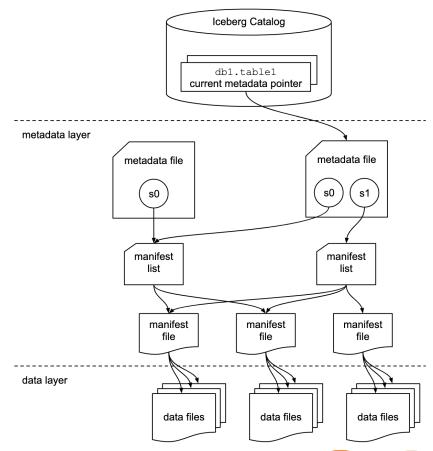
每次事务提交都会生成一个 Snapshot。记录了本次提交新增的 清单文件和历史清单文件列表 (Manifest List)。

Manifest(清单文件)

•记录了本次事务写入的文件和分区 的对应关系,以及字段统计信息(最 大值、最小值)。

Data File(数据文件)

•实际写入的数据文件,如Parquet、 Avro等格式文件。

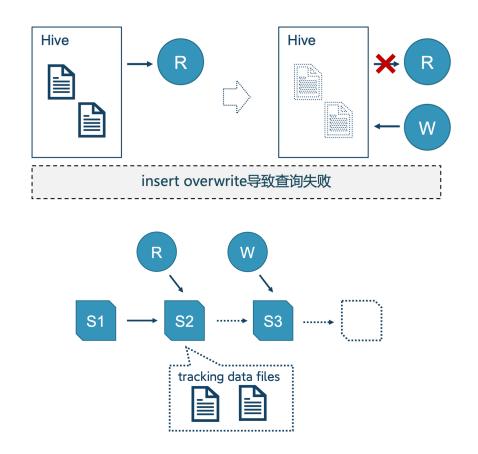




事务性

避免 脏数据

读写分离

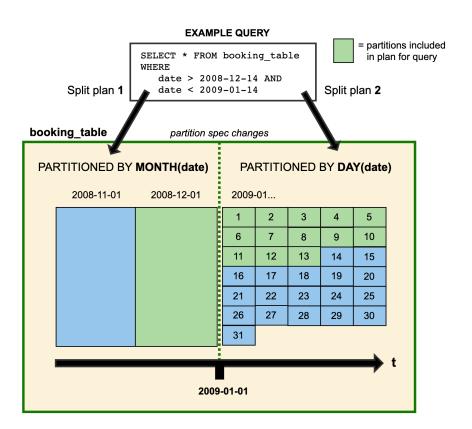




根据数据自动推断分区

分区不和目录强绑定

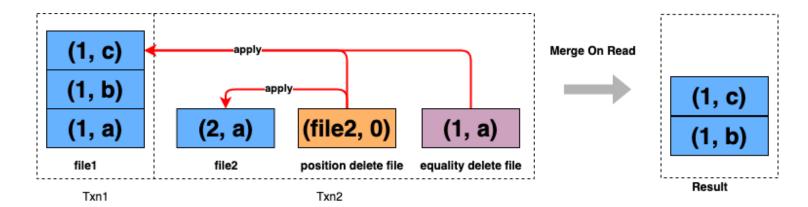
灵活的分区变更





行级更新

format version	更新方式	
V1	Copy On Write	
V2	Copy On Write、Merge On Read	







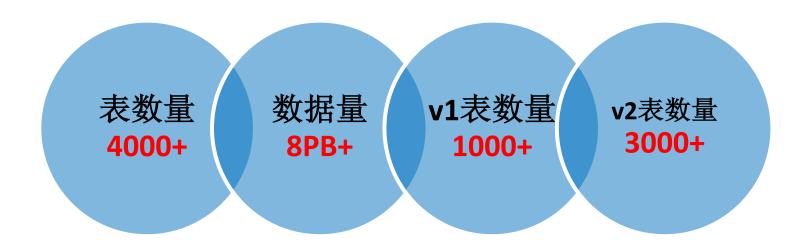




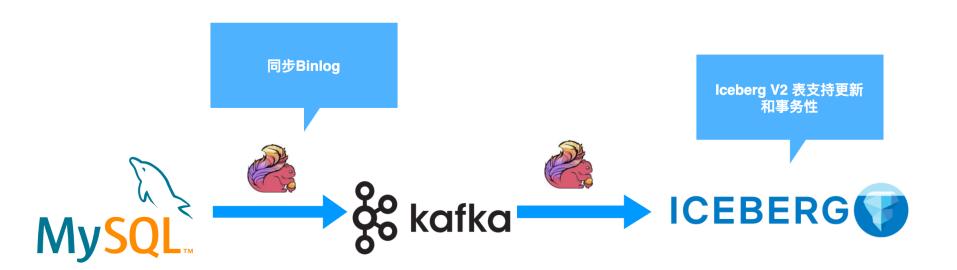
02 Iceberg在小米的 应用实践



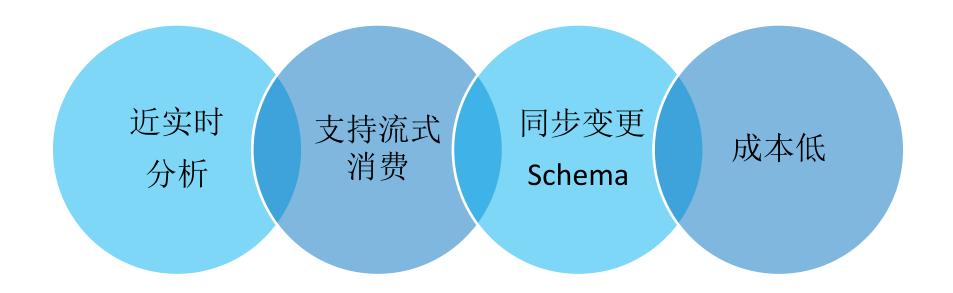
数据湖在小米应用现状



ChangLog 数据入湖



ChangLog 数据入湖优点



ChangLog 入湖分区的选择-自增 Id 为主键

Bucket 分区

- 数据均匀分布
- 所有分区都可能需要 Compaction
- 随着数据量增加,分区数不变

id_bucket=0 id_bucket=1 id_bucket=2 id_bucket=3

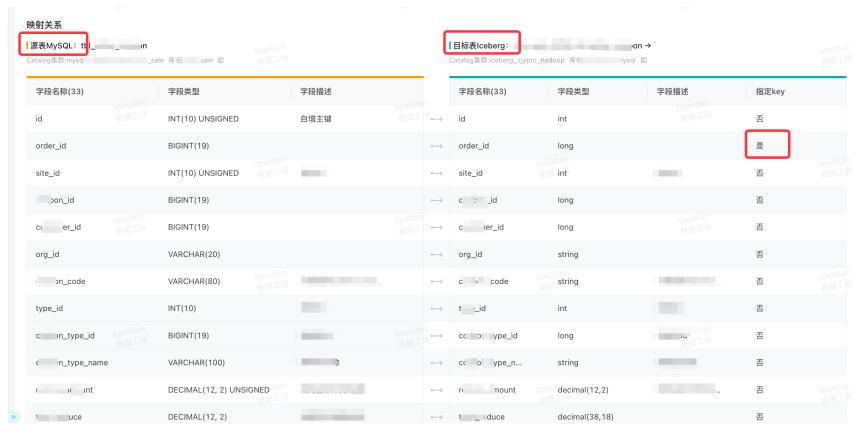
Truncate 分区

- 数据只写入最近几个分区
- 只对最近几个分区 Compaction
- 随着数据量增加分区数递增

- id_trunc_1000000=0
- id_trunc_1000000=1000000
- id_trunc_1000000=2000000
- id_trunc_1000000=3000000



ChangeLog 数据入湖产品化





日志数据入湖



隐式分区避免数据漂移问题



隐式分区保证延迟数据正确分区



Flink + Iceberg 事务性保证数据不丢不重



支持 Schema 同步变更



日志数据入湖产品化

映射关系 目标表Iceberg: d → 源表Talos: ___pc Catalog集群:icebe o 库名: t 回 Catalog集群:talos >s 库名:default 回 字段描述 字段名称(11) 字段类型 字段描述 字段名称(11) 字段类型 string time time string did string did string type string type string string string msg msg host string host string string string string string string string string C pdid pdid string string logid string logid string DATE_FORMAT(talos... **EXPRESSION** 时间分区 int 日期 date



Iceberg-governance 服务

Compaction 服务

合并小文件、 merge delete files

Expire Snapshots 服务

• 过期 snapshots

Orphan Files clean 服务

• 清理孤儿文件



Hive 升级 Iceberg

压缩方式	存储格式	Parquet + ZSTD 存储节约
UNCOMPRESSED	TEXT	80%
SNAPPY	SequenceFile	30%+
SNAPPY	Parquet	30%+
GZIP	Parquet	5%

✓ 在 Compaction 中配置更高的 compression level 获得更高的压缩率

Hive 升级 Iceberg 产品化







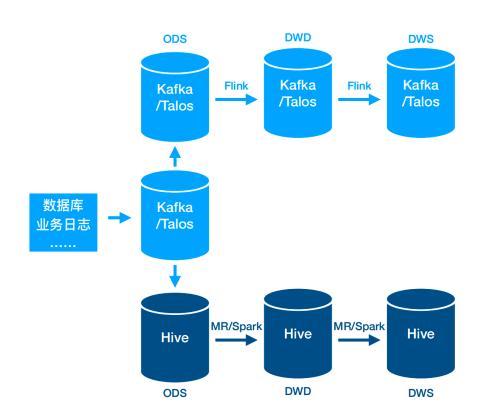




US基于 Iceberg 的流批一体的探索



Lambda 架构





- 实时链路提供时效性
- 离线链路提供准确性
- 离线数据支持回溯
- 离线数据可供OLAP查询

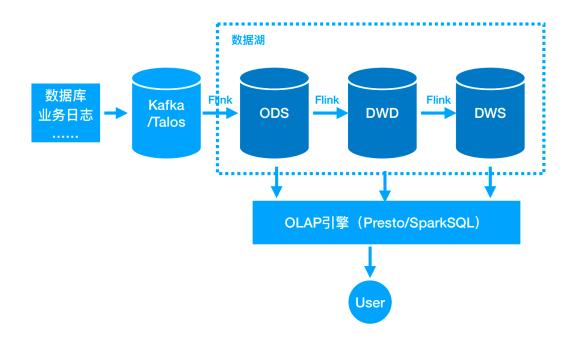


- · 实时链路不支持OLAP 查询
- 实时链路回溯能力有限
- 两套存储,存储成本高
- 两套代码,开发维护成本高
- 实时离线数据不一致





数据湖架构



- ✓ Iceberg 存储上统一
- ✓ Flink 计算引擎统一
- ✓ 支持回溯
- ✓ 支持 OLAP 查询
- ✓ 支持构建变更流

Flink 状态过期导致没 Join 上

Watermark 设置导致延迟数据丢失

Lookup Join 完成后维表发生了变更



Overwrite VS Merge Into?

```
MERGE INTO prod.db.target t -- a target table
USING (SELECT ...) s -- the source updates
ON t.id = s.id AND t.date=20220601 -- condition to find updates for target rows
WHEN MATCHED AND s.op = 'delete'
THEN DELETE
WHEN MATCHED AND t.count IS NULL AND s.op = 'increment'
THEN UPDATE SET t.count = 0
WHEN MATCHED AND s.op = 'increment'
THEN UPDATE SET t.count = t.count + 1w
WHEN NOT MATCHED
THEN INSERT *
```



Overwrite VS Merge Into?

Overwrite

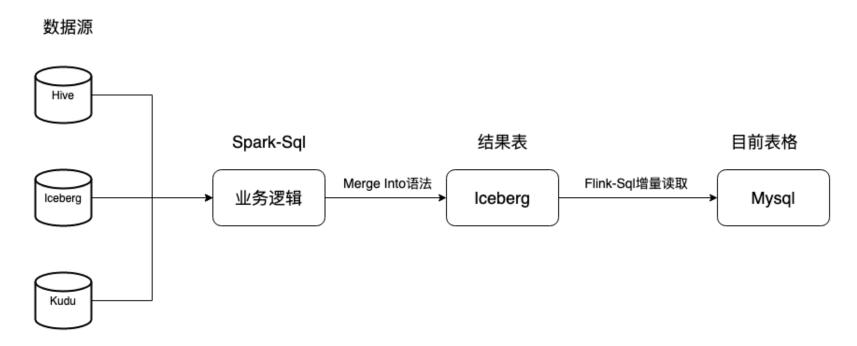
- 分区覆盖
- 语法简单
- 性能好
- 可能导致下游消费波动

Merge Into

- 增量更新
- 语法复杂
- 性能不如 overwrite
- 下游只消费变更数据



Merge Into 增量同步数据



✔ Merge Into 更新 Iceberg, Flink 同步变更至下游



不同的分区带来的问题

ProcessTime 分区

- 实时总是写入 T 分区
- 离线修正 T-1 分区 (Overwrite)
- ✓实时离线处理的数据 无交集

EventTime 分区

- 实时写入对应分区
- 离线修复历史全量 (Merge Into)
- ✓实时离线处理的数据 存在交集



Merge Into 的隔离级别带来的问题

Serializable isolation level

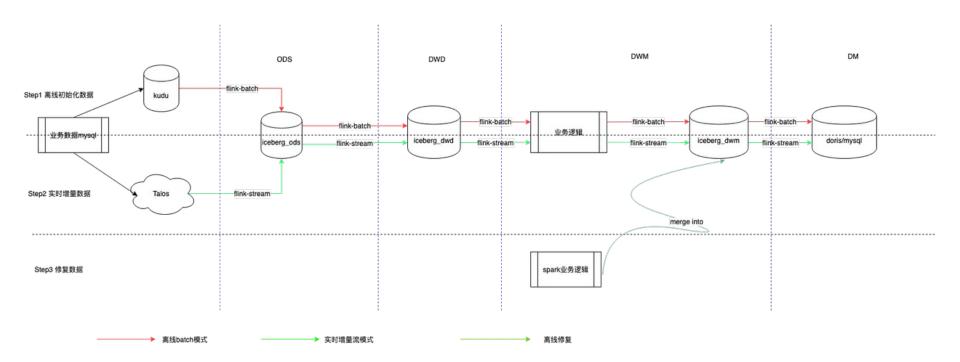
- 与提交过程中其他已成功提交事务冲突则本次提交失败
- 离线作业失败概率增加
- ✓使用 Serializable isolation level,实时只处理 T 分区的变更,T-N 分区变更由离线修正

Snapshot isolation level

- 覆盖提交过程中其他已提交事务的更新
- 丢失中间事务的更新



构建流批一体的链路





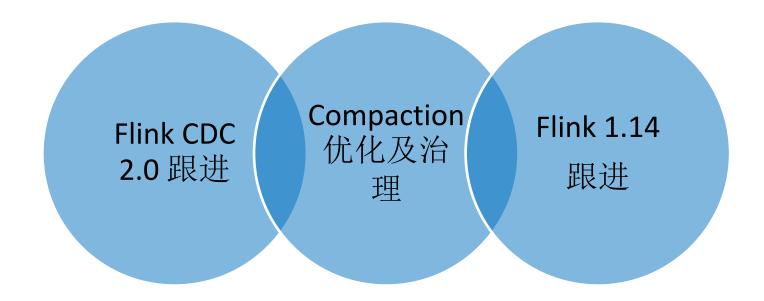




04未来规划



未来规划



非常感谢您的观看





