CÁU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT CONTEST 7 – DSLK VÀ NGĂN XẾP

BÀI 1. NGĂN XÉP 1

Cho một ngăn xếp các số nguyên. Các thao tác gồm 3 lệnh: push, pop và show. Trong đó thao tác push kèm theo một giá trị cần thêm (không quá 1000). Hãy viết chương trình ghi ra kết quả của các lệnh show.

Input: Gồm nhiều dòng, mỗi dòng chứa một lệnh push, pop hoặc show. Input đảm bảo số lượng phần tử trong stack khi nhiều nhất cũng không vượt quá 200.

Output: Ghi ra màn hình các phần tử đang có trong stack theo thứ tự lưu trữ mỗi khi gặp lệnh show. Các số viết cách nhau đúng một khoảng trống. Nếu trong stack không còn gì thì in ra dòng "empty"

Ví dụ:

| Input | Output |
|--------------------|--------|
| push 3 | 3 5 |
| push 5 | 3 5 7 |
| show | 3 |
| push 7 | |
| show | |
| pop | |
| pop pop show | |
| show | |

BÀI 2. NGĂN XÉP 2

Yêu cầu bạn xây dựng một stack với các truy vấn sau đây:

"PUSH x": Thêm phần tử x vào stack $(0 \le x \le 1000)$.

"PRINT": In ra phần tử đầu tiên của stack. Nếu stack rỗng, in ra "NONE".

"POP": Xóa phần tử đầu tiên của stack. Nếu stack rỗng, không làm gì cả.

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng truy vấn Q (Q \leq 100000).

Mỗi truy vấn có dạng như trên.

Output:

Với mỗi truy vấn "PRINT", hãy in ra phần tử đầu tiên của stack. Nếu stack rỗng, in ra "NONE".

| Input: | Output |
|--------|--------|
| 9 | 1 |
| PUSH 1 | 3 |
| PUSH 2 | NONE |
| POP | |
| PRINT | |
| PUSH 3 | |
| PRINT | |
| POP | |
| POP | |
| PRINT | |
| | |

BÀI 3. ĐẢO TỪ

Cho một xâu ký tự str bao gồm nhiều từ trong xâu. Hãy đảo ngược từng từ trong xâu?

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một dòng ghi lại nhiều từ trong xâu str.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, str thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $2 \le \text{length}(\text{str}) \le 10^6$.

Ví du:

| Input | Output |
|---------|---------|
| 2 | CBA FED |
| ABC DEF | 321 654 |
| 123 456 | |

<mark>BÀI 4.</mark> KIỂM TRA DÃY NGOẶC ĐÚNG

Cho một xâu chỉ gồm các kí tự '(', ')', '[', ']', '{', '}'. Một dãy ngoặc đúng được định nghĩa như sau:

- Xâu rỗng là 1 dãy ngoặc đúng.
- Nếu A là 1 dãy ngoặc đúng thì (A), [A], {A} là 1 dãy ngoặc đúng.
- Nếu A và B là 2 dãy ngoặc đúng thì AB là 1 dãy ngoặc đúng.

Cho một xâu S. Nhiệm vụ của bạn là xác định xâu S có là dãy ngoặc đúng hay không?

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test T ($T \le 20$).

Mỗi test gồm 1 xâu S có độ dài không vượt quá 100 000.

Output:

Với mỗi test, in ra "YES" nếu như S là dãy ngoặc đúng, in ra "NO" trong trường hợp ngược lại.

Ví dụ:

| Input: | Output |
|------------------|--------|
| 2 | YES |
| [()]{}{[()()]()} | NO |
| [(]) | |

BÀI 5. DÃY NGOẶC ĐÚNG DÀI NHẤT

Cho một xâu chỉ gồm các kí tự '(' và ')'. Một dãy ngoặc đúng được định nghĩa như sau:

- Xâu rỗng là 1 dãy ngoặc đúng.
- Nếu A là 1 dãy ngoặc đúng thì (A) là 1 dãy ngoặc đúng.
- Nếu A và B là 2 dãy ngoặc đúng thì AB là 1 dãy ngoặc đúng.

Cho một xâu S. Nhiệm vụ của bạn là hãy tìm dãy ngoặc đúng dài nhất xuất hiện trong xâu đã cho.

Input: Dòng đầu tiên là số lượng bộ test T ($T \le 20$).

Mỗi test gồm một xâu S có độ dài không vượt quá 10^5 kí tự.

Output: Với mỗi test in ra một số nguyên là độ dài dãy ngoặc đúng dài nhất tìm được.

Ví dụ:

| Input: | Output |
|----------|--------|
| 3 | 2 |
| ((() | 4 |
|)()()) | 6 |
| ()(()))) | |
| | |

<mark>BÀI 6</mark>. KIỂM TRA BIỂU THỨC SỐ HỌC

Cho biểu thức số học, hãy cho biết biểu thức số học có dư thừa các cặp ký hiệu '(',') ' hay không?

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $2 \le \text{length}(\exp) \le 20$.

Ví dụ:

| Input | Output |
|---------------|--------|
| 3 | Yes |
| ((a+b)) | Yes |
| (a + (b)/c) | No |
| (a + b*(c-d)) | |

<mark>BÀI 7.</mark> SỬA LẠI DÃY NGOẶC

Cho một xâu chỉ gồm các kí tự '(', ') và có độ dài chẵn. Hãy đếm số lượng dấu ngoặc cần phải đổi chiều ít nhất, sao cho xâu mới thu được là một dãy ngoặc đúng.

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test T ($T \le 20$).

Mỗi test gồm 1 xâu S có độ dài không vượt quá 100 000, chỉ gồm dấu (và).

Output:

Với mỗi test, in ra đáp án tìm được trên một dòng.

Ví dụ:

| Input: | Output |
|----------|--------|
| 4 | 2 |
|))((| 2 |
| ((((| 1 |
| (((()) | 3 |
|)(())(((| |

BÀI 8. BIỂU THỨC TƯƠNG ĐƯƠNG

Cho biểu thức đúng P chỉ bao gồm các phép toán +, -, các toán hạng cùng với các ký tự '(', ')'. Hãy bỏ tất cả các ký tự '(', ')' trong P để nhận được biểu thức tương đương. Ví dụ với P = a - (b + c) ta có kết quả P = a - b - c.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức P được viết trên một dòng.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, P thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $1 \le \text{length}(P) \le 10^3$.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-----------------|-------------|
| 2 | a-b-c |
| a-(b+c) | a-b+c+d+e-f |
| a-(b-c-(d+e))-f | |

<mark>BÀI 9</mark>. XÓA DẤU NGOẶC

Cho biểu thức toán học đúng, bạn cần tìm tất cả các biểu thức đúng có thể bằng cách xóa bỏ các cặp dấu ngoặc tương ứng với nhau từ biểu thức ban đầu.

Ví dụ: Cho biểu thức: (2+(2*2)+2) Các biểu thức tìm được:

$$(2+2*2+2)$$

$$2+(2*2)+2$$

Các biểu thức (2+2*2)+2 và 2+(2*2+2) không được chấp nhận vì không xóa đi các cặp dấu ngoặc tương ứng với nhau

Input: Một dòng chứa biểu thức gồm các số nguyên không âm, các dấu +, -, *, / và dấu ngoặc đơn.

Biểu thức không quá 200 kí tự, có chứa ít nhất 1 và không quá 10 cặp dấu ngoặc.

Output: In ra tất các các biểu thức khác nhau thỏa mãn đầu bài theo thứ tự từ điển

Ví dụ

| Input | Output |
|---------------|---|
| (1+(2*(3+4))) | (1+(2*3+4)) (1+2*(3+4)) (1+2*3+4) 1+(2*(3+4)) 1+(2*3+4) 1+2*(3+4) 1+2*3+4 |

BÀI 10. SO SÁNH BIỂU THỨC

Cho P1, P2 là hai biểu thức đúng chỉ bao gồm các ký tự mở ngoặc '(' hoặc đóng ngoặc ')' và các toán hạng in thường. Nhiệm vụ của bạn là định xem P1 và P2 có giống nhau hay không.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test gồm hai dòng: dòng thứ nhất đưa vào P1, dòng tiếp theo đưa vào P2.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, P thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤length(P)≤100.

| Input | Output |
|----------------------|--------|
| 2 | YES |
| -(a+b+c) | NO |
| -a-b-c | |
| a-b-(c-d) a-b-c-d | |
| a-b-c-d | |

BIỂU THỨC TRUNG TỐ - TIỀN TỐ - HÂU TỐ

Các bài tập tiếp theo liên quan đến các khái niệm biểu thức số học và logic. Trong toán học có thể mô tả ba dạng biểu diễn như sau:

- Infix (trung tố): Biểu diễn biểu thức dưới dạng trung tố là phép biểu diễn biểu thức trong đó phép toán được đặt giữa hai toán hạng. Ví dụ (A+B) * (C-D).
- **Prefix (tiền tố)**: Biểu diễn biểu thức dưới dạng tiền tố là phép biểu diễn biểu thức trong đó phép toán được đặt trước hai toán hạng. Ví dụ *+AB-CD (tương ứng với biểu thức trung tố (A+B)*(C-D).
- **Postfix** (**hậu tố**): Biểu diễn biểu thức dưới dạng hậu tố là phép biểu diễn biểu thức trong đó phép toán được đặt sau hai toán hạng. Ví dụ AB+CD-* (tương ứng với biểu thức trung tố (A+B)*(C-D).

BÀI 11. BIẾN ĐỔI TRUNG TỐ - HẬU TỐ

Hãy viết chương trình chuyển đổi biểu thức biểu diễn dưới dạng trung tố về dạng hậu tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 2≤length(exp)≤10.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-----------|--------|
| 2 | ABC++ |
| (A+(B+C) | AB*C+ |
| ((A*B)+C) | |

BÀI 12. BIẾN ĐỔI TIỀN TỐ - TRUNG TỐ

Hãy viết chương trình chuyển đổi biểu thức biểu diễn dưới dạng tiền tố về dạng trung tố. **Input**:

• Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;

 Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 2≤length(exp)≤10⁶.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-------------|----------------------|
| 2 | ((A+B) * (C-D)) |
| *+AB-CD | ((A-(B/C))*((A/K)-L) |
| *-A/BC-/AKL | |

<mark>BÀI 13.</mark> BIẾN ĐỐI TIỀN TỐ - HẬU TỐ

Hãy viết chương trình chuyển đổi biểu thức biểu diễn dưới dạng tiền tố về dạng hậu tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 2≤length(exp)≤10⁶.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-------------|-------------|
| 2 | AB+CD-* |
| *+AB-CD | ABC/-AK/L-* |
| *-A/BC-/AKL | |

<mark>BÀI 14.</mark> BIẾN ĐỔI HÂU TỐ - TIỀN TỐ

Hãy viết chương trình chuyển đổi biểu thức biểu diễn dưới dạng hậu tố về dạng tiền tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buôc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 2≤length(exp)≤10⁶.

| Input | Output |
|-------------|-------------|
| 2 | *+AB-CD |
| AB+CD-* | *-A/BC-/AKL |
| ABC/-AK/L-* | |

<mark>BÀI 15</mark>. BIẾN ĐỔI HẬU TỐ - TRUNG TỐ

Hãy viết chương trình chuyển đổi biểu thức biểu diễn dưới dạng hậu tố về dạng trung tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp.
- T, exp thỏa màng ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $2 \le \text{length}(\exp) \le 10^6$.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $2 \le \text{length}(\exp) \le 10^6$.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-------|-----------|
| 2 | (A+ (B+C) |
| ABC++ | ((A*B)+C) |
| AB*C+ | |

BÀI 16. TÍNH GIÁ TRỊ BIỂU THỰC HẬU TỐ

Hãy viết chương trình chuyển tính toán giá trị của biểu thức hậu tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức hậu tố exp. Các số xuất hiện trong biểu thức là các số đơn có 1 chữ số.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng, chỉ lấy giá trị phần nguyên.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $2 \le \text{length}(\exp) \le 20$.

| Input | Output |
|---------|--------|
| 2 | -4 |
| 231*+9- | 34 |
| 875*+9- | |

BÀI 17. TÍNH GIÁ TRỊ BIỂU THỨC TIỀN TỐ

Hãy viết chương trình tính toán giá trị của biểu thức tiền tố.

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một biểu thức tiền tố exp. Các số xuất hiện trong biểu thức là các số đơn có 1 chữ số.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng, chỉ lấy giá trị phần nguyên.

Ràng buộc:

• T, exp thỏa mãn ràng buộc: 1\le T\le 100; 2\le length(exp)\le 20.

Ví dụ:

| Input | Output |
|---------------------------|---------|
| 2 -+8/632 -+7*45+20 | 8 25 |
| -+7*45+20 | |

BÀI 18. TÍNH TOÁN GIÁ TRỊ BIỂU THỰC TRUNG TỐ

Cho biểu thức trung tố S với các toán tử +, -, *, / và dấu ngoặc (). Các toán hạng là các số có giá trị không vượt quá 100. Hãy tính giá trị biểu thức S. Phép chia thực hiện với số nguyên, input đảm bảo số bị chia luôn khác 0, đáp số biểu thức có không quá 10 chữ số.

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test ($T \le 100$).

Mỗi dòng gồm một xâu S, không quá 100 kí tự. Các toán hạng là các số nguyên không âm.

Output:

Với mỗi test, in ra đáp án tìm được.

| Input | Output |
|---------------|--------|
| 4 | 16 |
| 6*3+2-(6-4/2) | 2278 |
| 100+99*22 | 102 |
| 6* ((4*3)+5) | -1 |
| 1-2 | |

BÀI 19. BIỂU THỨC TĂNG GIẨM

Cho dãy ký tự S chỉ bao gồm các ký tự I hoặc D. Ký tự I được hiểu là tăng (Increasing) ký tự D được hiểu là giảm (Decreasing). Sử dụng các số từ 1 đến 9, hãy đưa ra số nhỏ nhất được đoán nhận từ S. Chú ý, các số không được phép lặp lại. Dưới đây là một số ví dụ mẫu:

A[] = "I" : số tăng nhỏ nhất là 12.
A[] = "D" : số giảm nhỏ nhất là 21

- A[] ="DD" : số giảm nhỏ nhất là 321

- A[] = "DDIDDIID": số thỏa mãn 321654798

Input:

• Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T.

• Những dòng kế tiếp đưa vào T bộ test. Mỗi bộ test là một xâu S

• T, S thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $1 \le \text{length}(S) \le 8$;.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ví dụ:

| Input: | Output: |
|----------|-----------|
| 4 | 12 |
| I | 21 |
| D | 321 |
| DD | 321654798 |
| DDIDDIID | |

BÀI 20. PHẦN TỬ BÊN PHẢI ĐẦU TIÊN LỚN HƠN

Cho dãy số A[] gồm N phần tử. Với mỗi A[i], bạn cần tìm phần tử bên phải đầu tiên lớn hơn nó. Nếu không tồn tại, in ra -1.

Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test T ($T \le 20$).

Mỗi test bắt đầu bởi số nguyên N ($1 \le N \le 100000$).

Dòng tiếp theo gồm N số nguyên A[i] $(0 \le A[i] \le 10^9)$.

Output:

Với mỗi test, in ra trên một dòng N số R[i], với R[i] là giá trị phần tử đầu tiên lớn hơn A[i].

| Input | Output |
|----------|------------|
| 3 | 5 25 25 -1 |
| 4 | -1 -1 -1 |
| 4 5 2 25 | 5 5 -1 -1 |
| 3 | |
| 2 2 2 | |
| 4 | |
| 4 4 5 5 | |

BÀI 21, PHÀN TỬ BÊN PHẢI NHỎ HƠN

Cho mảng A[] gồm n phần tử. Hãy đưa ra các phần tử nhỏ hơn tiếp theo của phần tử lớn hơn đầu tiên phần tử hiện tại. Nếu phần tử hiện tại không có phần tử lớn hơn tiếp theo ta xem là -1. Nếu phần tử không có phần tử nhỏ hơn tiếp theo ta cũng xem là -1. Ví dụ với mảng A[] = $\{5, 1, 9, 2, 5, 1, 7\}$ ta có kết quả là ans = $\{2, 2, -1, 1, -1, -1, -1\}$ vì:

| Next | Greater | Right Smaller |
|------|---------------|---------------|
| 5 | -> 9 | 9 -> 2 |
| 1 | -> 9 | 9 -> 2 |
| 9 | -> - 1 | -1 -> -1 |
| 2 | -> 5 | 5 -> 1 |
| 5 | -> 7 | 7 -> -1 |
| 1 | -> 7 | 7 -> -1 |
| 7 | -> -1 | 7 -> -1 |

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test gồm hai dòng: dòng thứ nhất đưa vào n là số phần tử của mảng A[], dòng tiếp theo đưa vào n số A[i].

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

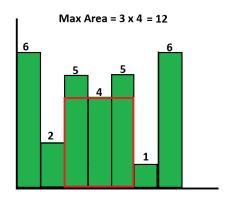
Ràng buộc:

• T, n, A[i] thỏa mãn ràng buộc: $1 \le T \le 100$; $1 \le n$, A[i] $\le 10^6$.

| Input | Output |
|-----------------|--------------------|
| 2 | 2 2 1 1 -1 -1 -1 |
| 7 | 2 5 5 5 -1 3 -1 -1 |
| 5 1 9 2 5 1 7 | |
| 8 | |
| 4 8 2 1 9 5 6 3 | |

BÀI 22. HÌNH CHỮ NHẬT LỚN NHẤT

Cho N cột, mỗi cột có chiều cao bằng H[i]. Bạn hãy tìm hình chữ nhật lớn nhất bị che phủ bởi các côt?



Input:

Dòng đầu tiên là số lượng bộ test T ($T \le 20$).

Mỗi test bắt đầu bởi số nguyên N (N \leq 100 000).

Dòng tiếp theo gồm N số nguyên H[i] $(1 \le H[i] \le 10^9)$.

Output:

Với mỗi test, in ra diện tích hình chữ nhật lớn nhất tìm được.

Ví dụ:

| Input | Output |
|---------------|--------|
| 2 | 12 |
| 7 | 6 |
| 6 2 5 4 5 1 6 | |
| 3 | |
| 2 2 2 | |

<mark>BÀI 23</mark>. GIẢI MÃ XÂU KÝ TỰ

Cho xâu ký tự mã hóa str. Hãy viết chương trình giải mã xâu ký tự str. Xâu ký tự mã hóa được thực hiện theo số lần lặp các xâu con của str như sau:

Xâu đầu vào: "abbbababbbab "

Xâu mã hóa: "3[a3[b]1[ab]]"

Input:

- Dòng đầu tiên đưa vào số lượng bộ test T;
- Những dòng tiếp theo mỗi dòng đưa vào một bộ test. Mỗi bộ test là một xâu mã hóa str được viết trên một dòng.

Output:

• Đưa ra kết quả mỗi test theo từng dòng.

Ràng buộc:

• T, str thỏa mãn ràng buộc: 1≤T≤100; 1≤length(str)≤100.

Ví dụ:

| Input | Output |
|-----------|------------|
| 2 | b |
| 1[b] | bcacabcaca |
| 3[b2[ca]] | |

BÀI 24. TỔNG ĐA THỰC

Cho hai đa thức có bậc không quá 10000 (chỉ viết ra các phần tử có hệ số khác 0). Hãy sử dụng danh sách liên kết đơn để viết chương trình tính tổng hai đa thức đó.

Dữ liệu vào: Dòng đầu ghi số bộ test. Mỗi bộ test có hai dòng, mỗi dòng ghi một đa thức theo mẫu như trong ví dụ. Số phần tử của đa thức không quá 20.

Chú ý: Bậc của các hạng tử luôn theo thứ tự giảm dần, trong đa thức chỉ có phép cộng và luôn được viết đầy đủ hệ số + số mũ (kể cả mũ 0).

Kết quả: Ghi ra một dòng đa thức tổng tính được (theo mẫu như ví dụ)

Ví dụ:

| Input | Output |
|--|---|
| 1 3*x^8 + 7*x^2 + 4*x^0 11*x^6 + 9*x^2 + 2*x^1 + 3*x^0 | 3*x^8 + 11*x^6 + 16*x^2 + 2*x^1 + 7*x^0 |

BÀI 25. TRÒ CHOI VÒNG TRÒN

Có N người đứng thành một vòng tròn. Mỗi người được đánh thứ tự từ 1 đến N theo chiều kim đồng hồ. Trò chơi như sau: Ban đầu một số nguyên M được chọn. Mọi người bắt đầu đếm liên tiếp từ 1 đến M, bắt đầu từ người thứ nhất theo chiều kim đồng hồ. Sau khi số M được đếm thì người tiếp theo sẽ bị loại khỏi vòng, và người tiếp theo người bị loại sẽ tiếp tục đếm từ 1. Trò chơi dừng lại khi chỉ còn duy nhất một người

Cho hai số nguyên N và M, hãy tìm ra thứ tự của người chơi cuối cùng trong trò chơi:

Input

Dòng đầu tiên gồm 1 số nguyên T $(1 \le T \le 20)$ là số lượng bộ test.

Tiếp theo là T dòng, mỗi dòng gồm 2 số nguyên N, M $(1 \le N \le 5000, 1 \le M \le 10000)$.

Output

Với mỗi bộ test, in ra trên một dòng kết quả là thứ tự của người chơi cuối cùng.

Ví dụ

| Input | Output |
|-------|--------|
| 2 | 2 |
| 5 4 | 1 |
| 6 4 | |

<mark>BÀI 26</mark>. NHỊP CHỨNG KHOÁN

Bạn là một nhà đầu tư chứng khoán nổi tiếng. Nhiệm vụ hàng ngày của bạn là tính nhịp tăng giảm của phiên chứng khoán trong N ngày để có thể bắt kịp thị trường. Nhịp chứng khoán của ngày thứ i được định nghĩa là số ngày liên tiếp từ ngày thứ i trở về mà giá chứng khoán bé hơn hoặc bằng với giá chứng khoán của ngày i.

Input

Dòng đầu tiên gồm 1 số nguyên N $(1 \le N \le 10^5)$ là số ngày.

Dòng tiếp theo gồm N số nguyên $A_1, A_2, ..., A_N$ $(1 \le A_i \le 10^6)$ là giá chứng khoán của các ngày.

Output

In ra N số $B_1,\,B_2,\,...,\,B_N$ trong đó B_i là nhịp chứng khoán của ngày thứ i.

| Input | Output |
|----------------------------|---------------|
| 7 100 80 60 70 60 75 85 | 1 1 1 2 1 4 6 |