# 笔试:

1. 设计模式—适配器模式和装饰者模式
2. HttpServletRequest 的 getAttribute() 和 getParameter()的区别
3. redirect和forward的区别
4. UML中类之间的关系及说明
5. 静态成员变量的作用范围
6. java内存分配机制叙述
7. javascript原生代码
8. json定义 json数组定义
9. 自定义javascript类

# 面试:

1. 数据库设计的原则—范式 如何优化数据库设计
2. webservice
3. 简述最近的项目—亮点 叙述逻辑

4.单点登录设计思路